註冊商標・侵權必究

疾風の狼

PS2-03

機戰傭兵2

「另一個世代」

破關完全攻略

建議售價 230 元

本書所登載圖片、商標，其著作權歸各所屬公司所有

機戰傭兵

「另一個世代」

破關完全攻略

主機	ＰＳ２
類型	３Ｄ機器人動作射擊
媒介	ＤＶＤ－ＲＯＭ
對應	ＰＳ２專用記憶卡（９０ＫＢ）、震動手把２、ＵＳＢ滑鼠、ＰＳ２專用數據機、ｉＬＩＮＫ連接線
人數	１～２人
價格	６８００日圓

目錄 CONTENTS

1 系統篇

『ＡＣ』系列的歷史軌跡	004-005
用語解說	006-008
基本操作	009
模式介紹	010-011

2 攻略篇

世界地圖	012
本篇任務攻略	013-105
VS MISSION攻略	106-121

3 資料篇

ＡＣ零件一覽	122-179
敵方ＡＣ資料	180-200
參考機體	201-203

4 秘技篇

全隱藏要素	204
金手指密碼	205

5 番外篇

戰術診斷	206-207

ANOTHER AGE
ARMORED CORE

機戰傭兵系列的歷史

●「機戰傭兵」系列作的年代設定

地球曆００９６：火星大氣改造計劃第一次計劃實行
地球曆０１０６：大破壞
地球曆０１５６：大深度戰爭爆發（機戰傭兵１）
地球曆０１８６：大深度戰爭終結
：開始移居地面
地球曆０１９６：大氣改造計劃發現
：確認火星的地球化現象
地球曆０１９９：移居開始
地球曆０２２３：火星社會開始形成（機戰傭兵２）

● 從「機戰傭兵1」到「機戰傭兵2」

因為一場被稱為「大破壞」的最終戰爭，人類從地上世界移住到地下複合都市群。國家的概念已經被完全的捨棄，由「企業」所管理的地下世界扁成了世界的全部。可是由於企業間伴隨著武力爭執的競爭越演越烈，在已經失去抑制力的地下世界各處不斷的傳出企業與企業間的紛爭。企業間紛爭的激烈化，最後終於發展成涵蓋全地下世界的大型戰爭。

之後被稱為「大深度戰爭（Deep Earth War）」的這場戰爭持續了大約３０年，因換氣機械遭到破壞造成地下的大氣污染，資源、糧食等的不足讓地下世界陷入極為疲弊的狀態。為了改善現狀，各大企業開始進行「大破壞」後的復興，地上移住計劃。計劃雖然十分的困難，不過經過了１０年，地上漸漸出現了都市，人類也開始移住回地面。

在世界安定到一定程度時，綜合巨大企業「ジオマトリクス」利用在大破壞前就開始進行的火星探查計劃和搭載了人工智能的無人機器人獲得了「火星大氣改造計劃」的概要。「ジオマトリクス」於是立刻派遣大規模的調查部隊前往火星，發現火星地球化的現象。

在衆多企業進出火星約２０年，火星社會逐漸成形，地球全人口的３０％～４０％移居到火星。伴隨著火星社會的成熟，火星上也開始出現企業間對立的情形，企業間的武力紛爭甚至比地球上的還要激烈。

人類在火星這塊大地上刻畫出一頁新的歷史。

●『～另一個世代～』的開端

從「機戰傭兵２」的世界經過數年的地球。

在火星的動亂後，地球政府（以下政府）為了收拾善後與復興，沒有多餘的力量做其他的事。

其中，強力的權力機構為了恢復並維持火星世界漸漸失去的秩序，同時也為了發揮較強的指揮能力，而形成無法避免增強軍事能力的狀況。

另一方面身為當事人的各大企業，對政府急遽增加的軍事力量強烈感覺到自身的危機，在暗地裡增強各方面的軍備。

政府和企業之間的關係漸漸地惡化，情勢越來越混亂。

急於確保軍事能力的政府，對地上世界的開發變得十分的消極，從地下世界移住到地上的移住計劃進度也很明顯的開始落後。

由於３０年戰爭的影響，居住環境受到致命性打擊的地下都市因為現在政府與企業團體明顯的無視於地下世界的居民而反彈，在各地頻頻發動小規模的武裝反亂。

●用語解說

◇政府（Gavernment）

前身是３０年戰爭調停機關「地下世界停戰委員會」，是個汎地球規模的統治機關。在火星的俗稱是「地球政府」。從數年前火星的政變開始，為了恢復秩序而急速的推行武裝強化，這個行為引起了各個企業的危機意識，結果與政府的期望相反情勢變的更加的混亂。而且太急於強化軍事能力，應該是最大目標的地上移住計劃進度因而停頓，從對這事件的反抗行動，誕生了複數以地下世界為主的反抗勢力。雖然不論在地球・火星還是具有最大權利與軍事力的組織，因為和其他組織的戰力差有接近的傾向，在政府內盛行著積極使用武力的慎重論。

◇監督局（Bureau of Control）

直屬政府的行政機關。位於地球主要的大都市，各局負責各都市與其周邊一定範圍的區域。通常負責地區的地名會和名稱放在一起（例：新・艾薩克監督局）。基本上是接受政府的施政方針，在各地區進行開發指揮、企業統合與治安維持等工作。對負責區域發生的事有著一定的裁定權。在政府的管理之下被承認可以擁有一定的軍備力量，是否要使用也交給各局自行考量。

◇インディーズ（INDIES）

以地下世界為中心發展的武裝組織。在許多的同類組織中擁有最大的規模，標榜著要建設新的統治機關，以政府・企業雙方為目標是其特徵。構成人員大都是被遺棄在地下世界的貧民，不過有些人原來也是ＲＡＶＥＮ，戰鬥力不可小覷。雖然受到政府頻繁的鎮壓行動，不過一直看不到有收斂的傾向，推測在背後應該有強大的資金援助。

◇ジオマトリクス（Ziomatrix）

利用ディソーター技術，以強化在火星支配權的政變計劃失敗，不過因為巧妙地事後處理使得動亂的原因全部歸咎成分公司的獨斷判斷，將影響壓低到最小的限度。雖然避開了和政府的表面化對立，可是兩者間的關係已經惡化到顯而易見的地步，連為了確保競爭力的軍事力強化也沒有餘力發展。將心力都放在發掘過去的母體企業「ムラクモ・ミレニアム」所遺留下來的研究。

◇エムロード（Emeraude）

與位於火星的ＬＣＣ社全面衝突後，在火星的權限大幅的滑落，結果讓在地球也是勢力競爭者的ジオマトリクス得了漁翁之利。對政府的軍事力強化反應最為敏感，雖然是小規模，不過已經有過好幾件發展成直接戰鬥的案例。現在擁有著令人無法忽視的軍事力，可以說是最危險的存在。對能成為戰力的ＲＡＶＥＮ十分的重視，努力的在說服有能力的ＲＡＶＥＮ加入。

◇バレーナ（Balena）

雖然企圖想藉由接近ＬＣＣ來大幅變更火星的勢力圖，卻因フライトナーズ的失控而瓦解。同時因為與政府的關係表面化，所以和ジオマトリクス還有エムロード之間的關係明確的惡化。表面上協助政府加強軍事力量。

◇コンコード（Concord）

在地球與火星兩地營運競技場。以企業的規模來說算是比較小的一個，不過不屬於任何的勢力堅守中立的立場。雖然基於委託而派遣ＲＡＶＥＮ這點和勢力間的爭鬥有間接關係，可是本身對這些爭鬥採取極端消極的態度對待。

◇レイヴン（Ｒａｖｅｎ）

由コンコード負責進行委託的斡旋，也有人藉著公開競技場的存在獲得較高的排名而受到民衆的歡迎。因為火星勢力的巨大變化，在受到動亂餘波影響的地球得到一展身手的機會。

◇ＬＣＣ（Large scale enterprice of Central Committee）

正式名稱是「企業中央委員會」。是政府成立作為火星統治機構的組織。接受「以復興地上世界為優先」的政府方針，人員卻不是十分的充足。尤其是在武裝方面的裝備非常的不足，被先一步進佔的企業組織握有火星地區的主導權。

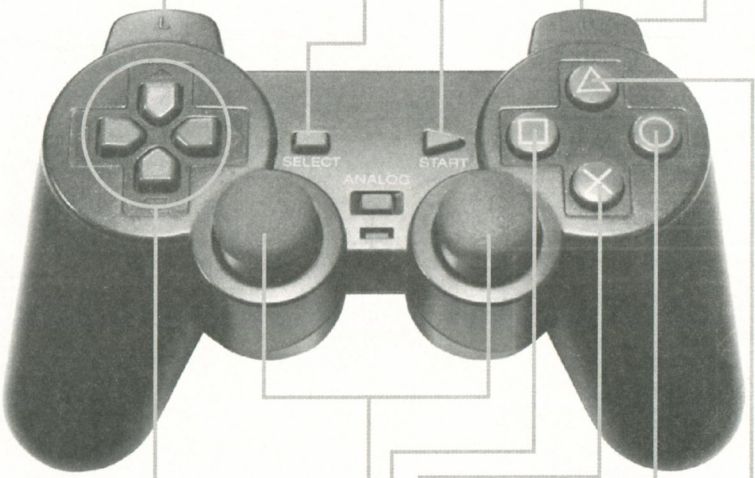
◇特殊部隊フライトナーズ（Frighteners）

為了強化ＬＣＣ的統治力，由地球政府編成送到火星的治安維持部隊。部隊的主力是以高價顧來的現役ＲＡＶＥＮ，戰鬥力十分的高。這個部隊的隊長過去還曾擁有「ナインブレイカー」的稱號（在鬥技場得到第一名時獲得的稱號）。

◇ディソーダー（Disorder）

在火星各地出沒的所屬不明戰鬥機械的總稱。依照ＬＣＣ的公式看法，這些機械是第一次大氣改造期時送來的自律型作業用機械，在經過不斷的自我複製後所產生的進化型態。可是很明顯的有不少的機種是屬於戰鬥型態，真相依舊是謎。到目前為止雖然有許多型態的個體被確認，不過從它們大都是採取集團行動這點來看，推測應該有個「中樞」存在於某處。

●戰鬥時的基本操作



SELECT鈕→ 暫停（暫停後按START鈕可放棄任務）

L 2 鈕→ 鎖定區域向上移動

L 1 鈕→ 往左平行移動

方向鍵→ ＡＣ的基本移動

R 3 鈕→ OVER BUSTER

R 1＋R 2 鈕→ 鎖定區域歸定位

R 2 鈕→ 鎖定區域向下移動

R 1 鈕→ 往右平行移動

START鈕→ 呼叫地圖

△鈕→ 更換武器

○鈕→ 使用左手裝備

×鈕→ 衝刺、跳躍（×鈕按兩次）

□鈕→ 使用右手裝備

※其他特殊操作：

Ｌ２＋Ｒ２・・・視點恢復水平狀態

Ｌ１＋Ｌ２＋Ｌ３＋Ｒ１＋Ｒ２＋Ｒ３・・・解除限制

●模式介紹

在『機戰傭兵２～另一個世代～』中共收錄了６個模式。其中「ＮＥＷ　ＧＡＭＥ」和「ＬＯＡＤ　ＧＡＭＥ」是任務過關型的遊戲本篇玩法。另外４個模式則是針對兩位玩家可分別操縱ＡＣ所設計的模式。在此我們為您一一作介紹吧。

■新遊戲　（ＮＥＷ　ＧＡＭＥ）

可從頭開始玩以任務遂行為目的之遊戲本篇的模式。難易度、手把振動與搭乘者名字等各種設定輸入完成後遊戲即開始。

■繼續遊戲　（ＬＯＡＤ　ＧＡＭＥ）

讀取『機戰傭兵２～另一個世代～』之遊戲進度，繼續進行遊戲的模式。此外也可以讀取前作『機戰傭兵２』的資料、繼承之前擁有的零件重新開始ＮＥＷ　ＧＡＭＥ喔。

■分割畫面對戰　（ＳＰＬＩＴ－ＳＣＲＥＥＮ　ＶＳ）

可以畫面左右分割的方式進行對戰的模式。選擇之後會顯示「ＶＳ　ＯＰＴＩＯＮ」，玩家可在此設定對戰地圖、限制時間。而可使用的ＡＣ可從記憶卡中挑選，此外當然也可以使用遊戲事先準備好的數架ＡＣ。

■ｉＬＩＮＫ連線對戰　（ＬＩＮＫＥＤ　ＶＳ）

使用ｉＬＩＮＫ連接線來進行通信對戰的模式。這個模式需要兩台ＰＳ２、兩片『機戰傭兵２～另一個世代～』、兩台電視螢幕以及一條ｉＬＩＮＫ連接線。使用ｉＬＩＮＫ連接線的方法很簡單，只要將它插入主機前方左下角的ｉＳ４００端子就行了。接下來只要選定對戰的設定就可以開打了。

■上網對戰　（ＭＯＤＥＭ　ＶＳ）

使用ＰＳ２專用的ＵＳＢ數據機來進行網路對戰的專用模式。使用時請接上ＰＳ２專用的ＵＳＢ數據機、並將電話線接在數據機上，接好之前請參考下表操作。操作完成之後最後還是一樣只要進行對戰的設定就可以開打了。

在標題畫面選擇「MODEM VS」
別忘了接續PS2專用USB數據機
和電話線。（往選單畫面）
⇨ 在此可以設定關於對戰時的條件。請在此設定好地圖和限制時間。

在「MODEM SET UP」中 ⇨ 設定對方的電話號碼

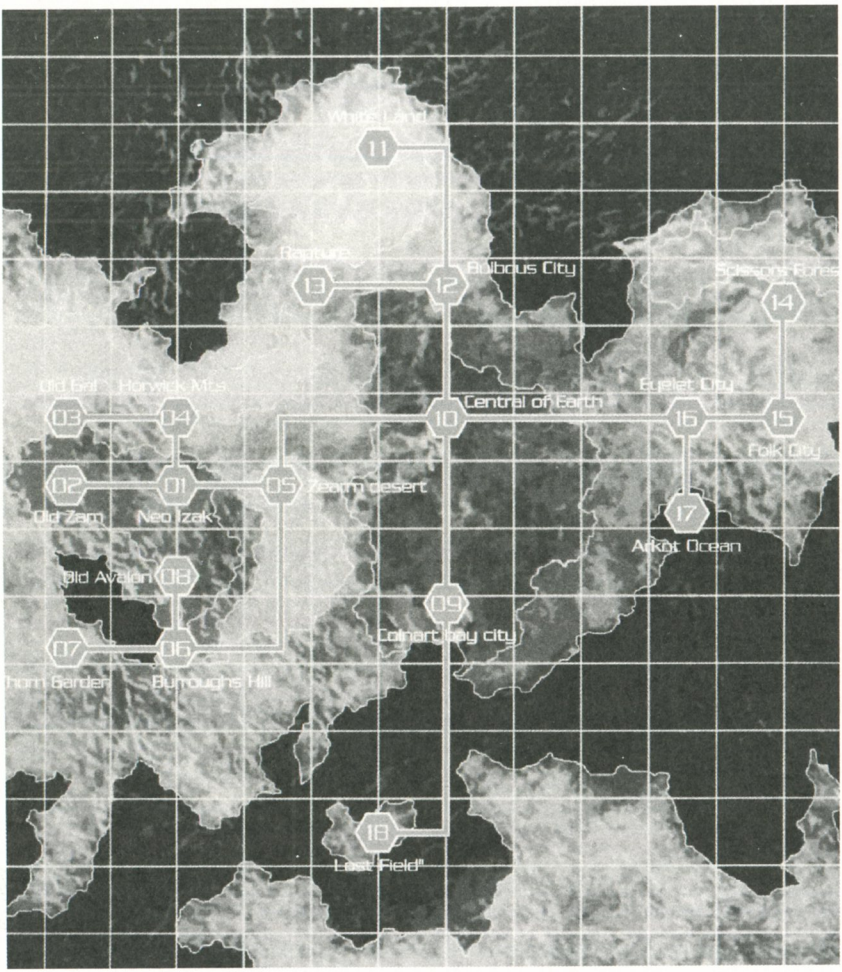
選「CONNET」開始連線 ⇨ 要打電話的一方請選「SEND SIDE」要接電話的一方請選「RECEIVE SIDE」。當然啦，電話費是由打電話的一方來負擔的。

確認對戰條件後選擇
「VS START」
（往對戰對手確認畫面）
⇨ 順利連線後才會出現對戰對手確認畫面，如果沒有顯示這個畫面的話請再次確定數據機、電話號碼等設定是否有 誤。對戰開始！

■對戰型任務 （VS MISSION）

兩人一起進行一個關卡互相競爭的模式。１Ｐ和２Ｐ各有準備個別的委託，不過在過關之前並無法決定勝敗，而是根據過關時收支報告的報酬來決定勝負的。任務共有８個，委託的內容各有特色。

世界地圖



機戰傭兵
「另一個世代」

區域 1

ネオ・アイザック

Neo Izak

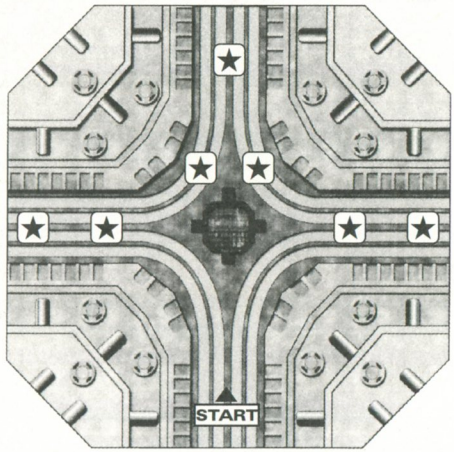
難度 1

建議機體組件 ネオ・アイザック：

頭部：ＺＨＤ－ＭＯ／ＥＧＲＥＴ	冷卻系統：ＲＲＸ－ＣＯＴ－１５５０
身體：ＥＣＬ－ＯＮＥ	內藏武器：無
手臂：ＺＡＮ－２０２／ＴＥＭ	附加武器：ＢＥＸ－ＢＡＭＳ－２８７
腳部：ＥＬＮ－７０１	右方背負式武器：ＢＲＳ－Ｂ－ＯＳＰＲＥＹ
推進器：ＺＢＴ－ＧＥＸ／３０００	左方背負式武器：無
鎖定系統（ＦＣＳ）：ＬＯＤＤ－ＢＬＡＺＥＲ	右手武器：ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２
發動機：ＨＯＹ－Ｂ１０００	左手武器：ＺＬＳ－Ｔ／１００

1 エレベータ設施防衛

委託人	ネオ・アイザック監督局
委託項目	消滅武裝集團
報酬	２０００００
作戰領域	ネオ・アイザック大型エレベータ下部地下都市
敵戰力	ＭＴ×７
成功條件	破壞敵人全部機組

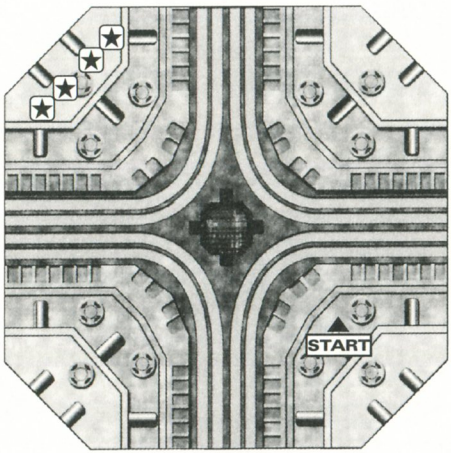


POINT

讓玩家熟悉操作的任務，先利用出擊前將ＡＣ的裝備換一下，雖然錢不多但可以增加一定程度的戰力。槍枝可以先換成ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２，另外順便換一下發動機或冷卻系統對戰況較有利。出擊到達作戰區域後小心前進並擊破敵方ＭＴ。

2 新型ＭＴ破壞

委託人	ジオマトリクス社
委託項目	破壞新型ＭＴ
報酬	２６０００
作戰領域	ネオ・アイザック大型エレベータ下部地下都市
敵戰力	ＭＴ×４
成功條件	破壞全部新型ＭＴ

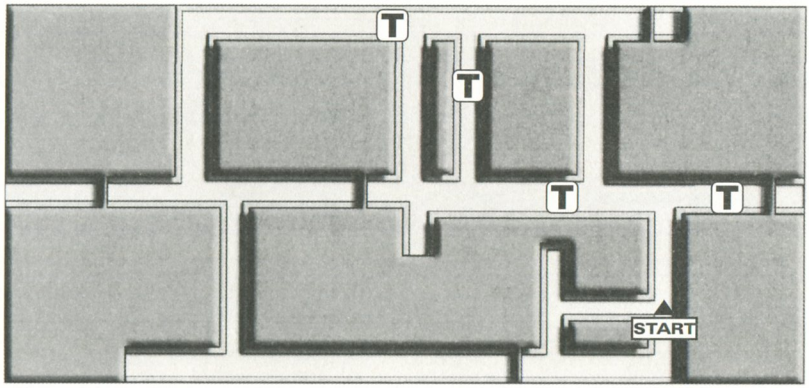


POINT

任務中的新型ＭＴ需要破壞兩次才算擊破，玩家如果資金足夠的話建議先裝上飛彈反制系統，敵方ＭＴ在飛行狀態時都是用飛彈攻擊，將之擊落後會變成逆關節型ＭＴ，機動力相當高，攻擊時需要快速反應，初期的ＡＣ機體迴旋能力稍嫌不足，可以先利用測試出擊（テスト出撃）的方式熟悉操作和ＡＣ機體特性。

3 輸送車輛襲擊

委託人	エムロード社
委託項目	輸送車輛襲擊
報酬	２７０００
作戰領域	ネオ・アイザック第七地下居住區
敵戰力	ＭＴ×7　輸送車輛×４
成功條件	破壞全部輸送車輛



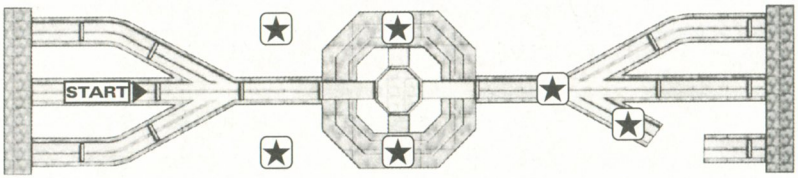
T：目標

POINT

玩家要一邊破壞敵方ＭＴ一邊尋找輸送車輛，稍微前進後會收到輸送車輛速度加快的訊息，敵方ＭＴ的射程相當長要加以注意，由於運輸車輛沒有武裝只要擊破ＭＴ後便能盡情攻擊，不過要注意一點就是運輸車輛無法自動鎖定且車身相當低，攻擊運輸車時要適當調整角度以免打麵包，手腳快一點就可以達成這次的委託。

4 エレベータ施設防衛

委託人	ネオ・アイザック監督局
委託項目	防衛升降梯設施
報酬	２３０００
作戰領域	ネオ・アイザック大型エレベータ上部
敵戰力	不明
成功條件	破壞敵人全部機組

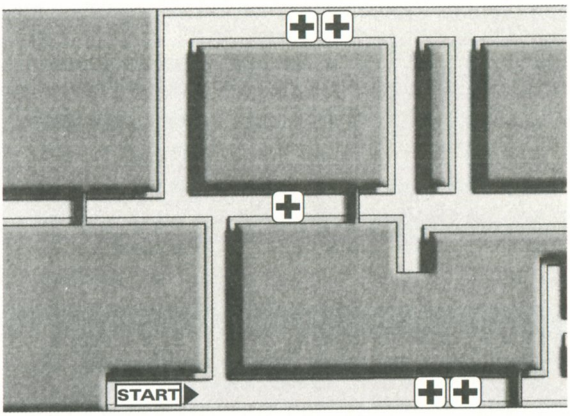


POINT

可以行動的立足點很少，一不小心便會失足掉到大樓下面去，最好採用速戰速決的方式解決這次的委託，敵方ＭＴ的耐久力不高，陸戰型ＭＴ使用的武器是連射系的機關砲，飛行型ＭＴ使用的武器是光束槍，不用在乎損傷快速進攻，拖延過久反而機體會受損過重，全部的敵方ＭＴ只要１～２發ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２的攻擊就能擊破，一發現敵方ＭＴ就儘快摧毀吧！

5 企業部隊救援

委託人	エムロード社
委託項目	援助企業部隊
報酬	３１０００
作戰領域	ネオ・アイザック第七地下居住區
敵戰力	パワードスーツ（數量不明）
成功條件	破壞全部目標



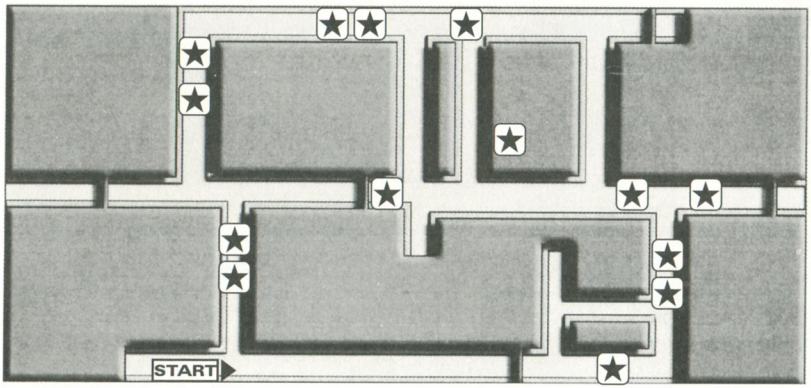
：保護的目標

POINT

目的是要救出交戰中的ＭＴ機組，最好使用單發系武器以免誤擊欲救出的ＭＴ機組，パワードスーツ的機動力相當高，若不好好瞄準常常會發生誤擊或落空的情形，進攻的速度也需要快一點不然ＭＴ會被擊破，全部需要救出的ＭＴ有五架，被擊破一架會報酬被扣７５００，盡量救出全部ＭＴ吧！

6 強奪部隊追擊

委託人	ジオマトリクス社
委託項目	強奪部隊追擊
報酬	４１０００
作戰領域	ネオ・アイザック第七地下居住區
敵戰力	ＭＴ（數量不明）
成功條件	消滅敵人全部部隊



POINT

敵方ＭＴ的種類有飛行型和陸戰型兩種，前進時要注意地上的地雷，體積小且威力大，一不小心便會被炸死，敵方ＭＴ有一定的數量，除了要迴避地雷小心前進外還要注意陸戰型ＭＴ的榴彈砲攻擊，一經發現後以第一時間將之擊破較不會受到損傷。完成這個委託後就算完成ネオ・アイザック所有委託了，可以取得ＥＷＲ－Ｍ４０背負式火箭莢艙。

オールド・ザム

Old Zam

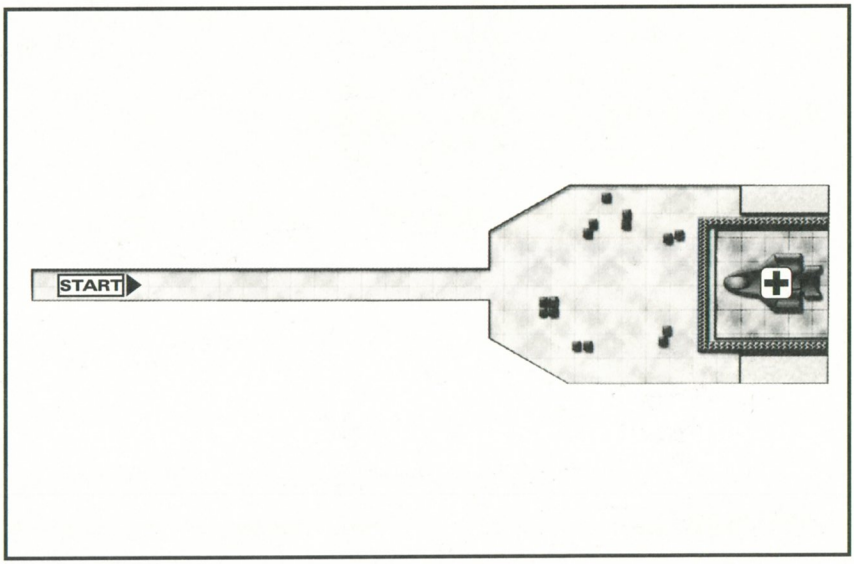
難度 2

建議機體組件 オールド・ザム：

頭部：ＺＨＤ－２０００／ＳＶ	冷卻系統：ＲＲＸ－ＣＯＴ－ＧＫ１０
身體：ＺＣＬ－ＸＡ／２	內藏武器：ＩＮＷ－ＤＥＣ－ＭＱ２
手臂：ＺＡＮ－２０２／ＴＥＭ	附加武器：ＢＥＸ－ＢＡＭＳ－２８７
腳部：ＺＬＮ－ＸＡ２／ＦＦ	右方背負式武器：ＢＲＳ－Ｂ－ＯＳＰＲＥＹ
推進器：ＥＢＴ－ＧＲ４３００	左方背負式武器：ＥＷＭ－Ｓ６０２
鎖定系統（ＦＣＳ）：ＬＯＤＤ－ＢＬＡＺＥＲ	右手武器：ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２
發動機：ＨＯＹ－Ｂ１０００	左手武器：ＥＬＳ－３４４３

7 爆擊機破壞阻止

委託人	ジオマトリクス社
委託項目	阻止轟炸機被破壞
報酬	１８０００
作戰領域	オールド・ザム　オーグ航空機整備工廠內、整備ドック
敵戰力	戰鬥メカ、パワードスーツ
成功條件	守護轟炸機

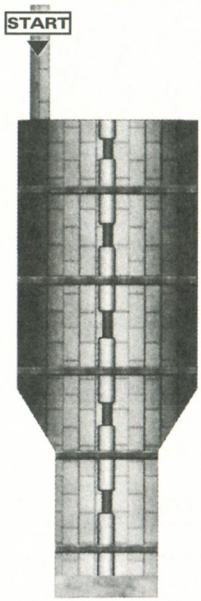


POINT

敵方機組會持續破壞轟炸機所以玩家一開始就要往前衝，儘快將正在攻擊轟炸機的敵方機組全數擊破便完成委託。

8 廢棄物處理場佔據者排除

委託人	オールド・ザム監督局
委託項目	消滅廢棄物處理場佔據者
報酬	２２０００
作戰領域	オールド・ザム廢棄物處理場
敵戰力	ＭＴ╳6
成功條件	破壞敵人全部機組

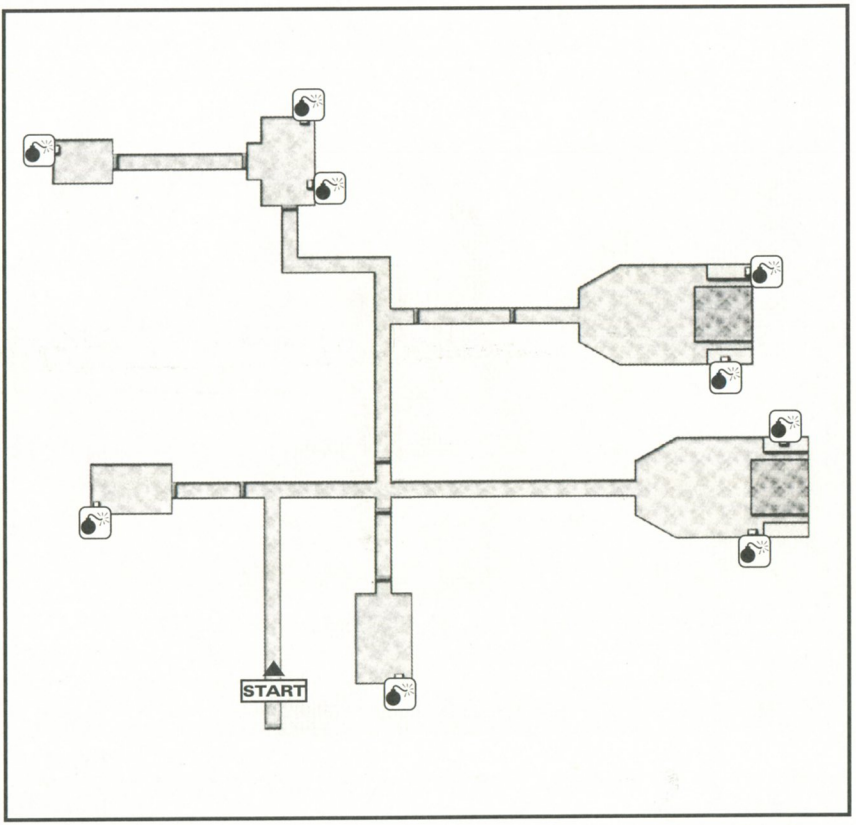


POINT

這個任務要注意立足點，一不小心會掉入熔礦爐中，地板遭到射擊到一定程度會崩毀掉入下一層，敵方ＭＴ使用的武器是威力強勁的榴彈砲，機體被擊中的話很快就會過熱，除了靈活移動並進行攻擊外還要注意不要掉入熔礦爐，掉入熔礦爐會受到相當大的傷害並且造成機體過熱猛扣ＡＰ。

9 工廠內爆彈撤去

委託人	ジオマトリクス社
委託項目	解除工廠內所有炸彈
報酬	３６０００
作戰領域	オールド・ザム　オーグ航空機整備場
敵戰力	ガードロボ、砲台
成功條件	限制時內解除所有炸彈

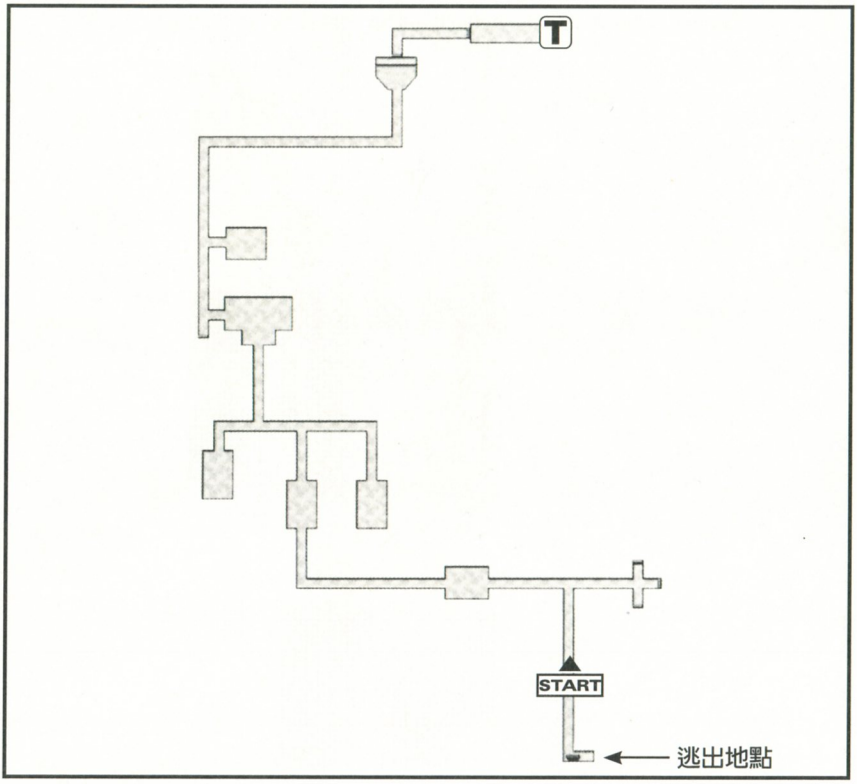


POINT

筆者建議強化發動機以及推進器並且將機體輕量化，推進器建議用ＥＢＴ－ＧＲ４３００，能源消耗量少相當適合。因為有時間限制的關係，要盡量搶時間解除炸彈，有些炸彈會藏在較高且不容易看見的地方，剛開始的整備工廠中就有一顆炸彈藏在高處，不稍加注意容易漏掉找不到，將擋住去路的機器人擊破就好，不要去管其他的敵人，不然時間一定會不夠。

10 セキュリティシステム破壊

委託人	インディーズ
委託項目	破壞安全防衛管理系統
報酬	３８０００
作戰領域	オールド・ザム　オーグ航空機整備場
敵戰力	ガードロボ、砲台
成功條件	破壞防衛管理系統

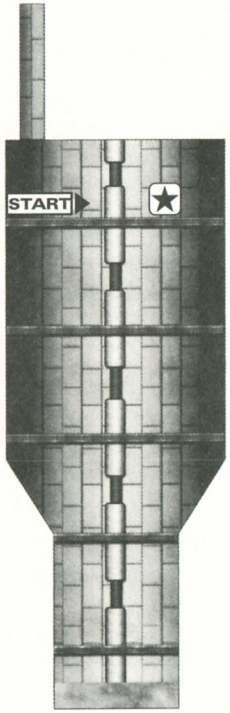


POINT

一進入整備場後在前進時別忘了順便清理一下整備場內的敵人，因為等一下要逃出時可能會拖延到時間，盡量將會擋路的敵人清除掉，天花板上的砲台不用管沒關係，盡量以任務為主。在工廠內部將防衛管理系統破壞後便要在閘門關閉之前逃到入口處，這時就不需要搭電梯了，直接跳下來比較能節省時間，逃出時別忘了要隨時查看地圖以免迷路，最後一段直路建議用オーバードブースト（按Ｒ３鈕）直接衝出去比較快以免前功盡棄。

11 レイヴン評價試驗

委託人	エムロード社
委託項目	測驗傭兵評價
報酬	５２０００
作戰領域	オールド・ザム廢棄物處理場
敵戰力	ＡＣ╳１
成功條件	破壞目標



POINT

雖然敵人只有一架ＡＣ卻不可以小看，機動力相當高，若機動力相差太多的話會吃足苦頭，武器最好選擇威力較大的單發系武器（筆者用ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２），一發就給予大傷害較不會拖延戰局，ＡＣ機體最好能加強對能源系防禦力。敵方ＡＣ是採取迂迴方式慢慢接近後再以能源刀揮砍攻擊，由於敵方ＡＣ在接近時會慢慢的攻擊消耗玩家機體的耐久力，抓準時機就賞以強力攻擊儘快結束吧！結束後會得到ＥＷＭ－Ｍ０３中型飛彈莢艙並完成オールド・ザム的全部委託。

オールド・ガル

Old Gal

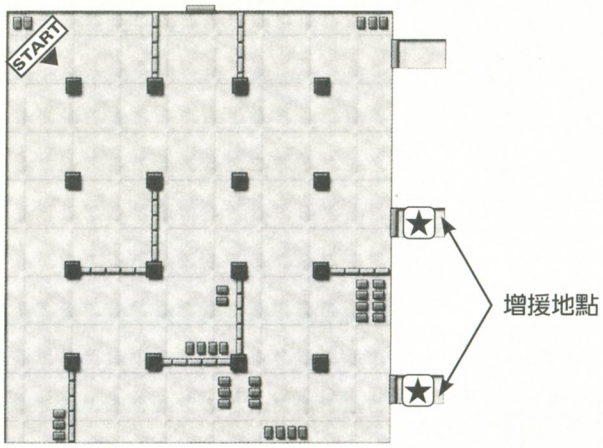
難度 2

建議機體組件 オールド・ザム：

頭部：ＥＨＤ－ＧＮ－９２	冷卻系統：ＲＲＸ－ＣＯＴ－ＧＫ１０
身體：ＺＣＨ－ＧＲ／１	內藏武器：ＩＮＷ－ＤＥＣ－ＭＱ２
手臂：ＥＡＮ－ＭＷＺ	附加武器：ＢＥＸ－ＢＡＭＳ－２８７
腳部：ＥＬＮ－ＳＴＶＭ	右方背負式武器：ＢＲＳ－Ｂ－ＯＳＰＲＥＹ
推進器：ＺＢＴ－Ｚ１／ＡＲＴＥＲＥ	左方背負式武器：ＺＷＭ－Ｍ２４／１ＭＵ
鎖定系統（ＦＣＳ）：ＬＯＤＤ－ＢＬＡＺＥＲ	右手武器：ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２
發動機：ＨＯＹ－Ｂ１０００	左手武器：ＬＳ－ＭＯＯＮＬＩＧＨＴ

12 強襲部隊迎擊

委託人	インディーズ
委託項目	強襲部隊迎擊
報酬	３２０００
作戰領域	オールド・ガル　ストレージタワー３０Ｆ
敵戰力	不明
成功條件	消滅所有敵人

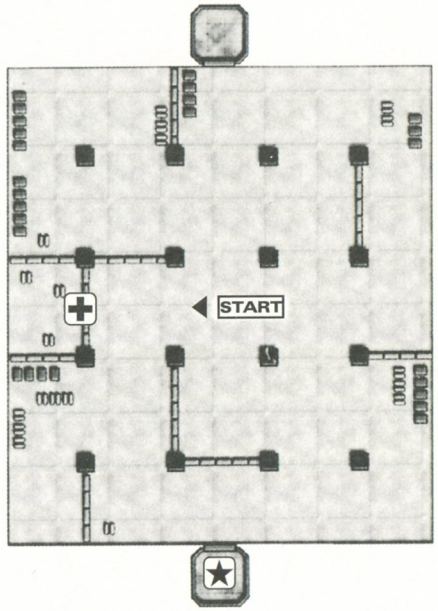


POINT

敵方ＭＴ會分批攻進大樓中，機動力不容小看，玩家要正確掌握住敵方ＭＴ出現的位置以免讓機體受到無謂的損傷，大樓中有一些可以破壞的牆壁，破壞後可以擴大視野，一邊迴避一邊進行攻擊就可以輕鬆完成任務。

13 機密物資防衛

委託人	インディーズ
委託項目	防衛機密物資
報酬	３２０００
作戰領域	オールド・ガル　ストレージタワー１５Ｆ
敵戰力	ＭＴ（數量不明）
成功條件	防衛安全鐵門

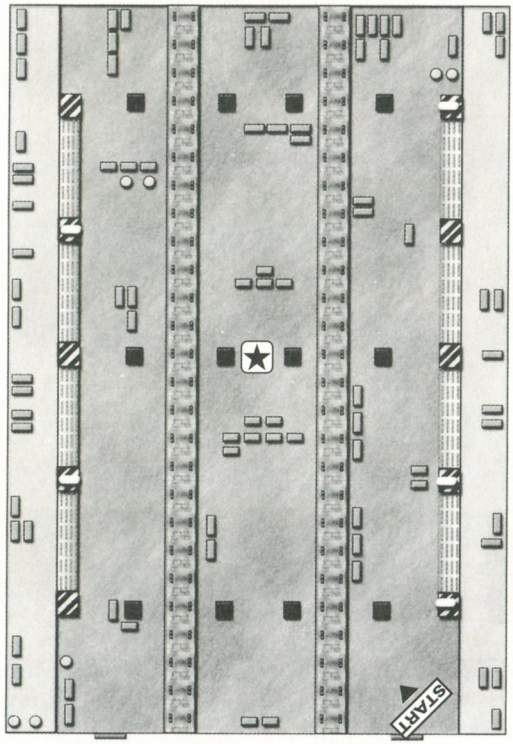


POINT

位在屋頂的防衛部隊會給予玩家指示，玩家只要將闖入的ＭＴ消滅就行了。任務的目的是防衛安全鐵門所以要注意不要讓敵方ＭＴ接近，玩家在攻擊時也要注意別誤擊，安全鐵門受到一定的攻擊便會損毀，這樣一來任務就失敗了。

14 軍事物資倉庫奪還

委託人	オールド・ガル監督局
委託項目	奪回軍事物資倉庫
報酬	４５０００
作戰領域	オールド・ガル　ソージュ軍事物資倉庫、第４倉庫
敵戰力	ＡＣ╳１
成功條件	破壞ＡＣ並確保物資安全

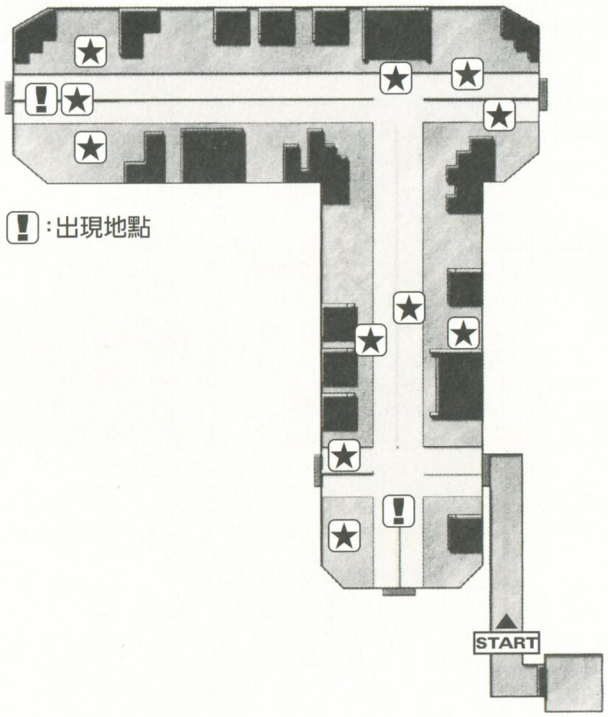


POINT

敵方ＡＣ機體是機動力強化輕量型並且配備火焰槍，一不小心會常常陷入機體過熱的狀態甚至還會發生零件短路的情況。由於四周都是重要物資的關係所以要小心開火，誤擊重要物資不但會扣酬勞還有可能會到導致作戰中止，盡量不要用連射系武器才不會產生誤擊的情況，敵方ＡＣ的機動力相當高要小心。

15 調查部隊排除

委託人	インディーズ
委託項目	消滅調查部隊
報酬	３０００
作戰領域	オールド・ガル　廢棄都市ブロック
敵戰力	ＭＴ（數量不明）
成功條件	消滅全部敵方調查部隊

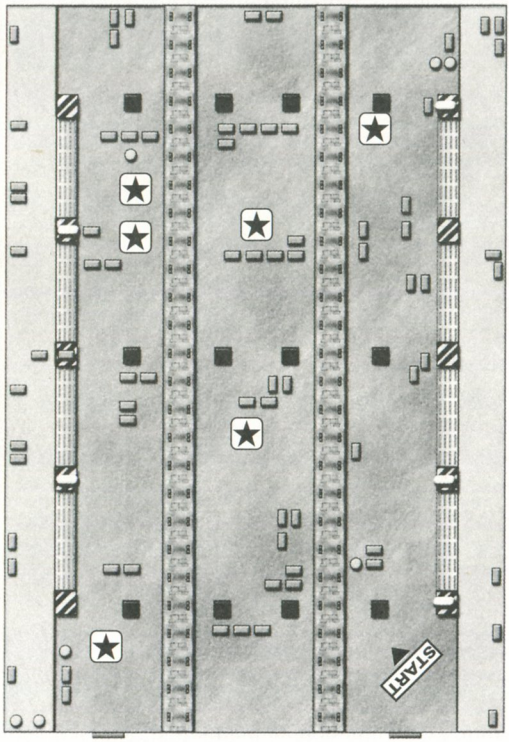


POINT

任務一開始要儘快擊破所有的敵方ＭＴ，因為只要等到敵方兩架ＡＣ前來支援後想全身而退相當困難。這一次的目標不在敵方ＡＣ身上所以不要管那兩架ＡＣ趕快將ＭＴ全部破壞吧！建議裝飛彈反制系統，前來支援的ＡＣ中就有一架ＡＣ會發射一定數量的飛彈，兩架ＡＣ的性能剛好是成對比，一架重視機動力而另一架重視攻擊力，以到目前為止玩家能買的最強裝備來說還是盡量迴避與兩架ＡＣ的戰鬥比較好。

16 軍事物資倉庫佔據

委託人	インディーズ
委託項目	佔領軍事物資倉庫
報酬	３５０００
作戰領域	オールド・ガル　ソージュ軍事物資倉庫、第３倉庫
敵戰力	ＭＴ、戰鬥メカ
成功條件	消滅所有防衛機器人並確保物資安全

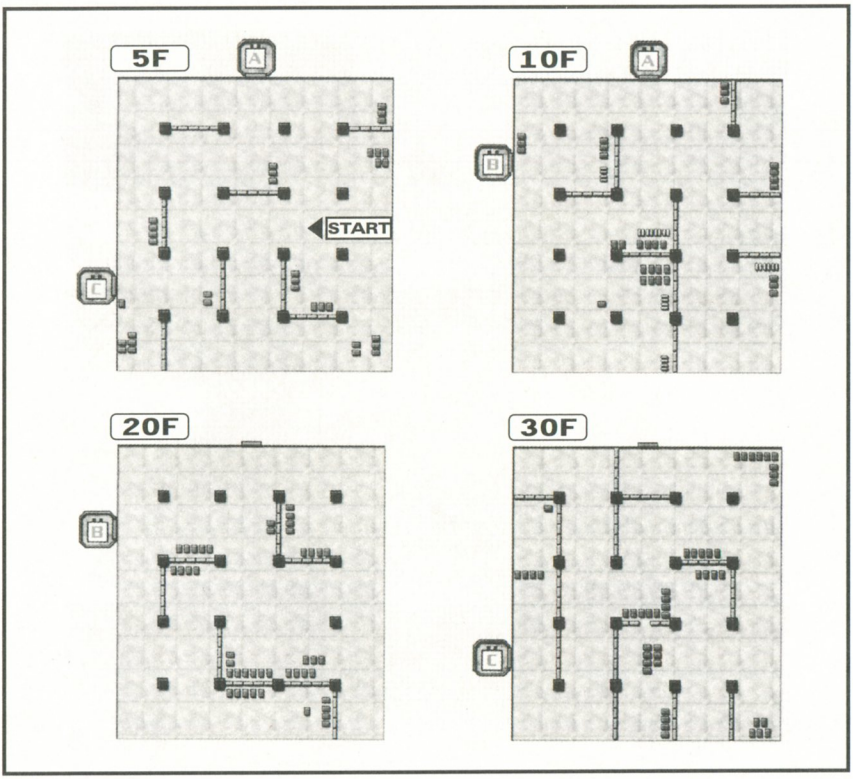


POINT

戰鬥地點在倉庫內，要注意敵方ＭＴ的接近攻擊，另外最好裝配飛彈反制系統，在這裡的敵人會使用飛彈攻擊，能夠自動反擊是最好的，除了迴避攻擊還要確保物資的安全，以免完成委託後又被扣酬勞，攻擊目標的鎖定要確定後再開火較不會打偏或命中物資。結束後物資的損失若在１０００以下會得到ＢＥＸ－ＢＴ１８０輔助推進器。

17 據點ビル強襲

委託人	オールド・ガル監督局
委託項目	強襲據點大廈
報酬	４２０００
作戰領域	オールド・ガル　ストレージタワー
敵戰力	ＭＴ、戰鬥メカ
成功條件	消滅全部敵方部隊



POINT

敵方ＭＴ的攻擊力和其他性能算不錯，能夠承受住玩家一定的攻擊，其他的戰鬥用機械就比較不堪一擊，稍加攻擊就可以破壞掉。這個任務麻煩的地方在樓層的移動方面，要記住電梯的位置，工作人員會給予玩家指示，收到指示後要迅速移動至指定的樓層做攻擊動作，稍加注意ＭＴ的攻擊即可。結束後會得到ＥＷＧ－ＲＦ－１０ＬＢ來福槍並完成オールド・ガル的全部委託。

區域 4

ホーイックロックス

Horwick Mts

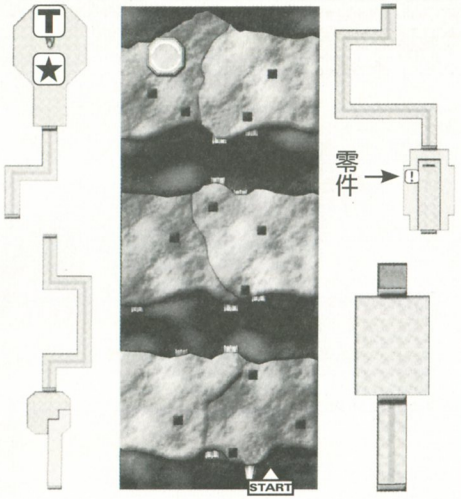
難度 4

建議機體組件 ホーイックロックス：

頭部：ＺＨＤ－８００８／Ｓ	冷卻系統：ＲＲＸ－ＣＯＴ－１５５０
身體：ＥＣＬ－ＯＮＥ	內藏武器：無
手臂：ＺＡＮ－３０３／Ｓ	附加武器：ＺＥＸ－ＲＳ／ＨＯＵＮＤ
腳部：ＥＬＮ－７０１	右方背負式武器：無
推進器：ＥＢＴ－ＧＲ４３００	左方背負式武器：ＺＷＭ－Ｍ２４／１ＭＵ
鎖定系統（ＦＣＳ）：ＬＯＤＤ－ＢＬＡＺＥＲ	右手武器：ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２
發動機：ＨＯＹ－Ｂ１０００	左手武器：ＥＬＳ－３４４３

18 山岳基地強襲

委託人	エムロード社
委託項目	強襲山岳基地
報酬	３８０００
作戰領域	ホーイックロックス　山岳航空基地
敵戰力	不明
成功條件	破壞轟炸機

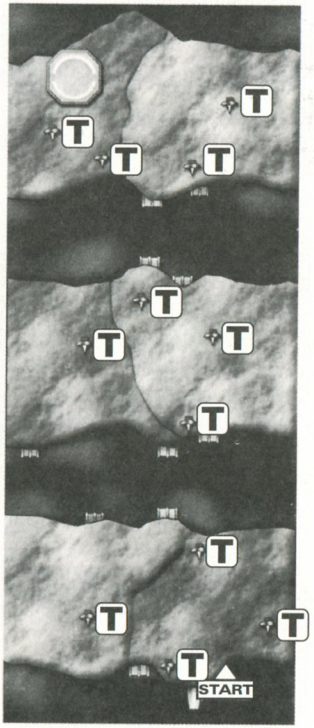


POINT

強烈建議使用輕量型機體，推進器建議使用ＥＢＴ－ＧＲ４３００，進行山岳地形任務不使用輕量型機體會相當容易招致失敗。在這個任務中比較難的地方在飛越山谷的部分，需要利用推進器推力點放的方式飛過山谷以免推力不足掉進萬丈深淵（笑），不建議使用重裝型ＡＣ，降落時會出現請自行飛進設施的訊息，直接從山頂直接飛越山谷，要降落的橋樑會亮起兩盞燈光，玩家可以自行判斷，飛躍第一個山谷後可以在倉庫的箱子中找到ＡＣ用零件ＺＷＲ－Ｍ／３０中型火箭莢艙，飛躍第二個山谷進入轟炸機格納庫後會看見一架敵方ＡＣ，將敵方ＡＣ擊破後再破壞轟炸機就完成委託。

19 對空レーダ破壞

委託人	エムロード社
委託項目	破壞防空雷達
報酬	３９０００
作戰領域	ホーイックロックス　山岳航空基地
敵戰力	不明
成功條件	破壞全部雷達

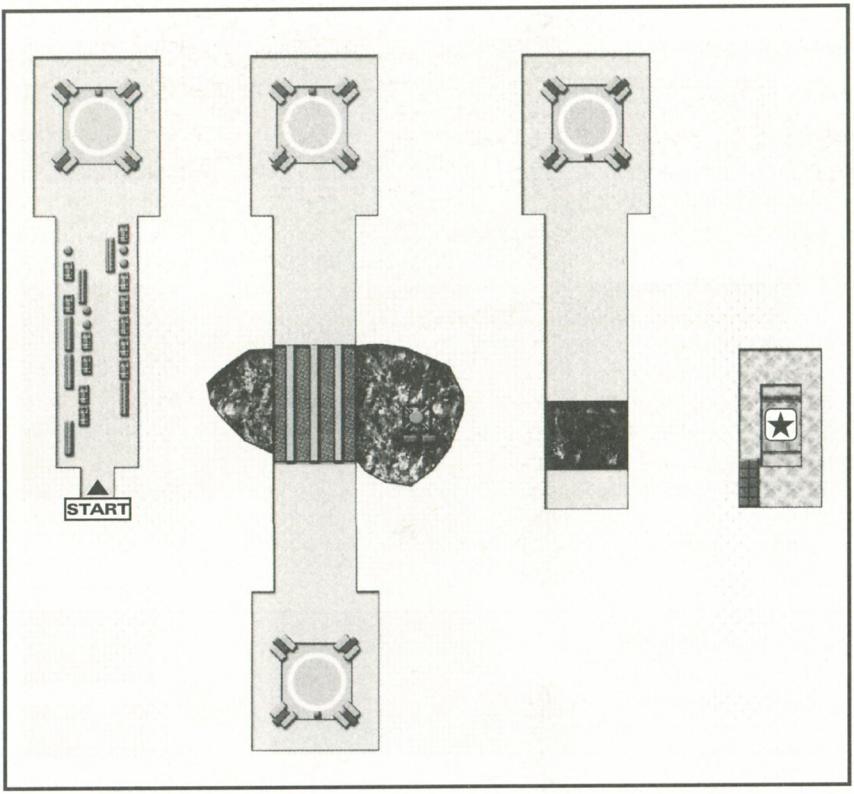


POINT

建議玩家使用的機體越輕量化越好，只要攜帶基本武裝便可以出擊。在作戰區域內的雷達數量雖然不多卻都要飛越山谷才能加以破壞，另外還有數量多都相當煩人的追蹤飛彈，筆者註明一點：飛彈反制系統無效，所以玩家要自行將追蹤飛彈擊落。重裝型機體進行這個任務會吃足苦頭，因為可以立足的橋樑並不多，除非玩家使用的是強化人類不然只好盡量使用輕量型機體。防空雷達的耐久度不強，用中型火箭只要兩發就能破壞，槍枝的彈藥最好是用來擊落追蹤飛彈。

20 廢坑佔據部隊排除

委託人	オールド・ガル監督局
委託項目	消滅佔據廢墟的部隊
報酬	４５０００
作戰領域	ホーイックロックス　イリナ廢坑
敵戰力	ＡＣ╳１、ＭＴ（數量不明）
成功條件	破壞敵方ＡＣ

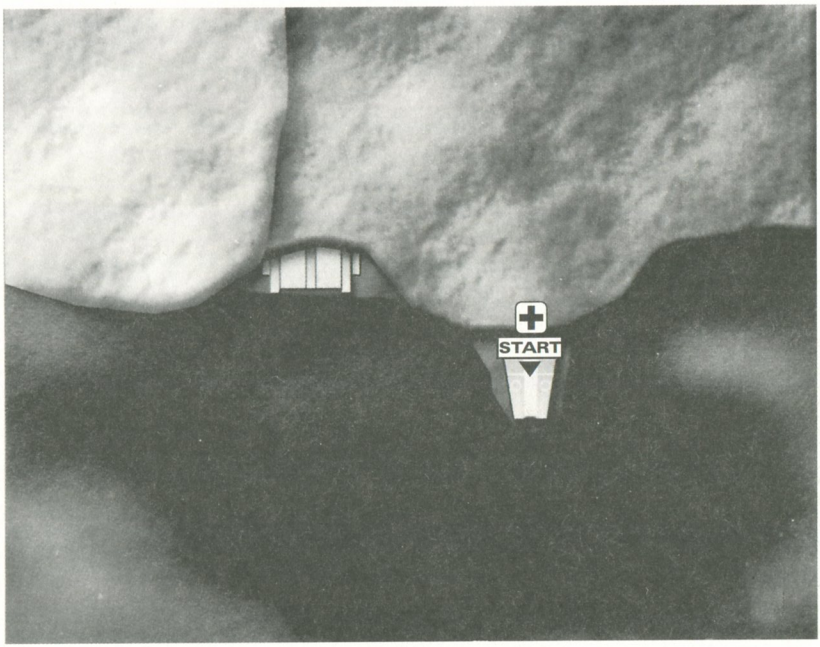


POINT

任務中的ＭＴ能力不強，使用ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２的話大多只要一槍就可以解決了。使用升降台移動時暗處相當多，敵方ＭＴ通常都會從注意不到的小地方攻擊過來，可以在啓動升降台後先待在原來樓層不動，等升降台下降到達定位後搜索一下敵方ＭＴ或砲台，加以消滅再前進比較不會受損，最後的目標：敵方ＡＣ只有機動力強而已，其他方面都相當弱，可以輕鬆解決。

21 航空施設防衛

委託人	ジオマトリクス社
委託項目	防衛航空設施
報酬	３２０００（訂金：１００００）
作戰領域	ホーイックロックス　山岳航空基地
敵戰力	戰鬥機（數量不明）
成功條件	限制時間內守住設施

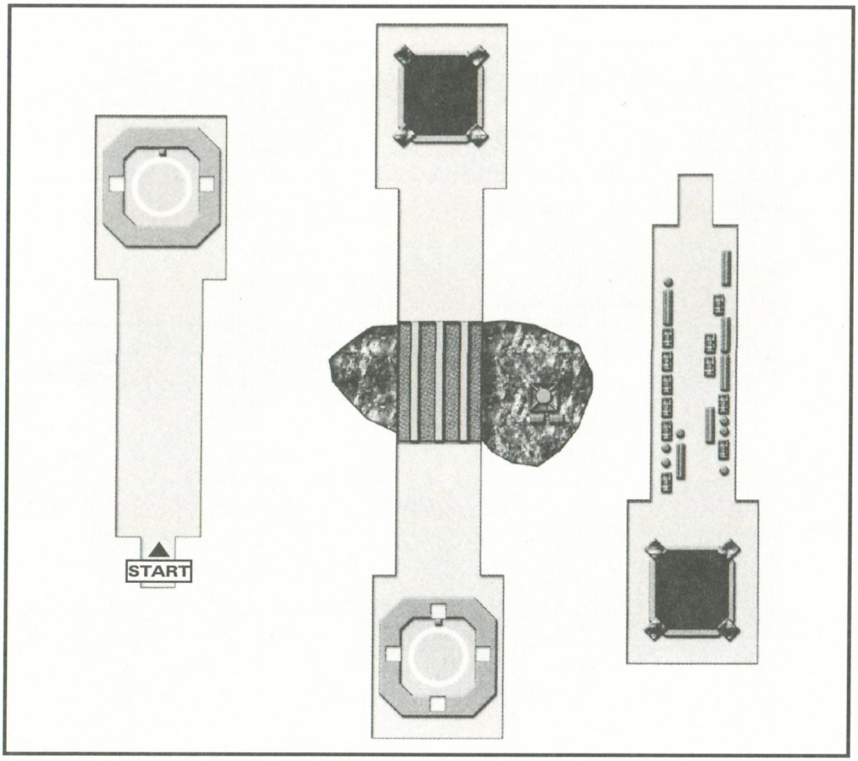


POINT

玩家要死守據點，建議裝備彈數多的飛彈反制系統（筆者是用ＢＥＸ－ＢＡＭＳ－２８７），敵方戰鬥機會不停出現，不論是槍枝或是飛彈都需要一定的彈藥量較不會撐到最後卻陷入彈盡糧絕的窘況。要留意立足點以免一失足成千古恨（？），可以行動的立足點過少，相對地機體容易受損。玩家可以使用重武裝型的機體進行這個委託，因為不需要長距離移動，機動性普通即可，機動性太高會不好控制。

22 廢坑佔據部隊再排除

委託人	オールド・ガル監督局
委託項目	消滅佔據廢墟的部隊
報酬	４６０００
作戰領域	ホーイックロックス　イリナ廢坑
敵戰力	ＭＴ（數量不明）
成功條件	破壞全部敵方ＭＴ



POINT

這一次玩家要自行飛到廢墟上方，推進器推力不足或是浮空性能不夠都無法飛到指定的地點。最好用輕量型機體加上推進器ＥＢＴ－ＧＲ４３００。敵方ＭＴ相當弱，稍微強一點的攻擊就可以將之消滅，最麻煩的敵人是在牆上的砲台，因為視覺死角的關係常常會找不到，要往上飛之前先摧毀砲台才不會受到無謂的傷害，飛到中途會有一些立足點可以停留恢復發動機的能量，一路飛到最上層消滅敵方ＭＴ就完成委託。結束後可以得到ＥＬＮ－０７０腳部零件並完成ホーイックロックス的全部委託。

區域 5

ザーム砂漠近郊

Zeam desert

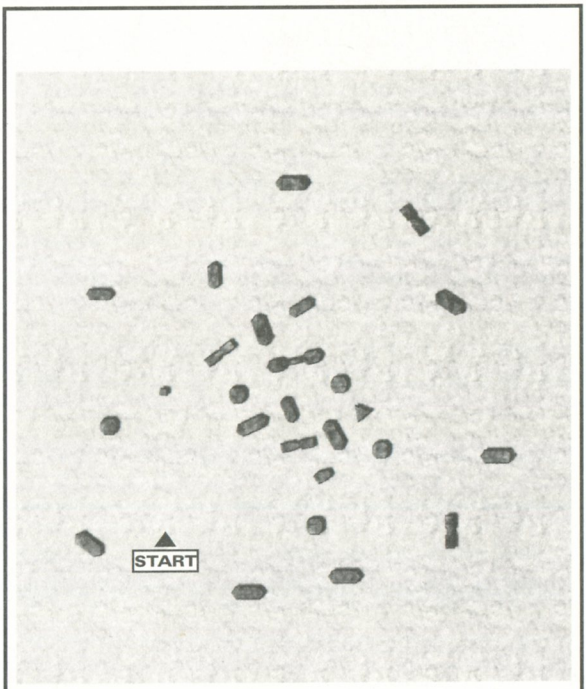
難度 3

建議機體組件 ザーム砂漠近郊：

頭部：ZHD－MO／EGRET	冷卻系統：RRX－COT－GK10
身體：ZCH－GR／1	內藏武器：INW－BD－XVX
手臂：EAN－MWZ	附加武器：BEX－BAMS－287
腳部：ELN－STVM	右方背負式武器：BRS－B－OSPREY
推進器：ZBT－Z1／ARTERE	左方背負式武器：EWC－GN44－AC
鎖定系統（FCS）：LODD－BLAZER	右手武器：KARASAWA－MK2
發動機：HOY－B1000	左手武器：ELS－7880

23 輸送部隊降下阻止

委託人	ジオマトリクス社
委託項目	阻止運輸部隊空降
報酬	30000
作戰領域	ザーム沙漠　舊地上都市
敵戰力	MT（數量不明）
成功條件	破壞全部敵方MT

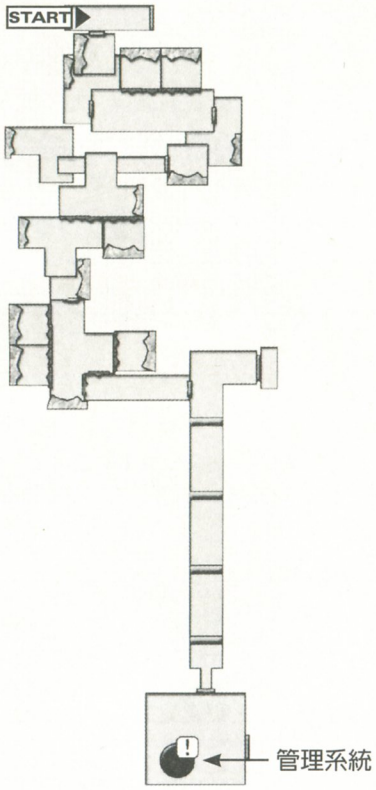


POINT

敵方MT會裝在空降用裝置中，趁著MT尚未著陸時破壞空降裝置就可以連MT一起破壞，槍枝建議用ZWG－SRF／8長距離狙擊來福槍，能從相當遠的距離攻擊。敵方MT會分成兩個梯次分別空降，降落地點會相當分散，可能會一直追著空降裝置跑，建議玩家要用好一點的發動機和推進器。敵方MT著陸時會有一小段時間無法行動，趁著這機會加以破壞吧！

24 舊施設內ゲート解除

委託人	パレーナ社
委託項目	解開舊設施內閘門
報酬	２１０００
作戰領域	ザーム沙漠地下　舊兵器開發設施
敵戰力	不明
成功條件	操作閘門管理系統

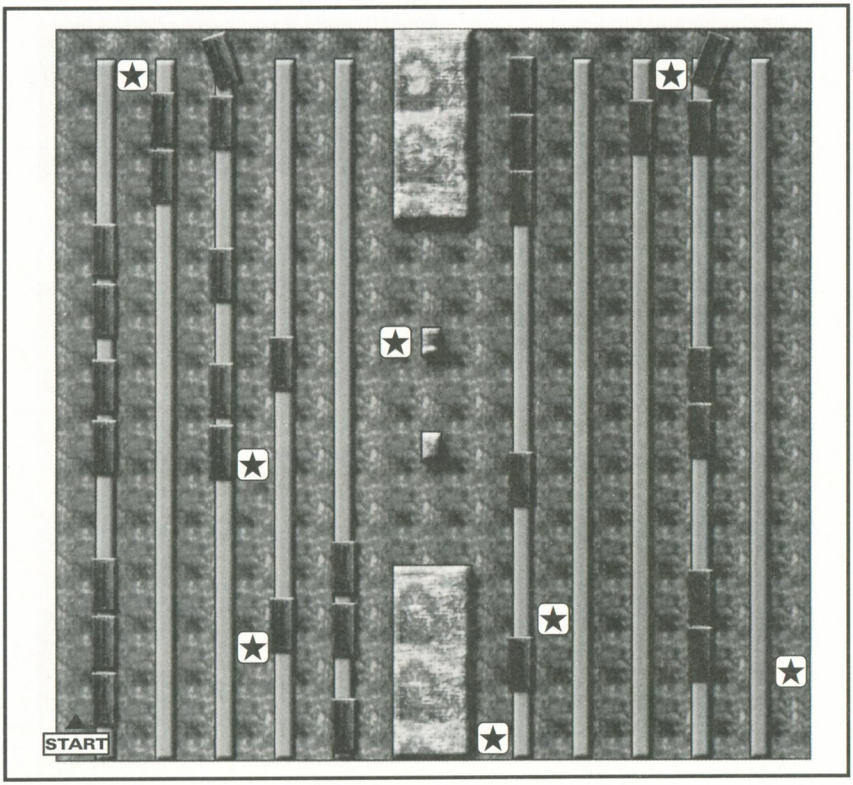


POINT

閘門控制系統位在開發設施的深處，因為設施已經老舊了所以玩家要自行開路，可以破壞的牆壁都有裂痕或是缺口，稍加攻擊就會出現道路，防禦機械的攻擊大都可以不用擔心，只要專心找出閘門管理系統的所在並操作就可以了。

25 對ＡＣ演習

委託人	インディーズ
委託項目	對ＡＣ演習
報酬	２８０００
作戰領域	ザーム沙漠　舊操車廠
敵戰力	ＭＴ×８
成功條件	消滅全部ＭＴ



POINT

操車廠中有許多障礙物，玩家可以加以破壞後擴大視野，敵方的ＭＴ火力並不強，只要好一點的武器就可以輕易加以擊破，敵方ＭＴ使用的是離子砲，雖然威力不大射速卻相當快，ＡＣ機體的機動力不用太高，過高的機動力反而會變成機體受損的元兇，建議使用普通型的ＡＣ，機動力雖沒有輕量型ＡＣ高卻不像輕量型ＡＣ會常常撞到天花板，迅速攻擊並善用迂迴方式前進就能輕鬆完成，。

26 テロ部隊迎撃

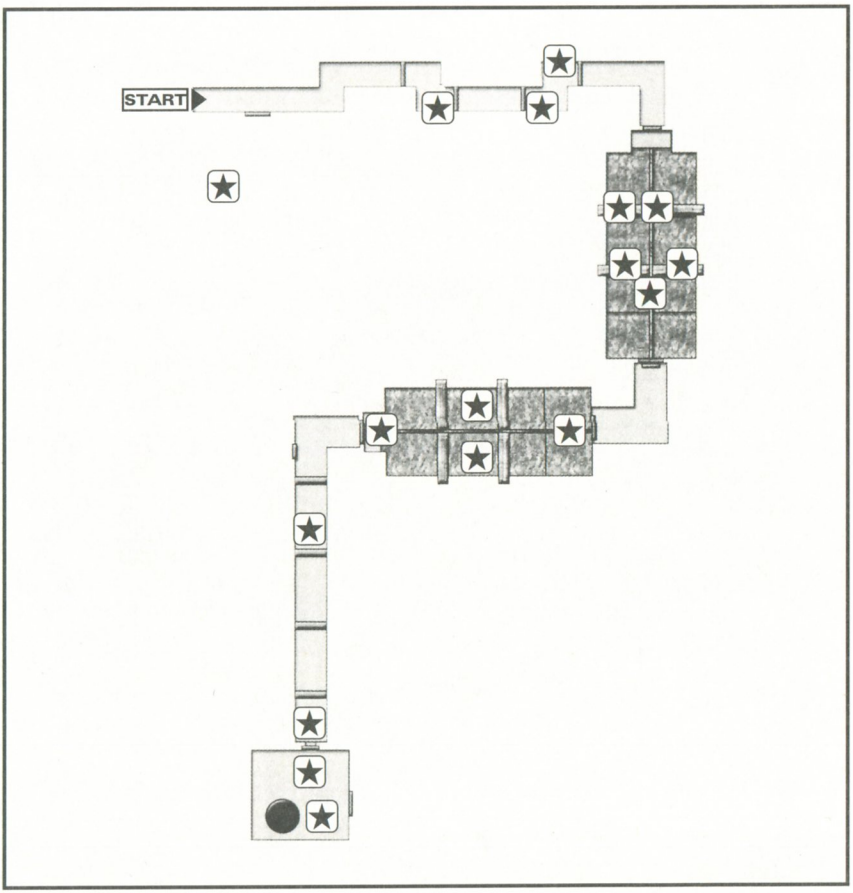
委託人	ネオ・アイザック監督局
委託項目	迎撃恐怖份子部隊
報酬	３８０００（特別加算：大型轟炸機－５００００）
作戰領域	ザーム沙漠　舊地上都市
敵戰力	ＭＴ（數量不明）
成功條件	消滅全部敵人

POINT

上空會有一架轟炸機支援敵方的ＭＴ部隊，最好能用機動力高的零件強化移動能力，迅速將敵方ＭＴ加以消滅才能解除一直被轟炸機攻擊的惡夢。轟炸機會一直跟著玩家並從玩家頭上不停的砲擊，大型轟炸機可以加以擊落，只要武器的射程夠遠就能擊中大型轟炸機。敵方ＭＴ的分布不會太分散，基本上只要注意別被轟炸機追上並攻擊敵方ＭＴ即可。

27 侵入者全排除

委託人	バレーナ社
委託項目	擊退侵入者
報酬	２８０００
作戰領域	ザーム沙漠地下　舊兵器開發設施
敵戰力	ＭＴ（數量不明）
成功條件	消滅全部ＭＴ

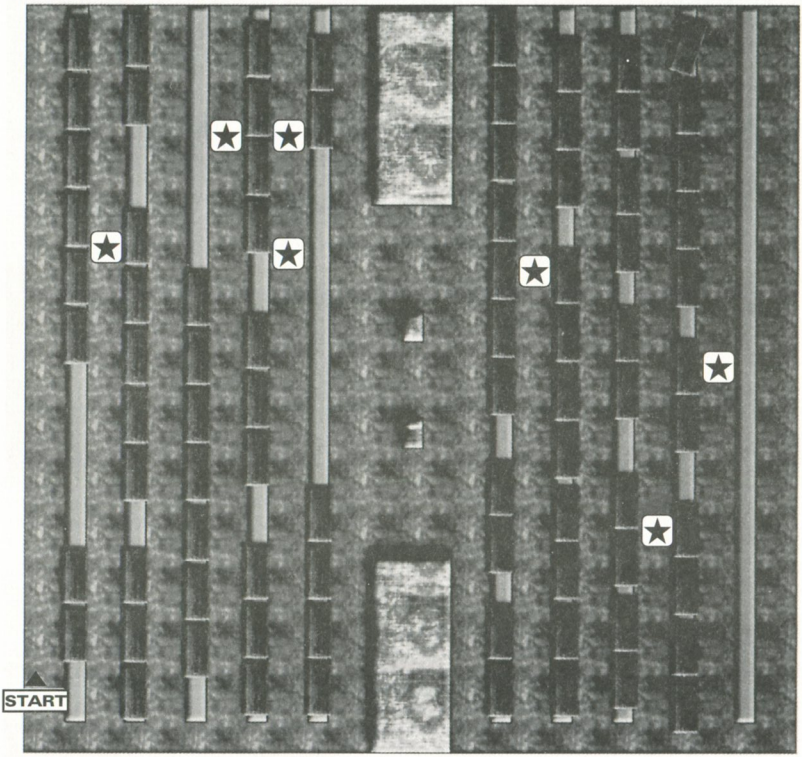


POINT

相當簡單的委託，玩家只要一直前進將ＭＴ通通擊破就可以了。路線不會很長，敵方ＭＴ的武裝只有擴散式能源砲，被擊中也不會產生大損傷，另外天花板會有一些砲台，準確的擊破敵方ＭＴ便能完成委託。

28 第二次對ＡＣ演習

委託人	インディーズ
委託項目	第二次對ＡＣ演習
報酬	３６０００
作戰領域	ザーム沙漠　舊操車廠
敵戰力	ＭＴ╳7
成功條件	消滅全部ＭＴ

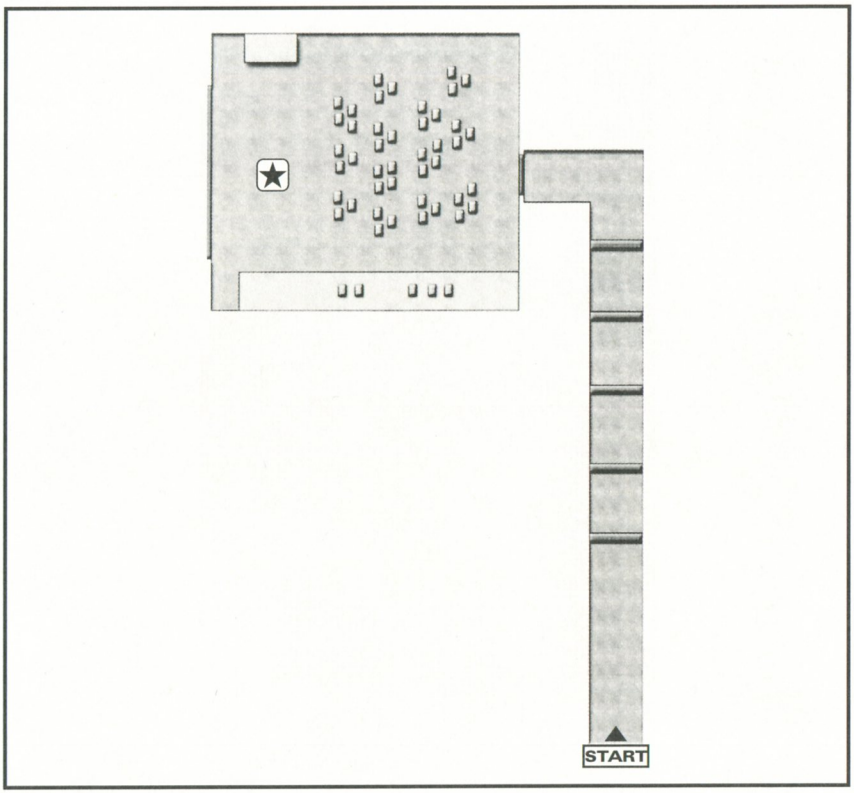


POINT

這一次的對ＡＣ演習所使用的ＭＴ性能較高，和前一次對ＡＣ演習不同。敵方ＭＴ會使用高性能的榴彈砲，被擊中會相當痛，另外人型ＭＴ的接近攻擊也相當強勁，盡量保持一段距離比較保險。基本戰術和第一次對ＡＣ演習差不多，不過敵方ＭＴ的性能提高不少，要小心應戰！

29 未確認領域調查

委託人	ネオ・アイザック監督局
委託項目	調查不明領域
報酬	６００００
作戰領域	ザーム沙漠地下舊兵器開發設施
敵戰力	不明
成功條件	調查最深處的房間

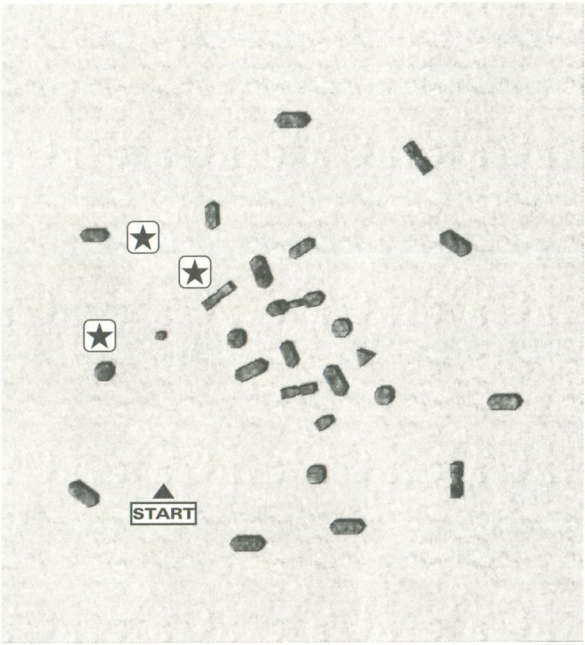


POINT

完成其他區域才會出現的額外委託。進入最深處的房間後會遇上メタル・ギア，建議裝備背負式雙肩光束加農砲和攜帶式榴彈砲應戰，メタル・ギア的攻擊方式和節奏相當簡單，先射擊兩次榴彈砲後再用自律兵器攻擊玩家，另外還會用連射系光束武器掃射，先躲在左方角落躲避メタル・ギア右手的榴彈砲攻擊，第一個攻擊目標鎖定肩部光束砲，破壞後再用雙肩光束加農砲攻擊メタル・ギア本體，最後擊破メタル・ギア右手就可以了。

30 專屬レイヴン消去

委託人	エムロード社
委託項目	消滅專屬レイヴン
報酬	１１０００
作戰領域	ザーム沙漠　舊地上都市
敵戰力	ＡＣ×１
成功條件	消滅全部敵人

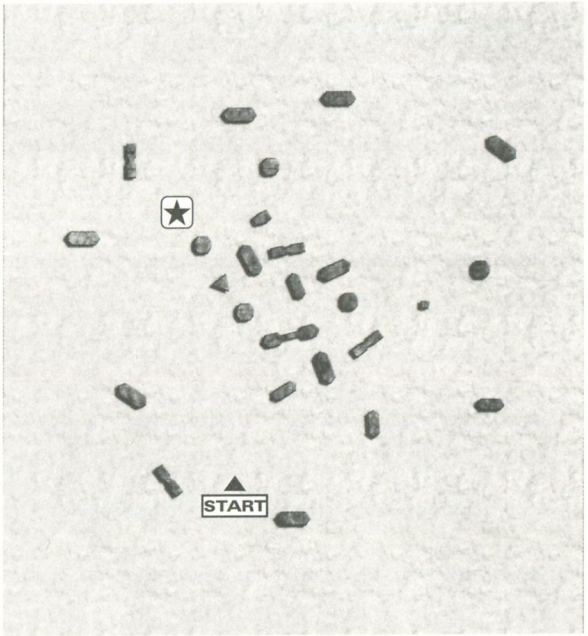


POINT

玩家要一次單挑三架ＡＣ，筆者帶的裝備是ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２外加兩門背負式榴彈砲，三架ＡＣ中四足型ＡＣ對實彈系兵器防禦力較弱，用背負式榴彈砲約５發就能解決，逆關節型ＡＣ對能源系武器防禦力較弱用ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２即可，玩家要注意的就是第三架ＡＣ（委託目標），槍枝裝備的是攜帶式榴彈砲，能源劍為ＬＳ－ＭＯＯＮＬＩＧＨＴ，攻擊其他兩架ＡＣ時它會找機會用攜帶式榴彈砲攻擊，需要留意四周狀況，最好能不停移動減少被直接命中的機會，當目標ＡＣ彈藥用完後會使用オーバードブースト突進再用能源劍揮砍或邊跳躍邊用小型火箭攻擊，只要一直和它保持在正面位置用背負式榴彈砲攻擊便能輕鬆擊破，一開始最好先找其他兩架ＡＣ下手，對後來的戰況較有利。

31 大型兵器擊破

委託人	ネオ・アイザック監督局
委託項目	擊破大型兵器
報酬	２００００
作戰領域	ザーム沙漠　舊地上都市
敵戰力	大型ＭＴ
成功條件	擊破全部敵人



POINT

筆者使用的裝備為攜帶式榴彈砲和背負式榴彈砲，和メタル・ギア交戰時需要記住一個原則－『躲』，和メタル・ギア正面交戰的話不論多強的ＡＣ都絕對撐不到最後，最安全的方式是躲在一棟凹型建築物後方，讓建築物將メタル・ギア的飛彈和其他種類的攻擊擋下來，這時把瞄準框調在最大仰角使用迎擊狀態，當メタル・ギア飛過ＡＣ上空時趕快射擊一發，玩家要注意的是只能命中一發，用追擊狀態是絕對打不到的，メタル・ギア的飛行速度相當快（甚至飛得比砲彈還要快），射擊完畢後馬上躲到建築物另一邊等待メタル・ギア從上方飛過，一直重複這個步驟直到擊落メタル・ギア為止。雖然較耗時不過這是成功率最高的方法。結束後可以得到ＺＨＤ－１０２／ＲＯＣＫ頭部零件。

バロウズヒル

Old Gal

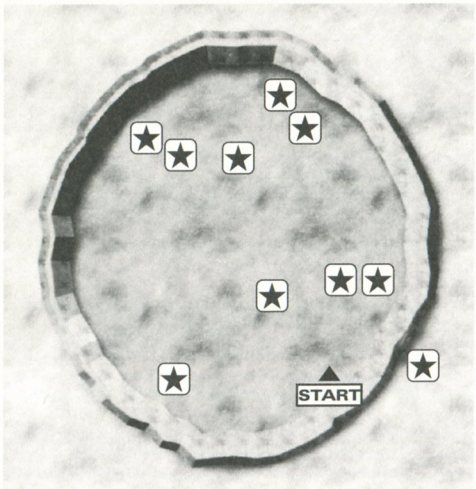
難度 5

建議機體組件 バロウズヒル ：

頭部：ＺＨＤ－８００８／Ｓ	冷卻系統：ＲＲＸ－ＣＯＴ－ＧＫ１０
身體：ＺＣＨ－ＧＲ／１	內藏武器：無
手臂：ＥＡＮ－ＭＷＺ	附加武器：ＢＥＸ－ＢＡＭＳ－２８７
腳部：ＥＬＮ－ＳＴＶＭ	右方背負式武器：ＥＷＣ－ＧＮ４４－ＡＣ
推進器：ＺＢＴ－Ｚ１／ＡＲＴＥＲＥ	左方背負式武器：ＺＷＭ－Ｍ２４／１ＭＵ
鎖定系統（ＦＣＳ）：ＬＯＤＤ－ＢＬＡＺＥＲ	右手武器：ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２
發動機：ＨＯＹ－Ｂ１０００	左手武器：ＥＬＳ－Ｔ／１００

32 強盜集團掃討

委託人	オールド・アヴァロン監督局
委託項目	消滅強盜集團
報酬	４２０００
作戰領域	バロウズヒルギエンクレーター
敵戰力	ＡＣ╳１、戰車
成功條件	敵方部隊全滅

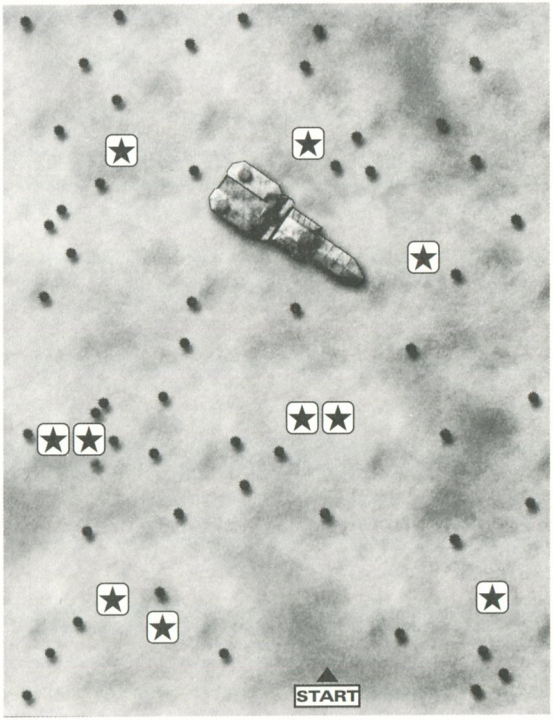


POINT

敵方戰車的高度不高，看似笨拙，攻擊卻相當快速，由於戰車數量較多的關係需要熟練的迴避技巧。敵方ＡＣ會在戰鬥開始一段時間後登場，能發射相當數量的飛彈攻擊玩家，最好能裝上飛彈反制系統減少機體損傷的機率，玩家要看準攻擊的時機以免落空而浪費彈藥，其他的戰車最好能在一開始就全部消滅才不會在和敵方ＡＣ交戰時受到干擾。

33 政府勢力擊滅

委託人	インディーズ
委託項目	消滅政府勢力
報酬	３４０００
作戰領域	バロウズヒル　古戰場
敵戰力	ＭＴ（數量不明）
成功條件	消滅全部敵方部隊

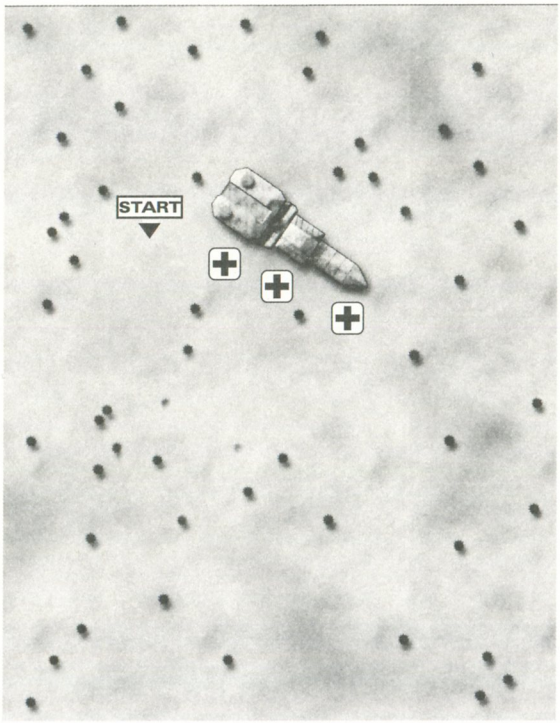


POINT

敵方ＭＴ的機動性又提高了不少，建議盡量使用輕量型機體，槍枝建議用ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２。移動時要小心，地上置有許多的地雷，稍不注意便會踩到地雷受損，敵方ＭＴ雖然移動速度快但是在攻擊方面卻不會很強，使用ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２就可以輕鬆完成委託。

34 友軍脫出支援

委託人	インディーズ
委託項目	支援救出友軍
報酬	３１０００
作戰領域	バロウズヒル　古戰場
敵戰力	ＭＴ（數量不明）
成功條件	友軍脫離戰鬥領域

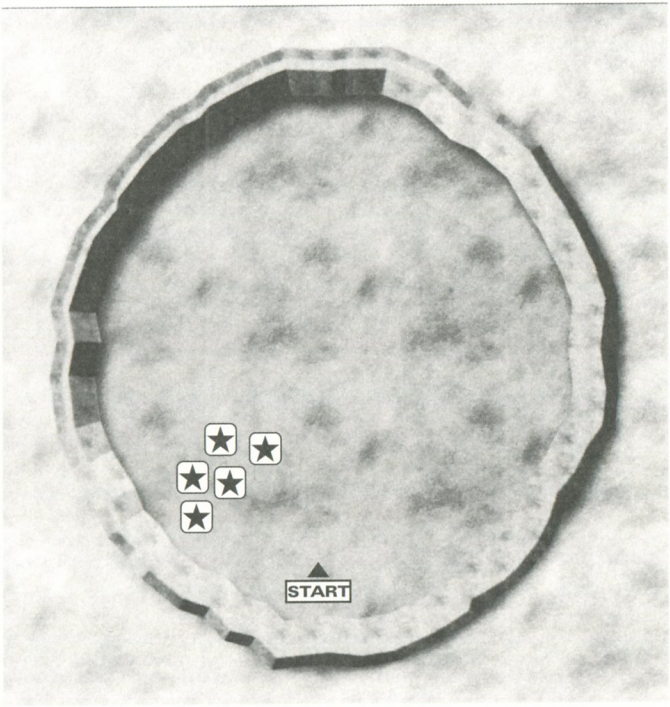


POINT

需要援護的友軍戰車沒有任何反擊能力，玩家要負起保護到底的責任，槍枝最好用彈數較多的武器，機體用輕量型ＡＣ，不然也需要一些背負式的附加武器比較不會陷入彈藥耗盡的情況，敵方ＭＴ攻擊的目標都是在戰車身上，一旦發現戰車後便會以飛彈攻擊。玩家稍一分心便會造成戰車全滅的結果，所以發現敵方ＭＴ時便不要猶豫，用最大火力攻擊吧！

35 機密研究物資回收

委託人	ジオマトリクス社
委託項目	回收機密研究物資
報酬	３５０００
作戰領域	バロウズヒル　ギエングレーター
敵戰力	不明
成功條件	回收研究物資

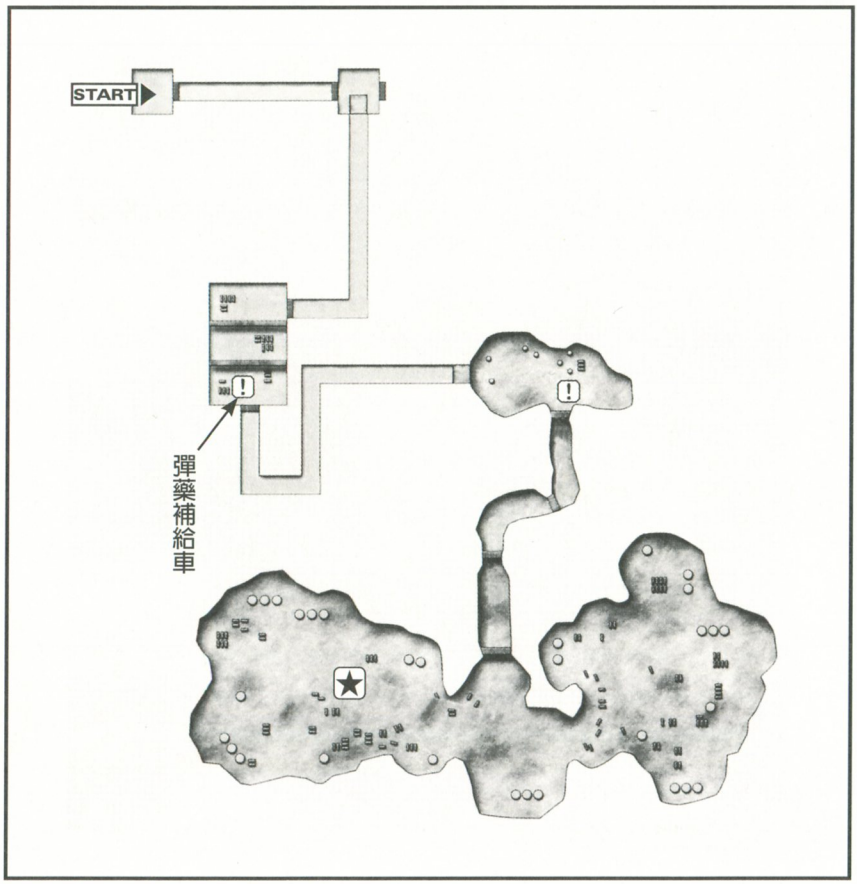


POINT

雖然委託內容是回收秘密研究物資，等玩家一開始後會變更成為消滅開始活動的生物兵器，這些生物兵器的攻擊威力不高大可放心攻擊不過一被圍住便相當容易造成機體過熱，最好是拉開一段距離再進行攻擊，太過接近的話這些生物兵器會做出跳躍的動作使得武器不易瞄準。生物兵器的位置、數量不會顯示在雷達上，想得知生物兵器所在位置和數量需要裝備ＺＲＬ－７７４／ＷＨ雷達能顯示。

36 秘密倉庫侵入

委託人	オールド・アヴァロン監督局
委託項目	侵入秘密倉庫
報酬	３４０００
作戰領域	バロウズヒル　グリーンケイプ
敵戰力	ＭＴ（數量不明）
成功條件	破壞ＭＴ指揮機

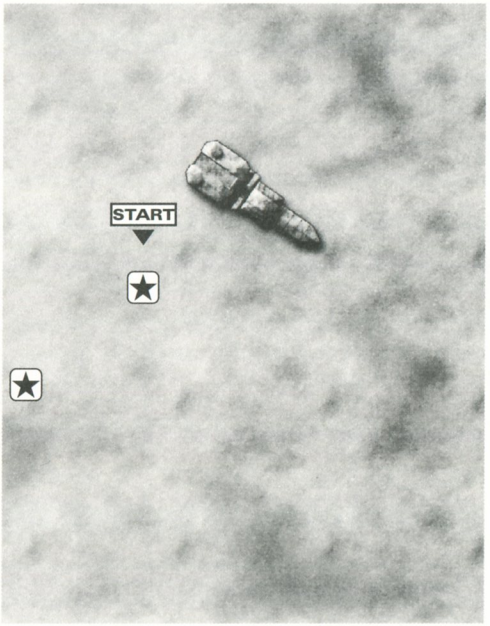


POINT

倉庫中有ＡＣ用彈藥補給車可以補給彈藥，玩家大可放心的攻擊不用擔心彈藥的存量。敵方ＭＴ都會聚在一起攻擊要善加迴避，相當簡單的一項委託，用ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２能收到相當好的效果。

37 レイヴン撃破

委託人	ランバージャック
委託項目	回收秘密研究物資
報酬	７６０００（訂金：３００００）
作戰領域	バロウズヒル　古戰場
敵戰力	ＡＣ×１
成功條件	破壞ＡＣ



POINT

這個委託中需要和兩架ＡＣ交戰，建議玩家重點放在第二架ＡＣ－ディアハンター身上。注意第一架ＡＣ－ランバージャック的彈倉飛彈攻擊，數量多且不容易閃避，最好能裝上ＢＥＸ－ＢＡＭＳ－２８７飛彈反制系統擊落飛彈，玩家盡量不要用飛彈攻擊，ランバージャック會隨時射出一些假目標消耗玩家的飛彈，最好以槍枝攻擊為主，機動力和迴轉能力一定要強化不然會相當辛苦，擊敗ランバージャック後ディアハンター就會隨之登場。ディアハンター的飛彈反制能力相當強，最好不要使用飛彈攻擊，以能源系武器攻擊比較有效果，建議出擊前機體能針對實彈系武器的防禦力加以強化，ディアハンター的槍枝是攜帶式榴彈砲，被擊中的損傷都在１０００左右，強化防禦力才能降低損傷。擊破兩架ＡＣ就完成委託得到ＺＷＣ－ＣＮ／５００背負式輕型旋轉機槍並完成バロウズヒル全部委託。

ソーンガーデン：

Thom Garden

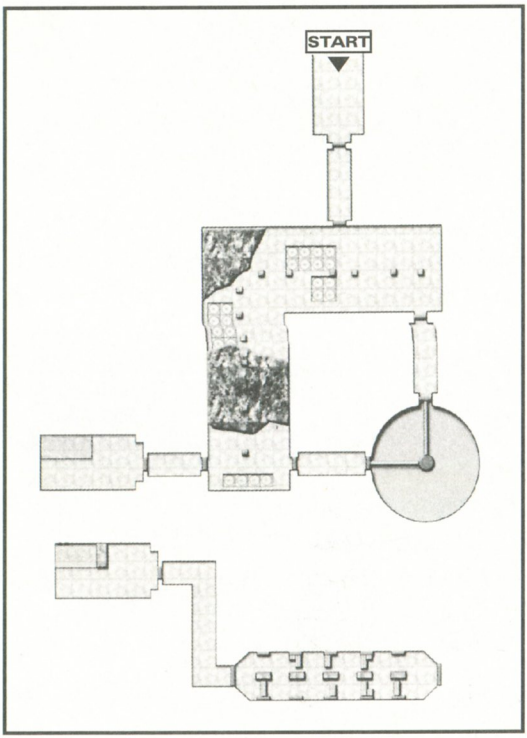
難度 6

建議機體組件 ネオ・アイザック：

頭部：ＺＨＤ－ＭＯ／ＥＧＲＥＴ	冷卻系統：ＲＢＧ－ＣＬＸ５０００
身體：ＺＣＨ－ＧＲ／１	內藏武器：無
手臂：ＥＡＮ－ＭＷＺ	附加武器：ＢＥＸ－ＢＡＭＳ－２８７
腳部：ＥＬＮ－ＳＴＶＭ	右方背負式武器：ＢＲＳ－Ｂ－ＯＳＰＲＥＹ
推進器：ＺＢＴ－Ｚ１／ＡＲＴＥＲＥ	左方背負式武器：ＥＷＣ－ＧＮ４４－ＡＣ
鎖定系統（ＦＣＳ）：ＬＯＤＤ－ＢＬＡＺＥＲ	右手武器：ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２
發動機：ＨＯＹ－Ｂ１０００	左手武器：ＺＬＳ－Ｔ／１００

38 無人兵器排除

委託人	ジオマトリクス社
委託項目	摧毀無人兵器
報酬	３６０００
作戰領域	ソーンガーデン　地下核子避難所
敵戰力	無人兵器
成功條件	消滅所有敵方勢力

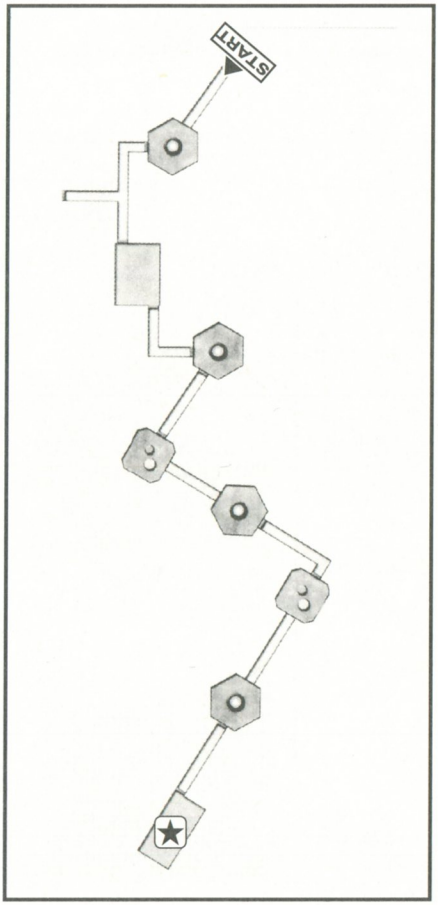


POINT

建議帶彈藥數量較多的槍枝，避難所中的無人兵器都相當弱，最棘手的是漂浮在空中的機雷，一顆爆炸就會引起連鎖反應，玩家可以利用這一點進行掃除機雷的動作，不過機雷並無法瞄準，要用掃射的方式攻擊或者像筆者一樣用小型火箭。避難所中有一段Ｌ型路段要小心，立足點相當少且佈有許多機雷，另外要留意後半段出現的追蹤飛彈。

39 侵入部隊リーダー機撃破

委託人	ジオマトリクス社
委託項目	撃破侵入部隊的指揮機
報酬	３８００００
作戰領域	ソーンガーデン　ムラクモ廢棄設施
敵戰力	ＡＣ、浮游型メカ
成功條件	摧毀敵方ＡＣ

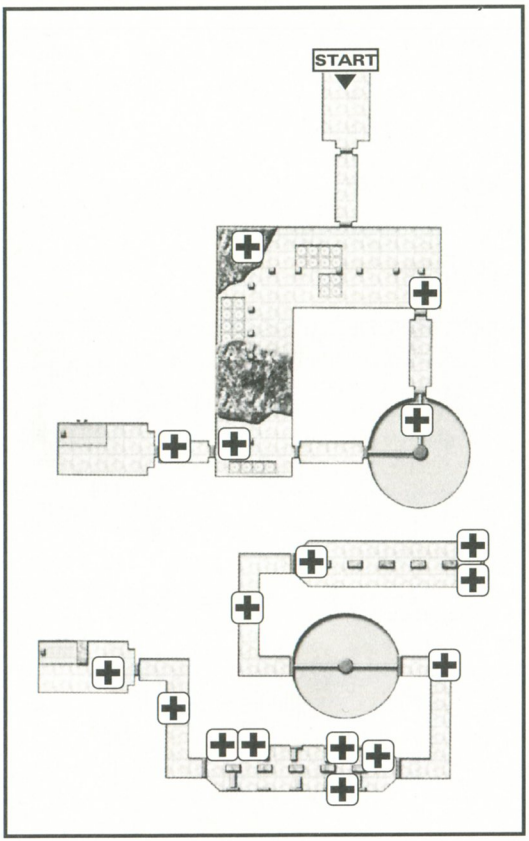


POINT

如果玩家的ＡＣ配備的槍枝是ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２的話建議最好能多裝備ＥＷＣ－ＸＰ０８０８高速離子砲之類的背負式武器，因為敵方浮游型機械的攻擊相當煩人，數量也不少，要清除這些嘍囉級機械時盡量不要消耗太多彈藥，只要清除一些必要的浮游型機械即可，其他的可以不用去管它們。和敵方ＡＣ交戰時要注意別被障礙物擋到射擊範圍，敵方ＡＣ的機動力不弱而且用的武器是散彈槍，會一直找機會衝進玩家懷中用能源劍攻擊，用遠距離戰法較容易勝利。

40 研究チーム救出

委託人	ジオマトリクス社
委託項目	救出研究小組
報酬	３５０００
作戰領域	ソーンガーデン　地下核子避難所
敵戰力	ＭＴ
成功條件	救出調查部隊

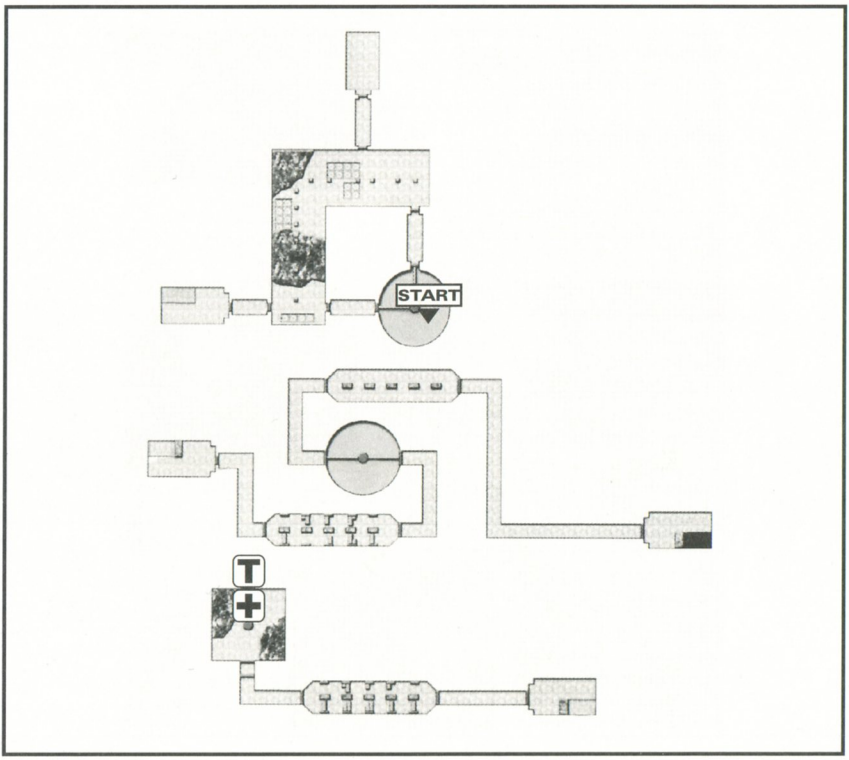


POINT

建議使用機動力強化的機體搭配ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２，想早點救出研究小組便要強化機動力以免時間拖延過久，因為只要其中一名研究小組成員死亡就算失敗所以玩家的手腳一定要快，但是不可以只有快而已，有些研究小組成員位置容易看漏也要注意四周情況，沒有救出所到區域所有成員是不能朝下一個區域前進的，如果發生這個情況的話玩家就需要回頭找，盡量不要漏掉任何地方。

41 シェルター制御装置破壊

委託人	エムロード社
委託項目	破壞避難所控制裝置
報酬	４２０００（別加算：ＡＣ－１０００機動型ＭＴ－１５００）
作戰領域	ソーンガーデン　地下核子避難所
敵戰力	ＡＣ×１、ＭＴ×１３
成功條件	破壞控制裝置

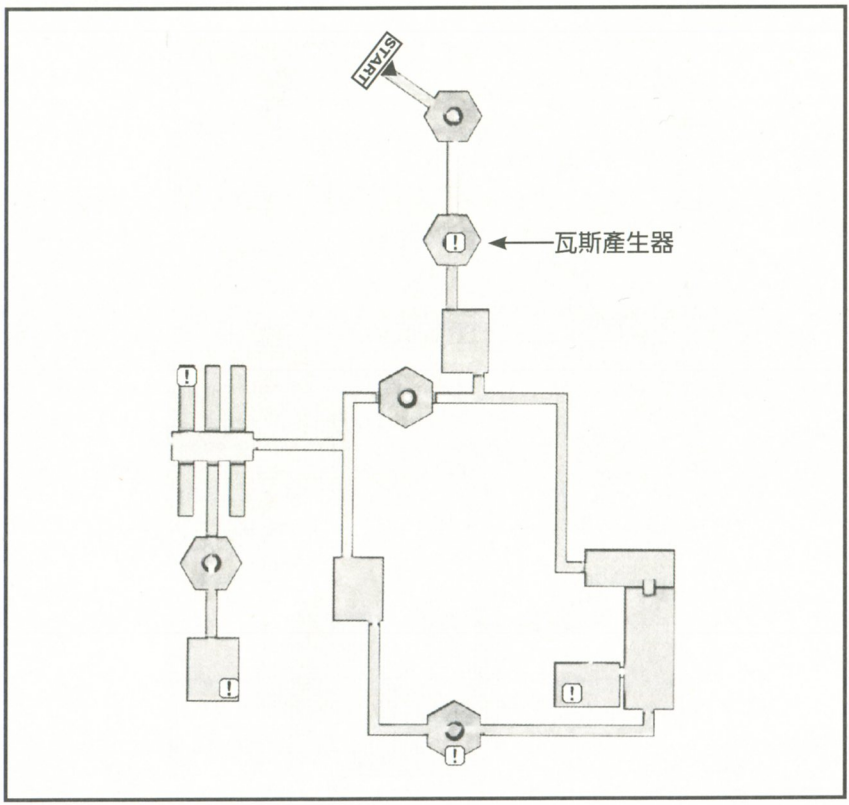


POINT

玩家可以自行決定要不要和ＡＣ或者是機動型ＭＴ交戰，擊破ＡＣ或者是機動型ＭＴ都有特別加算的酬勞可以拿。敵方ＡＣ的型式為浮游型機體並裝備ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２，筆者使用的是重裝型ＡＣ與之交戰，玩家們可以考慮使用輕量型ＡＣ或是和筆者相同用重裝型ＡＣ。一開始的地點離控制裝置並不遠，擊破敵方ＡＣ後就可以前去破壞控制裝置了，完成委託目標後玩家就要開始往避難所外逃脫，路線相當簡單，只要注意沿路上機動型ＭＴ的阻撓就沒有什麼大問題了。

42 侵入部隊排除

委託人	ジオマトイクス社
委託項目	掃蕩入侵的部隊
報酬	４４０００
作戰領域	ソーンガーデン　ムラクモ廢棄設施
敵戰力	不明
成功條件	摧毀全部敵人

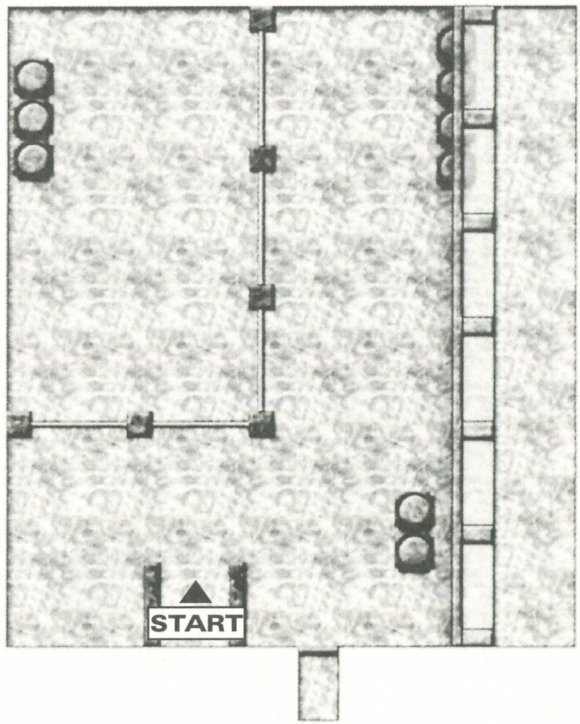


POINT

開始後要盡快找出瓦斯發生裝置，沒有全部破壞之前機體會持續受損，每破壞一個瓦斯發生裝置就會減慢受損的速度，敵方的小型ＭＴ攻擊力不強，最令人頭痛的是瓦斯發生裝置的位置，要隨時查看地圖確定裝置的所在地並前往破壞並且將所有小型ＭＴ全數擊破。結束後得到ＥＬＮ－０２ＳＬＤ腳部零件並完成ソーンガーデン的全部委託。

43 未確認部隊排除

委託人	オールド・アヴァロン監督局
委託項目	消滅不明部隊
報酬	４２０００
作戰領域	ソーンガーデン　ヒルダ廢棄設施
敵戰力	不明
成功條件	敵方部隊全滅

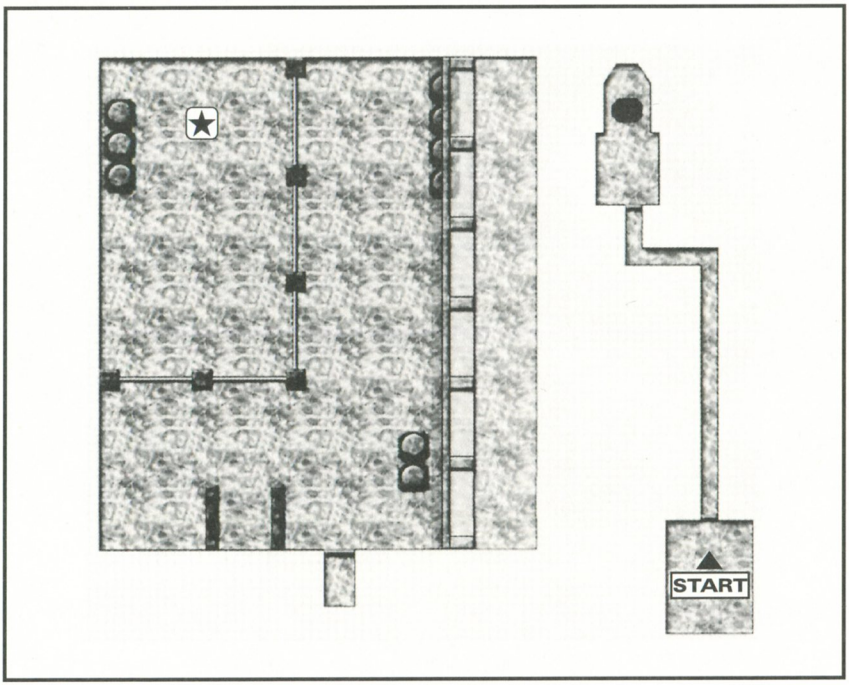


POINT

作戰領域是一個狹小的大樓空間，敵人為生物兵器，生物兵器不論攻擊或移動都是以群體方式進行，玩家在開火時要留意目標是否已經擊破不然會浪費彈藥。因為作戰領域是單一範圍的緣故可以不用帶生物雷達，運用迴避攻擊的技巧就能輕鬆消滅全部生物兵器。

44 生物兵器増殖阻止

委託人	オールド・アヴァロン監督局
委託項目	阻止生物兵器増殖
報酬	６０００
作戦領域	ソーンガーデン　ヒルダ廃棄設施
敵戰力	生物兵器
成功條件	阻止生物兵器増殖成功



POINT

建議玩家使用重裝型機體，槍枝用ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２，能源劍暫時卸下，背負式武器最好用背負式榴彈砲ＥＷＣ－ＧＮ４４－ＡＣ。一進入作戰領域後出現在玩家面前的生物兵器儘快解決，從通道進入地下樓層後用最快速度衝到生物兵器母體面前用背負式榴彈砲猛力轟擊，不要在乎機體的耐久力，旁邊兩隻生物兵器也不要管它，盡量只朝母體攻擊即可，一定要打近接肉搏戰，打遠距離戰會在瞬間被生物兵器母體擊破，。

區域 8

オールド・アヴァロン：Old Avalon

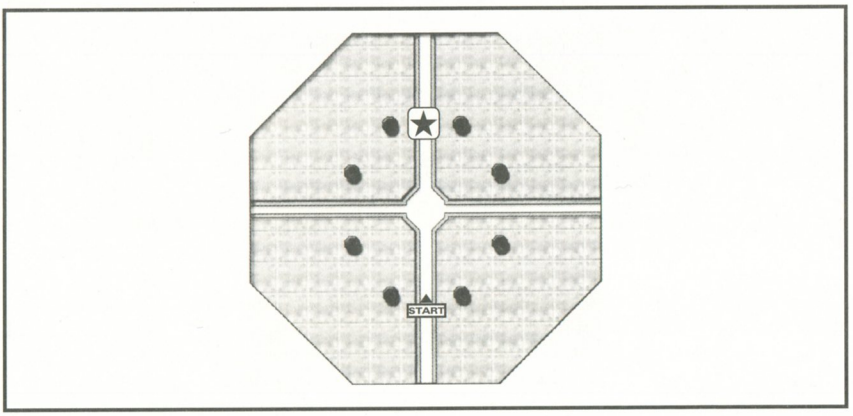
難度 7

建議機體組件 オールド・アヴァロン：

頭部：ＺＨＤ－ＭＯ／ＥＧＲＥＴ	冷卻系統：ＲＲＸ－ＣＯＴ－ＧＫ１０
身體：ＥＣＬ－ＯＮＥ	內藏武器：無
手臂：ＥＡＮ－１１１１	附加武器：ＢＥＸ－ＢＡＭＳ－２８７
腳部：ＥＬＮ－０７０	右方背負式武器：ＢＲＳ－Ｂ－ＯＳＰＲＥＹ
推進器：ＺＢＴ－Ｚ１／ＡＲＴＥＲＥ	左方背負式武器：
鎖定系統（ＦＣＳ）：ＬＯＤＤ－ＢＬＡＺＥＲ	右手武器：ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２
發動機：ＨＯＹ－Ｂ１０００	左手武器：ＺＬＳ－Ｔ／１００

45 スペシャルアリーナ出場

委託人	コンコード社
委託項目	特別競技場出賽
報酬	４６０００
作戰領域	アリーナ（競技場）
敵戰力	ＡＣ×１
成功條件	摧毀對手的ＡＣ

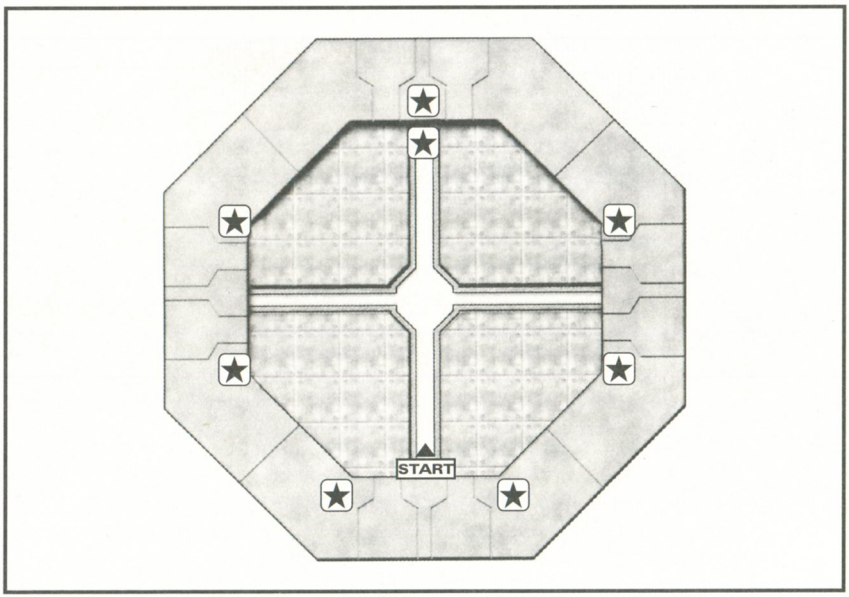


POINT

對方ＡＣ的槍枝是ＺＷＧ－ＭＧ／ＥＮＥ高速連發光束步槍，玩家可以用最有自信的ＡＣ與之決一死戰，如果機動力足夠幾乎可以躲開光束步槍的掃射甚至讓對方３００發子彈全數落空，不過對方ＡＣ一旦光束步槍子彈用完就會採用火箭攻擊，一次會射出三發火箭，這就比較難躲開了。盡量在光束步槍子彈用完前將對手擊破才不會受到更大的損傷。

46 スペシャルアリーナ再出場

委託人	コンコード社
委託項目	再度參加特別競技場比賽
報酬	７００００
作戰領域	アリーナ（競技場）
敵戰力	ＡＣ×１
成功條件	摧毀對手的ＡＣ

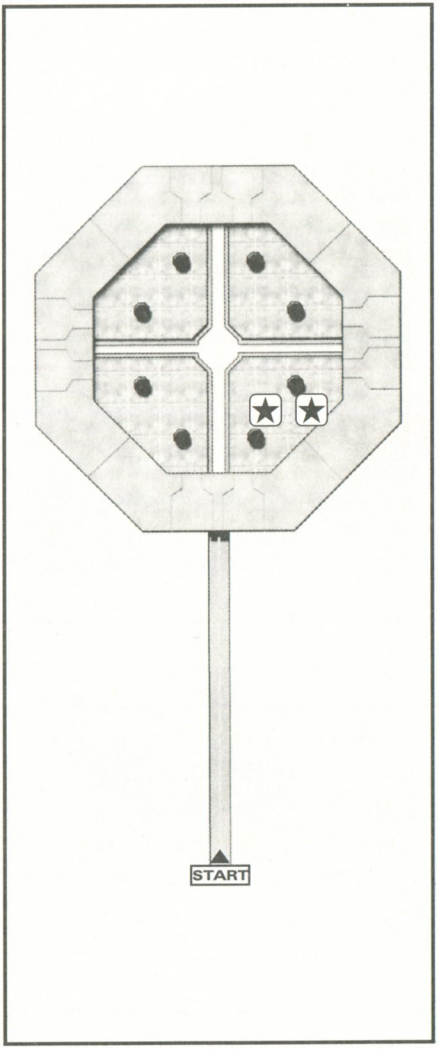


POINT

前一場比賽的對手ザルトホック再度提出挑戰。強烈建議使用ＥＷＣ－ＧＮ４４－ＡＣ背負式榴彈砲和ＥＷＧ－ＨＣ－ＧＮ２１０攜行式榴彈砲。使用能源系武器幾乎對ザルトホック的機體起不了作用，因此這次比賽要改用實彈系武器較有利。場地上方有許多雷射砲台會一直對玩家開火，要不停的移動迴避砲台的攻擊（雖然損傷不大卻容易積少成多）；和ザルトホック對決時要仔細抓好時機開火，由於兩門榴彈砲加起來的彈藥總數只有２５發，大約擊中５～７發就能將ＡＣ擊破，就算如此還是不要浪費無謂的彈藥（一發榴彈砲的彈藥費都將近上千），玩家的ＡＣ建議使用抗能源系武器的零件，另外這次比賽中飛彈相當多，要記得裝備飛彈反制系統，ＡＣ機動力最好在３７０以上。

47 反政府レイヴン強襲

委託人	オールド・アヴァロン監督局
委託項目	襲撃反政府レイヴン
報酬	１００００
訂金	２００００
作戰領域	不明
敵戰力	ＡＣ╳１
成功條件	摧毀ＡＣ

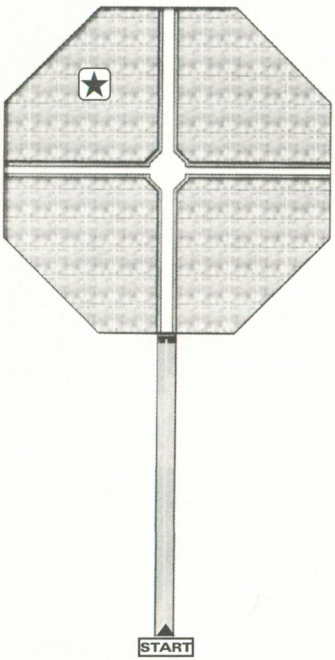


POINT

建議用中量級ＡＣ進行委託，因為一次要和兩架ＡＣ交戰，用重裝型ＡＣ可以說無處可躲，連反擊的機會都沒有就被擊垮。槍枝建議用ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２，能裝備背負式榴彈砲更好，能源劍可以暫時卸下，交戰時幾乎派不上用場，飛彈反制系統一定要裝備。除了委託目標的ＡＣ外還會有另外一架ＡＣ前來助陣，可以先對前來支援的ＡＣ下手（看起來較瘦的那一架），因為它的裝備只有自律兵器可以構成威脅而已，其他的皆是接近戰用的武器而且對能源系武器的防禦力較弱，只是自律兵器會一直瞄準玩家不斷用光束系武器攻擊且另一架ＡＣ會使用多彈頭飛彈攻擊過來，要不斷移動迴避自律兵器和飛彈的攻勢，若是閃不過飛彈的話就躲在柱子後面吧！柱子可以幫玩家擋下大部分的飛彈，自律兵器要一直衝刺移動躲過攻擊才行。當委託目標的多彈頭飛彈用完後就幾乎等於是廢材一個，除了手上那一把無法鎖定的火箭砲就沒有其他可以構成威脅的武器了，利用機動力稍加迴避就可以輕鬆躲過，一開始就會遭受到相當凌厲的攻勢要小心。

48 正體不明機排除

委託人	コンコード社
委託項目	消滅身份不明機體
報酬	１５００００
作戰領域	アリーナ（競技場）
敵戰力	ＡＣ╳１
成功條件	摧毀ＡＣ



POINT

這次的目標就是前作中出現的ＮＩＮＥ　ＢＡＬＬ，委託說明中表示有兩架ＡＣ會幫忙，等玩家一進入作戰領域後就會看到地上躺著兩具廢鐵，最後還是得獨自奮戰。敵方ＡＣ可不是個簡單貨色，速度快、武器威力強再加上是強化人類，ＡＣ雖是舊型的機體卻不容小看（組件也買不到），機動力高得嚇人，常常會使用槍枝射擊後伴隨著背負式榴彈砲攻擊而來，建議使用極度輕量化的ＡＣ與之做長距離射擊戰，只要裝備ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２和飛彈反制系統應該就足夠了，盡量和對方保持在ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２的射程內，飛彈就交給反制系統去解決，快速移動並還擊，要適時使用オーバドブースト讓對方的飛彈無法鎖定，玩家若使用飛彈會被假目標干擾，不建議使用。結束後可以得到ＥＸＭ－ＤＤ０２追加彈藥莢艙並完成オールド・アヴァロン所有委託。

區域 9

コルナートベイシティ：

Colnart city

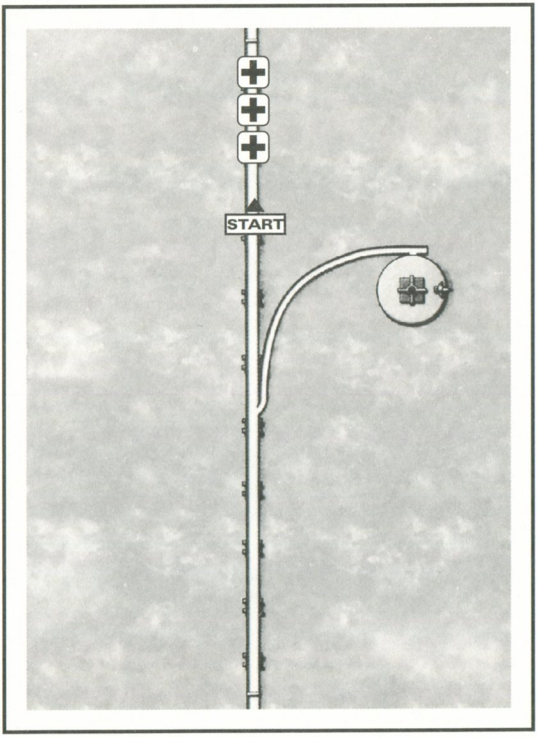
難度 5

建議機體組件 コルナートベイシティ：

頭部：ＺＨＤ－Ｏ／ＥＧＲＥＴ	冷卻系統：ＲＲＸ－ＣＯＴ－１５５０
身體：ＺＣＬ－ＸＡ／２	內藏武器：無
手臂：ＺＡＮ－２０２／ＴＥＭ	附加武器：ＺＥＸ－ＲＳ／ＨＯＵＮＤ
腳部：ＺＬＮ－ＸＡ２／ＦＦ	右方背負式武器：ＺＲＬ－７７４／ＷＨ
推進器：ＺＢＴ－ＧＥＸ／３０００	左方背負式武器：ＺＷＭ－Ｍ２４／１ＭＵ
鎖定系統（ＦＣＳ）：ＬＯＤＤ－ＢＬＡＺＥＲ	右手武器：ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２
發動機：ＨＯＹ－Ｂ１０００	左手武器：ＺＬＳ－２７７２

49 フォードブリッイジ輸送路護衛

委託人	バレーナ社
委託項目	保護輸送部隊
報酬	３４０００
作戰領域	コルナードベイシティ　第２３區
敵戰力	不明
成功條件	護衛運輸部隊

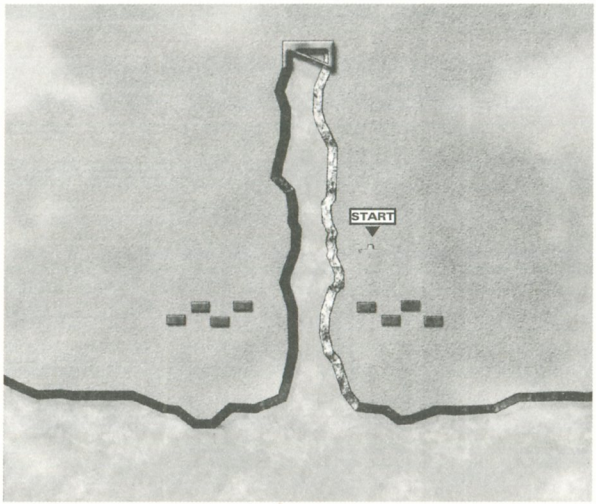


POINT

運輸部隊的移動速度有點緩慢，玩家要有萬全的準備才行，在這個委託中飛彈反制系統絕對是不可少的裝備，雷達系統最好強化鎖定距離，槍枝推薦ＺＷＧ－ＳＲＦ／８長距離狙擊來福槍。敵方戰鬥機的鎖定距離相當遠，玩家需要隨時跟在運輸部隊旁邊，戰鬥機來襲時馬上攻擊以免運輸部隊被擊破，盡量不要讓敵方戰鬥機有迴旋的機會避免變成受到包圍的命運。

50 防衛戰力調查

委託人	エムロード社
委託項目	防衛戰力調查
報酬	0（視玩家情況而定）
特別加算	戰車－２７００ ガードメカ－２０００
作戰領域	コルナートベイシティ　ファーレーン海岸
敵戰力	數量不明
成功條件	破壞敵機後回到運輸機

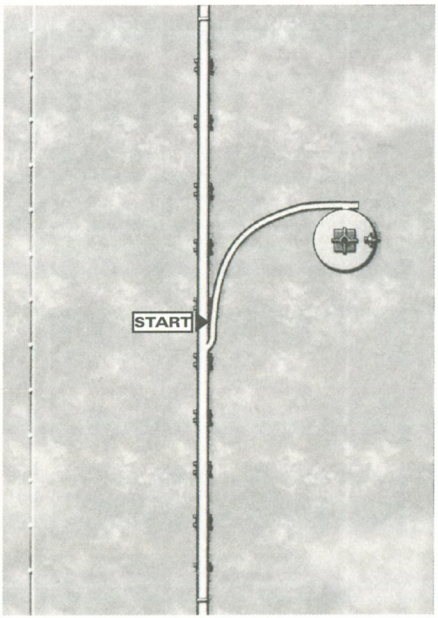


POINT

作戰領域相當狹小，建議玩家將ＡＣ機動力調到適當即可，機動力太高容易超出作戰領域，武器就拿出最大火力吧！因為這個委託本來是沒有酬勞的，完成委託後會視玩家的戰鬥成果進行特別加算（也算酬勞）。玩家可以一直賺錢，擊破越多的敵方部隊所得到的酬勞就越多，如果有想買的零件卻沒錢買時可以利用這次的委託一次賺到夠（笑）。敵方部隊會同時從空陸兩方面攻過來，只要一直擊破敵方部隊就可以了，擊破敵方部隊到一定數量時會收到已經達成預定成果的訊息，要回到運輸機或是繼續戰鬥玩家可以自行決定，認為成果足夠就可以回到運輸機結束這次委託。擊破敵方機組５０架以上可以得到ＥＷＭ－ＮＡＰ－０２背負式特殊飛彈莢艙。

51 戰鬥艇侵攻阻止

委託人	バレーナ社
委託項目	阻止戰鬥艇進攻
報酬	４５０００
作戰領域	コルナートベイシティ　第２３區
敵戰力	戰鬥艇（數量不明）
成功條件	阻止敵方部隊突破防衛線

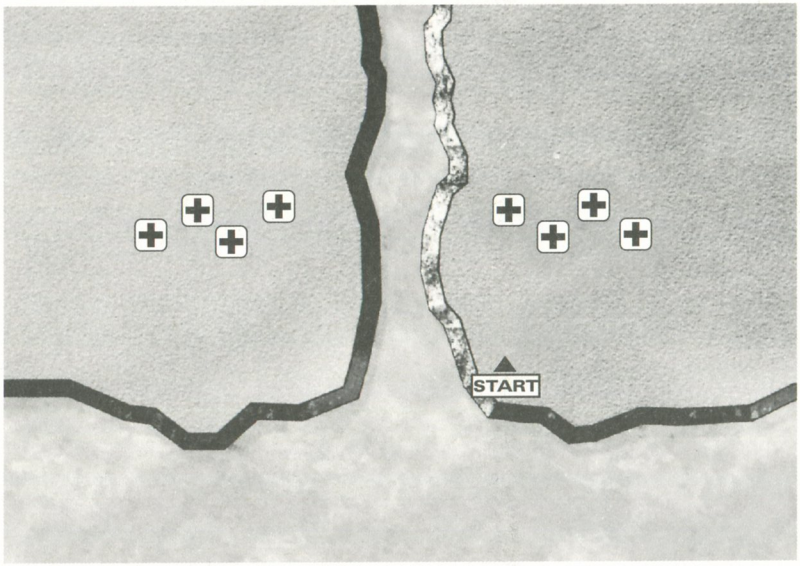


POINT

建議機體輕量化加上高出力推進器或是乾脆用浮游型機體進行這次委託，敵方戰鬥艇的分布相當廣泛，玩家會因為戰鬥艇闖入的位置而疲於奔命，槍枝的射程大多會不夠，玩家可以用需自行瞄準的火箭代替槍枝先行攻擊，雖然火箭的飛行方向固定，但遇到諸如此類的情形就相當好用，只要抓好飛行誤差的話在這次委託中可以說是相當好用的武器，敵方戰鬥艇未進入槍枝射程時就可以先行攻擊。敵方戰鬥艇的數量不少且會分別從燈塔的東側或西側分批闖入，玩家的立足點只有橋樑而已，移動時要注意位置別掉進海中，橋樑下方的橋墩也可以當立足點，用浮游型機體的話就不用擔心因為可以浮在海面上。敵方戰鬥艇的耐久力不強，用稍強一點的槍枝或小型火箭就可以擊破。

52 沿岸防衛網擊破

委託人	エムロード社
委託項目	摧毀沿岸防禦網
報酬	６５０００
特別加算	陸戰型ＭＴ－１５００
作戰領域	コルナートベイシティ　ファーレーン海岸
敵戰力	防衛砲台
成功條件	破壞全部砲台

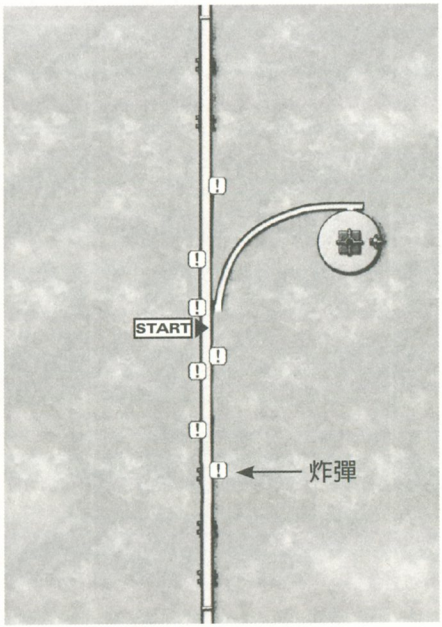


POINT

由於防衛砲台在開啓一段時間後會關閉，玩家需要一槍就將砲台摧毀，槍枝建議用ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２，除了砲台外還會有ＭＴ和戰鬥直昇機會前來妨礙玩家的進攻，運用高機動性的機體趁著砲台開啓時迅速的破壞才不會浪費時間，如果砲台關閉的話要離開一段距離才會再度開啓，趁著這段時間擊破其他的ＭＴ和戰鬥直昇機較不會受到無謂的傷害。

53 フォードブリッジ爆破阻止

委託人	コルナートベイシティ監督局
委託項目	阻止爆破橋樑
報酬	４２０００
特別加算	水上型ＭＴ－２０００
作戰領域	コルナートベイシティ　第２３區
敵戰力	不明
成功條件	回收全部炸彈

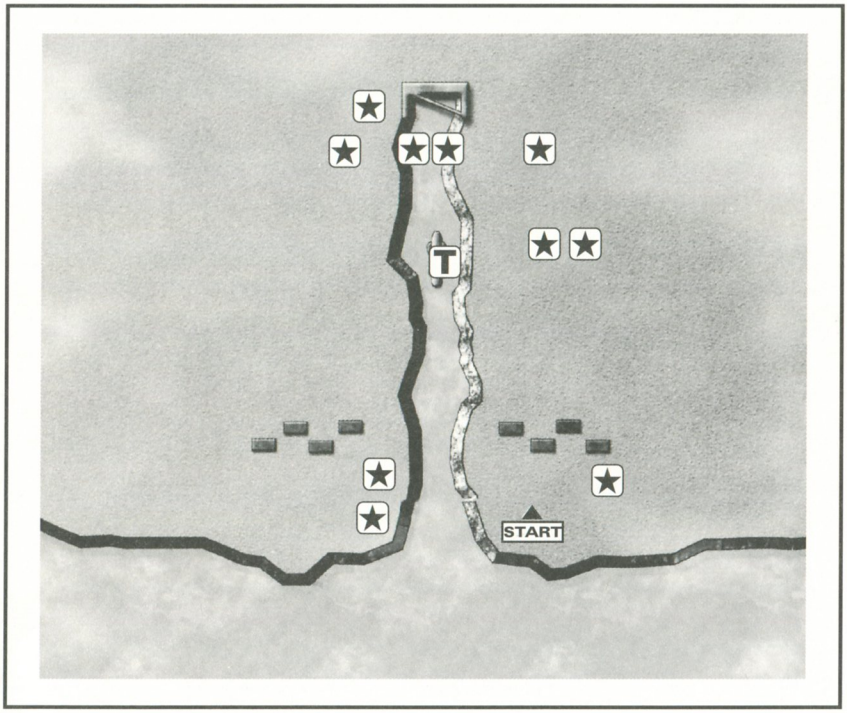


POINT

建議玩家使用浮游型機體，因為浮游型機體可以浮在水面上，用其他型態的機體不容易進行這次的委託，敵方的ＭＴ會一直追著玩家進行攻擊，想另外賺錢的玩家可以盡量擊破這些水上型ＭＴ，不過別忘了還要回收炸彈以免失敗。浮游型機體的缺點在煞車不易，容易跑過頭而停不下來，在這次委託中卻能確保玩家的安全，使用二足型或其他型式的機體容易掉入水中且不易反擊，水上型ＭＴ會以二至三架為一組對玩家攻擊，反擊後儘快回收炸彈，炸彈就裝在橋墩的柱子上，稍加注意就能發現並回收。

54 潛水艦破壞

委託人	エムロード社
委託項目	摧毀潛水艦
報酬	６８０００
作戰領域	コルナートベイシティ　ファーレーン海岸
敵戰力	潛水艦
成功條件	摧毀潛水艦



POINT

一進入戰鬥領域就會遭受到戰鬥直昇機的攻擊，要儘快擊落這些戰鬥直昇機，敵方過一段時間後會有一架水上型ＡＣ前來支援，不論玩家是否已經摧毀潛水艦都要打敗這架水上型ＡＣ才行，潛水艦並沒有武裝，不過耐久力相當強，需要強力的攻擊才能奏效，玩家除了要摧毀潛水艦之外還要應付水上型ＡＣ，建議使用速度快的浮游型機體應戰（筆者使用ＺＬＲ－ＺＩＯ／ＭＡＴＲＩＸ）。結束後可以得到ＥＷＧ－ＸＣ２１３光束槍，並結束コルナートベイティ全部的委託。

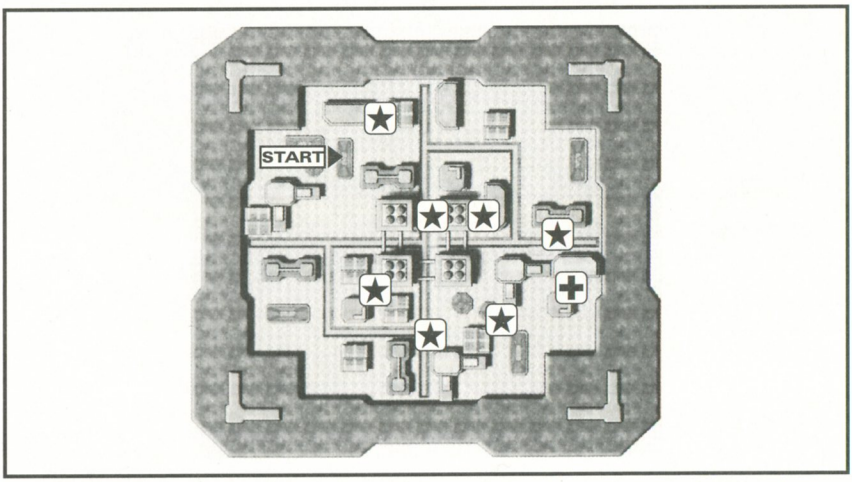
區域10 セントラルオブアース：Central of Earth 難度7

建議機體組件 セントラルオブアース：

頭部：ＺＨＤ－ＭＯ／ＥＧＲＥＴ	冷卻系統：ＲＲＸ－ＣＯＴ－ＧＫ１０
身體：ＺＣＨ－ＧＲ／１	內藏武器：無
手臂：ＥＡＮ－ＭＷＺ	附加武器：ＢＥＸ－ＢＡＭＳ－２８７
腳部：ＥＬＮ－ＳＴＶＭ	右方背負式武器：ＢＲＳ－Ｂ－ＯＳＰＲＥＹ
推進器：ＺＢＴ－Ｚ１／ＡＲＴＥＲＥ	左方背負式武器：ＥＷＣ－ＧＮ４４－ＡＣ
鎖定系統（ＦＣＳ）：ＬＯＤＤ－ＢＬＡＺＥＲ	右手武器：ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２
發動機：ＨＯＹ－Ｂ１０００	左手武器：ＬＳ－ＭＯＯＮＬＩＧＨＴ

55 要人救出

委託人	セントラルオブアース監督局
委託項目	救出重要人物
報酬	３２０００
作戰領域	セントラルオブアース　サテライトシティー４
敵戰力	ＭＴ╳７
成功條件	敵人全滅

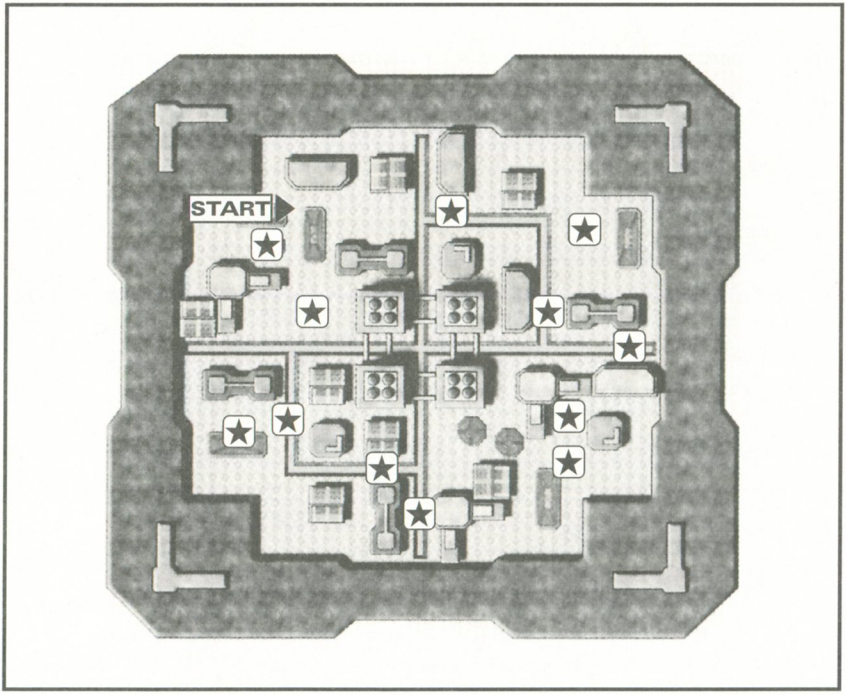


POINT

目的是在未被發現的情況下將７架ＭＴ全數擊破，要先看清楚敵方ＭＴ目前的方向從視線死角一槍解決，建議裝備ＺＷＧ－ＨＣ－ＩＲ／Ｋ９９攜行式光束砲，用ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２會顯得威力有點不足，如果遭ＭＴ發現未立刻加以擊破的話很容易就失敗了。

56 ディソーダー撃滅

委託人	セントラルオブアース監督局
委託項目	破壞無人兵器
報酬	４８０００
特別加算	路燈－１００　一般車輛－３００
作戰領域	セントラルオブアース　サテライトシティー４
敵戰力	無人裝甲兵器（數量不明）
成功條件	摧毀所有無人兵器

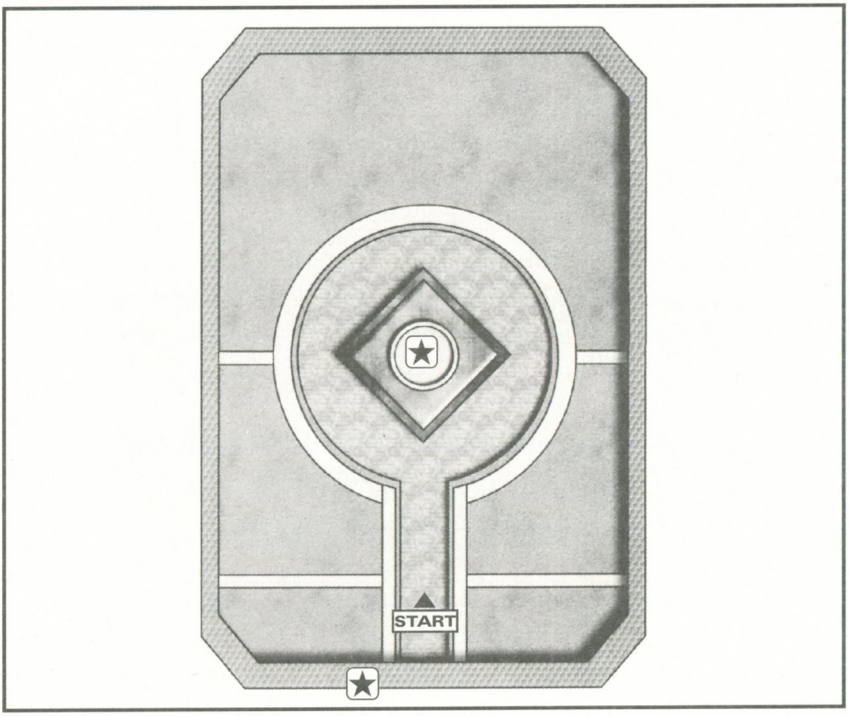


POINT

建議玩家帶彈藥數量多的槍枝和背負式武器，因為無人兵器的數量真的相當多，多到令人咋舌，而且位置相當分散，會讓玩家疲於奔命四處跑，除了要破壞無人兵器外還要注意路上配置的車輛和路燈，紅色的無人兵器耐久力較強，需要較多的彈藥才能摧毀，另外灰色的無人兵器耐久力較弱，分清楚無人兵器的種類可以省下一些彈藥喔！

57 政府本部侵入者排除

委託人	セントラルオブアース監督局
委託項目	掃除政府本部侵入者
報酬	７００００
作戰領域	セントラルオブアース　セントラルガーデン
敵戰力	ＡＣ╳１、ＭＴ╳２
成功條件	擊破ＡＣ



POINT

敵方ＡＣ會伴著兩架ＭＴ一起攻擊玩家，建議先將ＭＴ擊破再慢慢料理ＡＣ，武器推薦背負式榴彈砲，光束系武器較沒有效果，槍枝可以裝備光束系武器用來對付ＭＴ，而背負式榴彈砲用來對付ＡＣ，飛彈對敵方ＡＣ沒有用，相對地玩家也要裝備飛彈反制系統來減少受到飛彈攻擊的機會，最好用重裝型ＡＣ應戰，這樣比較能從容瞄準並作有效的攻擊，敵方ＡＣ用的大多是實彈系武器，加強對實彈系防禦力吧！結束後會得到ＥＬＳ－７８８０能源劍組件並完成セントラルオブアース的全部委託。

ホワイトランド：

White Land

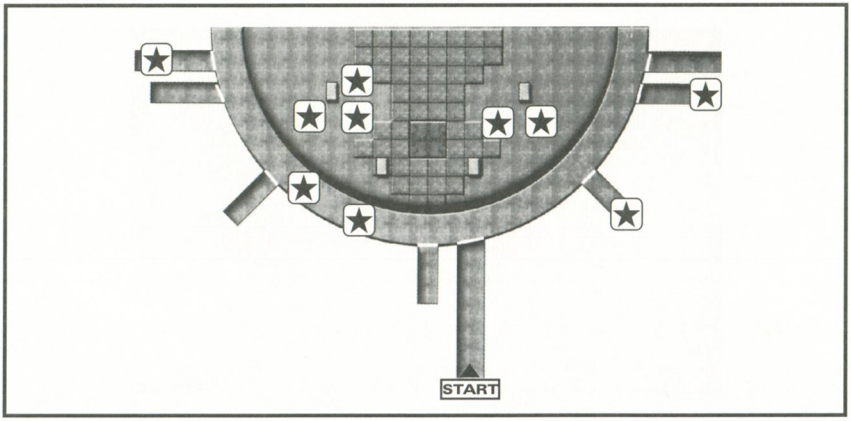
難度5

建議機體組件 ホワイトランド：

頭部：ＺＨＤ－２０００／ＳＶ	冷卻系統：ＲＲＸ－ＣＯＴ－１５５０
身體：ＥＣＬ－ＯＮＥ	內藏武器：無
手臂：ＺＡＮ－２０２／ＴＥＭ	附加武器：ＺＥＸ－ＲＳ／ＨＯＵＮＤ
腳部：ＺＬＮ－０７０	右方背負式武器：ＺＲＳ－５５４／ＢＷ
推進器：ＺＢＴ－ＧＥＸ／３０００	左方背負式武器：ＥＷＭ－Ｍ４４４
鎖定系統（ＦＣＳ）：ＬＯＤＤ－ＢＬＡＺＥＲ	右手武器：ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２
發動機：ＨＯＹ－Ｂ１０００	左手武器：ＺＬＳ－Ｔ／１００

58 遺跡侵入

委託人	バルバスシティ監督局
委託項目	侵入遺跡
報酬	３４０００
特別加算	貨櫃－８００
作戰領域	ホワイトランド　ヒルテ遺跡
敵戰力	不明
成功條件	摧毀全部敵人

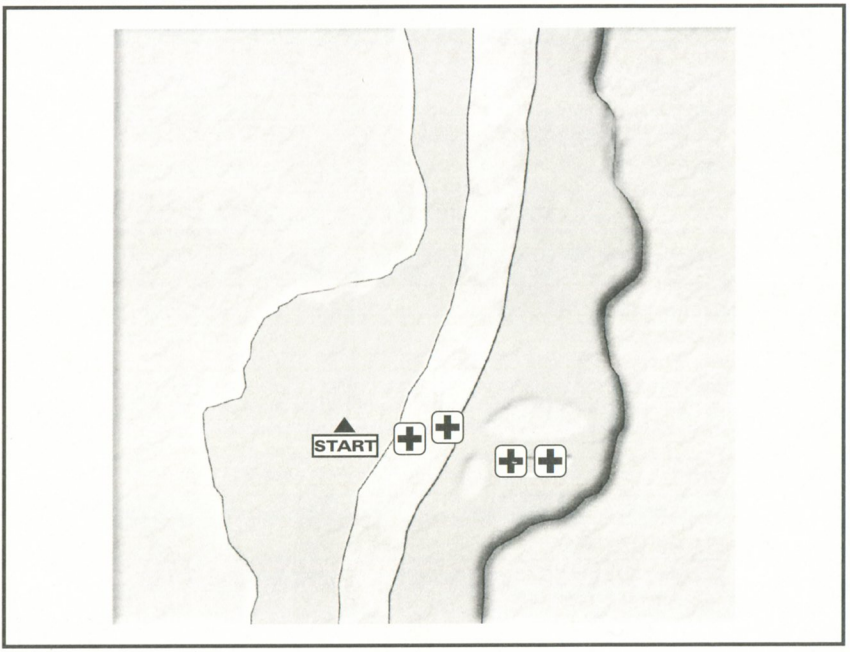


POINT

作戰領域中有許多的貨櫃，加以摧毀會有特別加算的酬勞，遺跡中的敵方機組要注意位在高處的三架ＭＴ所發射的榴彈砲攻擊，其他的ＭＴ都是相當弱的機種，用強一點的槍枝或其他武器幾乎都可以一擊必殺。貨櫃有２２個，全部破壞可以賺到１００００以上的獎金喔！

59 佔據部隊救援

委託人	インディーズ
委託項目	支援佔領部隊
報酬	４８０００
特別減算	我方ＭＴ－６０００
作戰領域	ホワイトランド　スヴェン冰河流域
敵戰力	ジオマトリクス社強襲部隊
	消滅全部敵方部隊

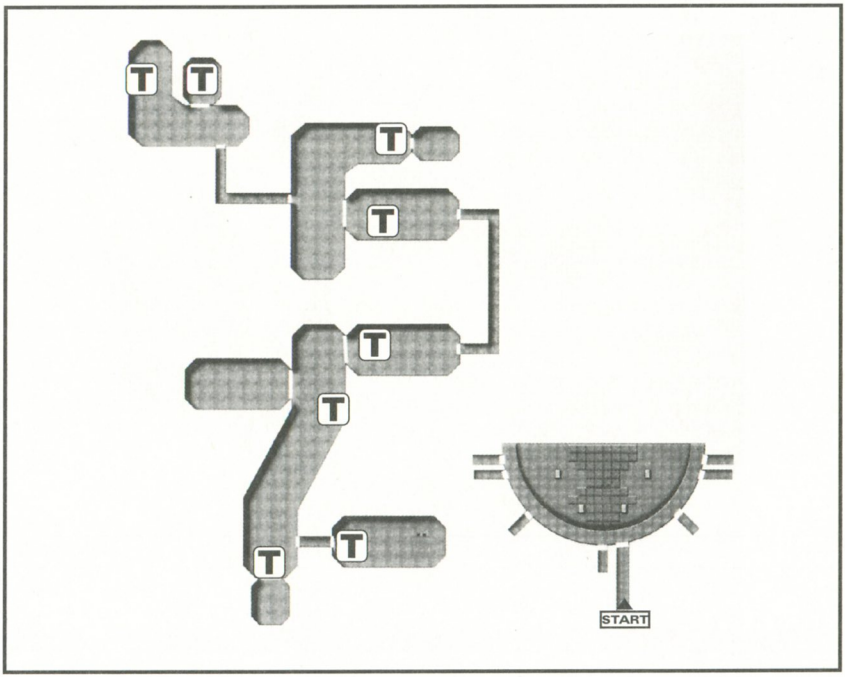


POINT

想救出全部的我方ＭＴ相當困難。敵方ＭＴ只要兩三下就可以將我方ＭＴ擊破，再加上數量非常多導致救援不易，由於輕量型ＡＣ和重裝型ＡＣ的優缺點各不相同玩家要自行選擇，重裝型ＡＣ雖然能以強大火力支援卻在機動力部分顯得相當遲緩，而輕量型ＡＣ是在火力部分顯得不足，槍枝還是推薦ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２。敵方飛行型ＭＴ即使被鎖定也不易命中，有時玩家需要幫我方ＭＴ擋下飛彈攻擊，敵方ＭＴ被擊落後會變形成為陸戰型ＭＴ，機動力更強且火力更猛烈，能在著陸前擊破最好。玩家如果用重裝型ＡＣ建議強化迴旋能力，使用最強的發動機和最高出力的推進器；輕量型ＡＣ建議裝備背負式武器並強化鎖定能力。

60 貯藏物資破壞

委託人	バルバスシティ監督局
委託項目	破壞貯藏物資
報酬	４００００
訂金	２００００
特別加算	小型貨櫃－１０００
作戰領域	ホワイトランド　ヒルテ遺跡
敵戰力	不明
成功條件	破壞全部貨櫃

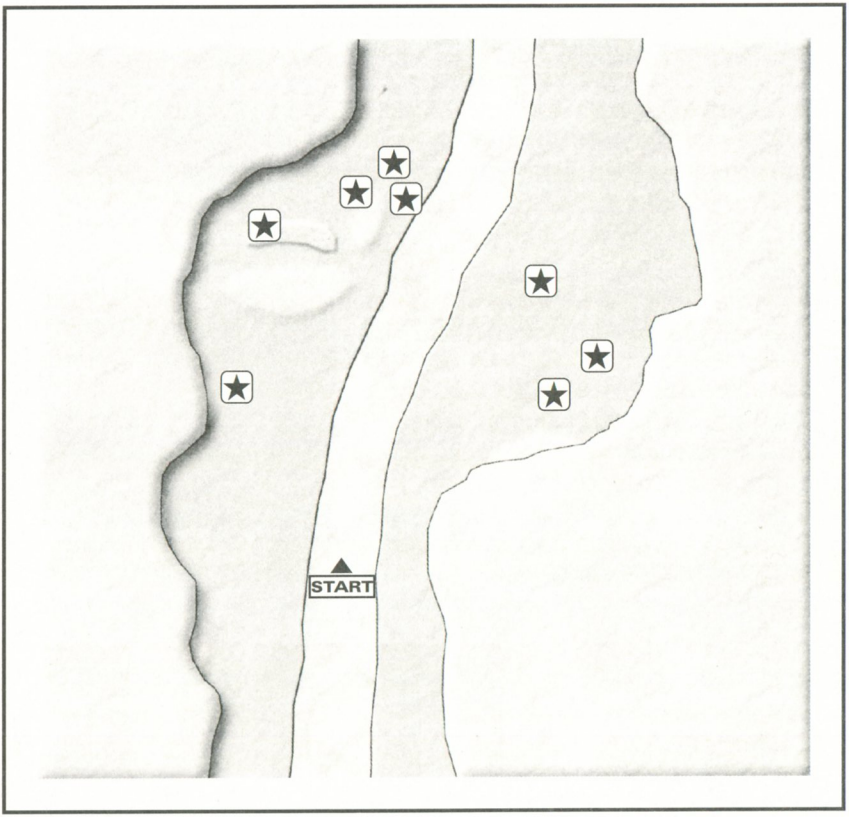


POINT

玩家可以只帶一把威力強的槍枝和能源劍來進行委託，敵方ＭＴ並不強，只要找出藏在遺跡中的大型貨櫃並加以破壞即可，另外有一些小型貨櫃，順便破壞還可以多賺一些酬勞喔！這次的作戰領域在遺跡地下層，入口在遺跡地上層的中央部分，侵入地下層後在尋找貨櫃時要注意兩旁牆壁是否有裂痕，有裂痕就是裡面藏有敵方ＭＴ或者藏有貨櫃，有些地方由於較暗的關係容易漏掉要仔細看清楚。

61 特殊部隊強襲

委託人	インディーズ
委託項目	強襲特殊部隊
報酬	３７０００
作戦領域	ホワイトランド　スヴェン冰河流域
敵戰力	雪地用ＭＴ
成功條件	敵方部隊全滅

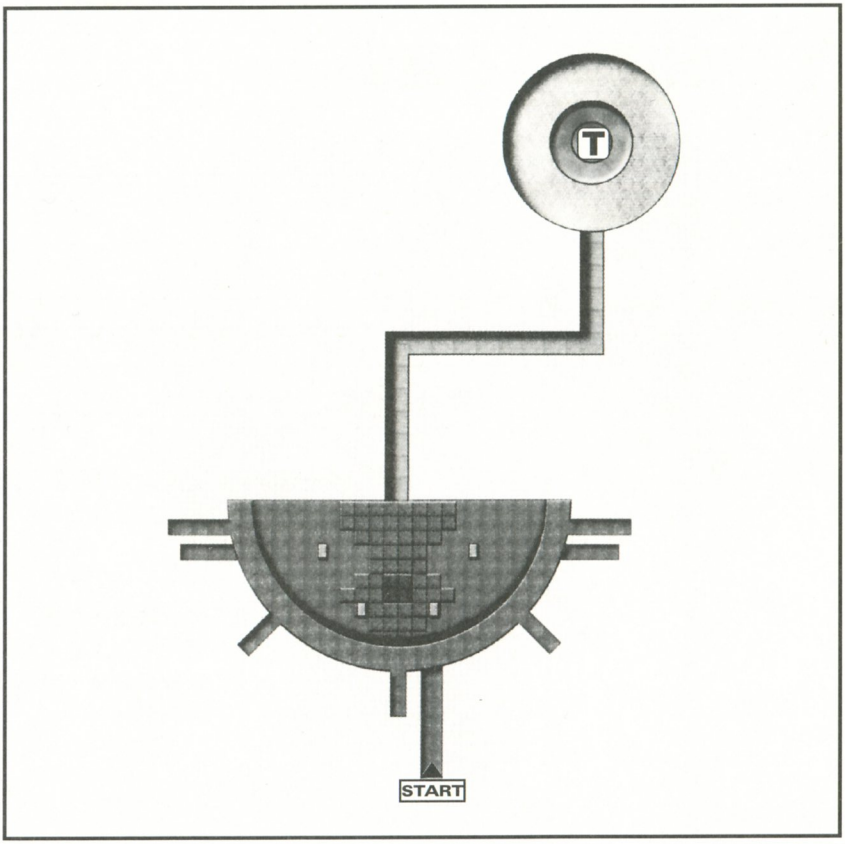


POINT

這個委託中玩家使用的ＡＣ著重在機動力，敵方ＭＴ會不停的跳來跳去並放出浮游機雷，要小心接近並開火攻擊。因為刮著風雪導致視線不清楚，必須接近到一定程度才能鎖定目標，只要善用迴避躲開敵方ＭＴ的攻擊就能輕鬆完成委託。

62 未確認兵器排除

委託人	インディーズ
委託項目	消滅身分不明武器
報酬	４５０００
作戰領域	ホワイトランド　ヒリテ遺跡
敵戰力	不明
成功條件	破壞全部目標



POINT

基本上只要裝備槍枝和能源劍就可以輕鬆的達成目標。無人兵器的數量有點多不過都相當弱，將所有無人兵器破壞再將無人兵器產生機破壞就結束了。結束後會得到ＺＬＮ－０１／ＢＡＲＲＥＬ腳部零件。

バルバスシティ：

Bulbous City

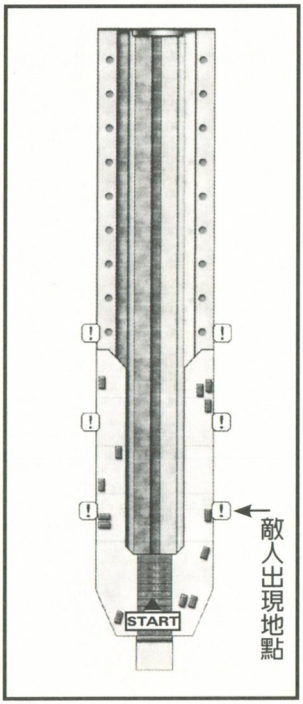
難度6

建議機體組件 バルバスシティ：

頭部：ＺＨＤ－ＭＯ／ＥＧＥＲＴ	冷卻系統：ＲＲＸ－ＣＯＴ－ＧＫ１０
身體：ＺＣＨ－ＧＲ／１	內藏武器：無
手臂：ＥＡＮ－ＭＷＺ	附加武器：ＢＥＸ－ＢＥＭ－０２
腳部：ＥＬＮ－ＳＴＶＭ	右方背負式武器：ＥＷＣ－ＧＮ４４－ＡＣ
推進器：ＺＢＴ－ＧＥＸ／３０００	左方背負式武器：ＥＷＭ－Ｍ０３
鎖定系統（ＦＣＳ）：ＬＯＤＤ－ＢＬＡＺＥＲ	右手武器：ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２
發動機：ＨＯＹ－Ｂ１０００	左手武器：ＺＬＳ－Ｔ／１００ｆｓ

63 宇宙船ドック襲撃

委託人	エムロード社
委託項目	襲擊宇宙船工廠
報酬	２２０００
特別加算	貨櫃－５００ ガードメカ－９００
作戰領域	バルバスシティ　ジオ社宇宙開發研究所
敵戰力	不明
成功條件	襲擊至作戰時間終止時逃出

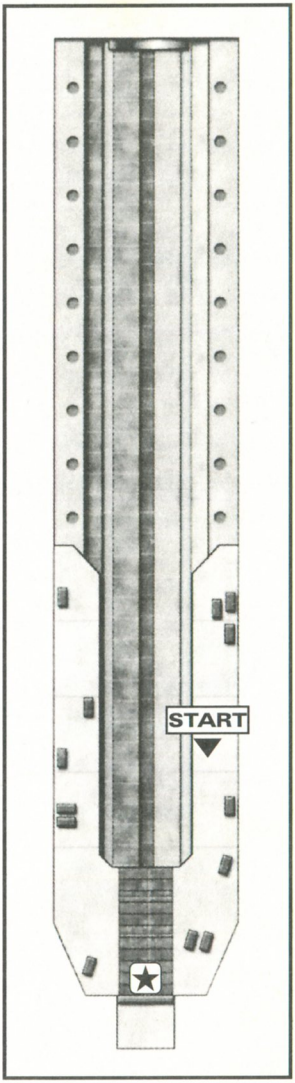


POINT

玩家要不停攻擊敵方的防禦武力直到時間終了收到逃出訊息為止，建議裝備彈數多的槍枝或背負式武器，盡量將火力發揮到最大極限。敵方的防禦機械只要隔一段時間就會一直支援，雖然破壞貨櫃可以得到特別加算的酬勞，但是在敵方強大的火力攻擊下並不建議玩家順便破壞貨櫃，專心對付防禦機械撐過作戰時間就好。

64 宇宙開發研究所警護

委託人	ジオマトリクス社
委託項目	守衛宇宙開發研究所
報酬	４２０００
作戰領域	バルバスシティ　ジオ社宇宙開發研究所
敵戰力	不明
成功條件	擔任作戰領域警戒工作

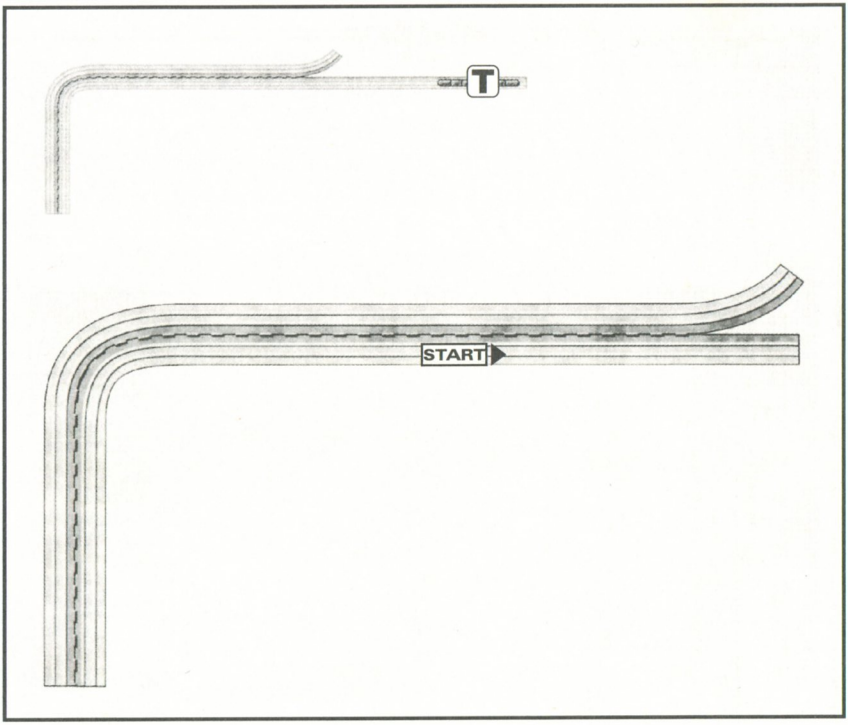


POINT

玩家需要和一架四足型ＡＣ對決，敵方ＡＣ裝備有ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２和速射型離子砲，加上機動力不弱而顯得相當棘手，玩家最好也讓ＡＣ裝備ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２應戰，機體盡量使用輕量型ＡＣ比較容易迴避敵方ＡＣ的攻擊，另外要加強對能源系武器的防禦力。所有敵人只有一架ＡＣ而已，擊破後就完成委託了。

65 列車要撃

委託人	エムロード社
委託項目	襲撃列車
報酬	３００００
作戦領域	バルバスシティ　地下鐵道路
敵戰力	無
成功條件	破壞全部列車車廂

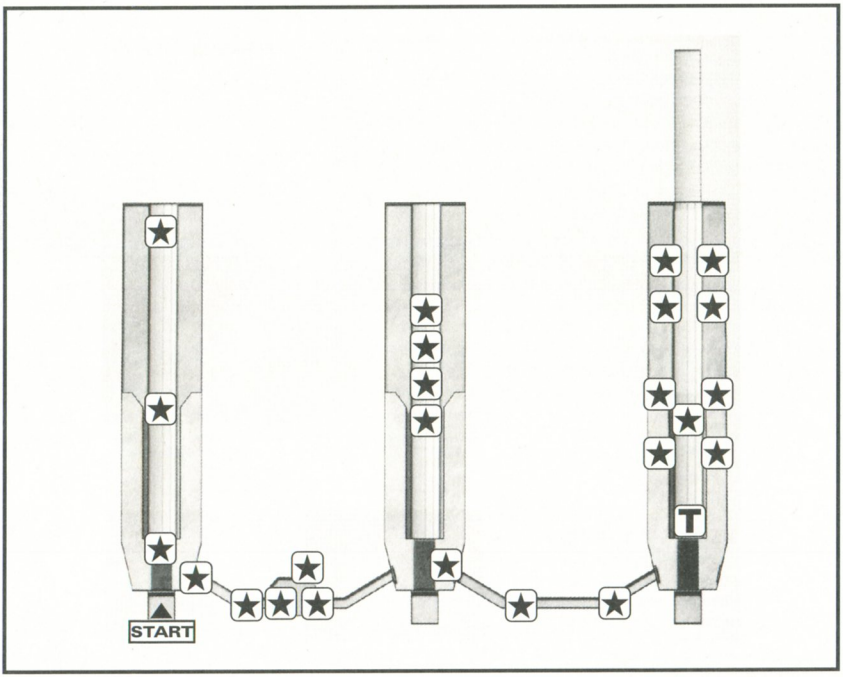


POINT

強烈建議用背負式榴彈砲或是爆裂砲（プラズマ砲），列車的通過速度相當快一定要用超強力武器加以摧毀較不會浪費時間，筆者共裝備了兩門背負式榴彈砲、換上出力最強的發動機並裝配推力最大的推進器，玩家想省錢的話可以用爆裂砲代替榴彈砲，各有優缺點，榴彈砲威力較強，只要兩發就能摧毀一節車廂，但是較花錢；而爆裂砲雖然較省錢卻較費時，玩家可以自行評估。

66 輸送宇宙船破壞

委託人	エムロード社
委託項目	破壞運輸用宇宙船
報酬	４００００
訂金	１５０００
特別加算	ガードメカ－１５００　攻擊型ＭＴ－２５００　Ｍ砲台－５００
作戰領域	バルバスシティ　ジオ社宇宙開發研究所
敵戰力	不明
成功條件	破壞宇宙船動力部分



POINT

一開始就要由右方的門往宇宙船停放的格納庫衝過去，雖然會有一些麻煩的嘍囉級ＭＴ卻不足為懼，宇宙船的耐久力相當高，建議配備雙肩式光束加農砲，衝進宇宙船的格納庫先將Ｍ砲台和ガードメカ清乾淨後就要趕快發揮最大火力攻擊宇宙船，手腳太慢的話會讓宇宙船逃掉，這樣一來就失敗了。結束後可以得到ＺＷＭ－Ｍ５５／６飛彈莢艙。

ラプチャ：

Rapture

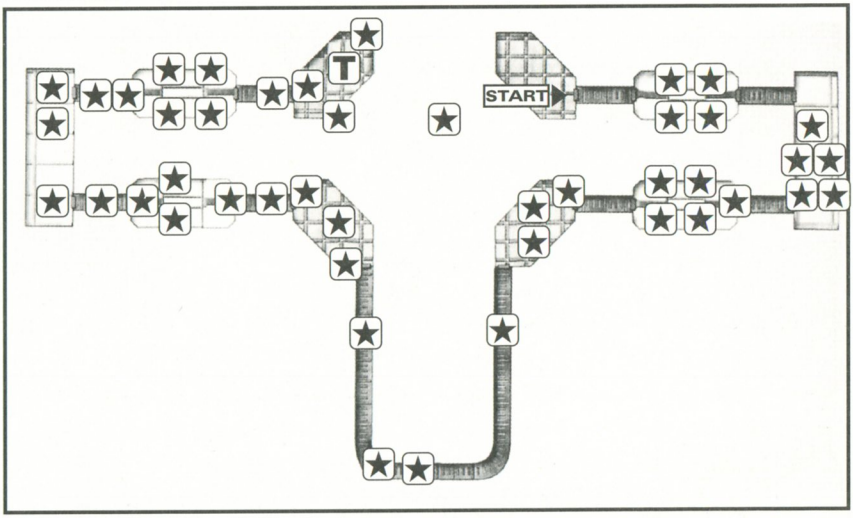
難度 9

建議機體組件 ラプチャ：

頭部：ＺＨＤ－ＭＯ／ＥＧＲＥＴ	冷卻系統：ＲＲＸ－ＣＯＴ－ＧＫ１０
身體：ＺＣＨ－ＧＲ／１	內藏武器：ＩＮＷ－ＢＤ－ＸＶＸ
手臂：ＥＡＮ－ＭＷＺ	附加武器：ＢＥＸ－ＢＡＭＳ－２８７
腳部：ＥＬＮ－ＳＴＶＭ	右方背負式武器：ＥＸＭ－ＤＤ０２
推進器：ＺＢＴ－Ｚ１／ＡＲＴＥＲＥ	左方背負式武器：ＥＸＭ－ＤＤ０２
鎖定系統（ＦＣＳ）：ＬＯＤＤ－ＢＬＡＺＥＲ	右手武器：ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２
發動機：ＨＯＹ－Ｂ１０００	左手武器：ＥＬＳ－７８８０

67 軌道エレベータ襲撃

委託人	アンタレス
委託項目	襲擊軌道升降機
報酬	４００００（訂金：１５０００）
特別加算	飛行型ガードメカ－７００ / 陸地型ガードメカ－１０００ / 攻擊型ＭＴ－１６００
作戰領域	ラプチャー中繼ステーション『プリス』
敵戰力	ＭＴ、ガードメカ（數量不明）
成功條件	破壞指揮的黃色ＭＴ

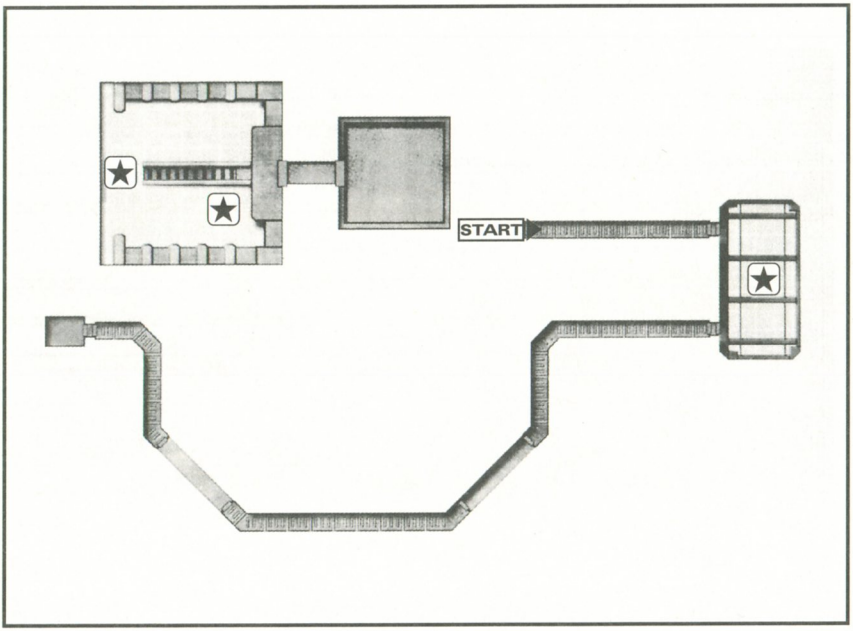


POINT

玩家可以裝備ＥＸＭ－ＤＤ０２追加彈藥莢艙並配備ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２，前進時順便來個大掃除將敵方機組一架也不剩的全部擊破。衝到黃色ＭＴ所在的房間後將所有機組擊破就達成目標了。結束後若擊破敵方全部機組會得到ＺＷＭ－ＧＴ／００背負式貼地魚雷發射器。

68 軌道エレベータ解放

委託人	政府
委託項目	解放軌道升降機
報酬	８００００
作戰領域	ラプチャー中繼ステーション『ブリス』
敵戰力	ＡＣ（數量不明）
成功條件	破壞目標ＡＣ



POINT

整個委託分成兩部分進行，第一部份的四足型ＡＣ對實彈系防禦力相當強，必須用能源系武器攻擊。四足型ＡＣ會用連射系實彈武器不停掃射，另外還會用火箭攻擊，移動時會常常飛到上空接近後用火箭攻擊或能源劍突刺，解決後要從戰鬥地點的上方鐵門進入迴廊，路上有一些ＭＴ擋路，不要客氣！全部清除吧！一直走到迴廊盡頭後舊進入第二階段，這時先前受到的損傷和所有武器的彈藥全部都會恢復，接下來要同時和兩架ＡＣ對決，委託目標的ＡＣ對能源系防禦力較強，必須用實彈系武器攻擊，另一架則較不怕實彈系武器且會用貼地魚雷攻擊，兩架ＡＣ常會用交替戰法進攻，先由一架發射飛彈或榴彈砲，等玩家正手足無措時另一架會衝進玩家懷中用能源劍揮砍後再加速離去，看清攻擊節奏後就比較容易對付。結束後會得到ＢＥＸ－ＡＡ００肩部追加裝甲。

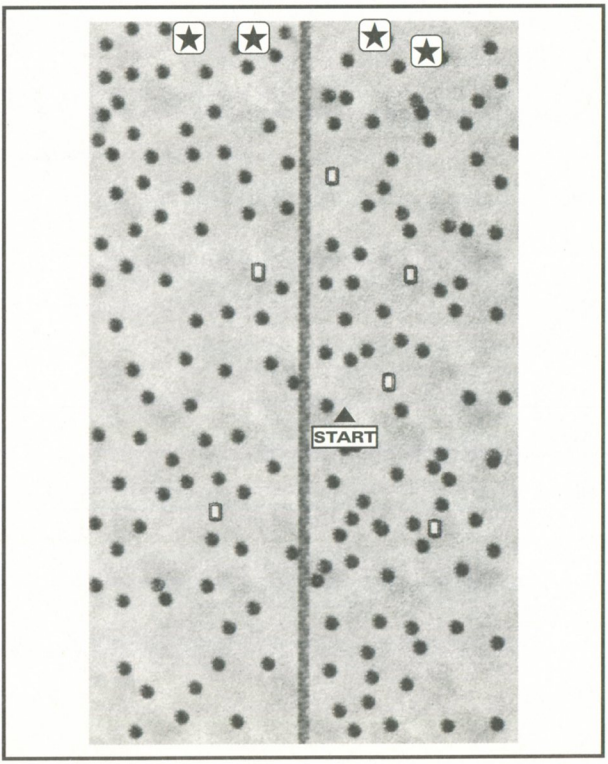
區域14 シザーズフォレスト Scissors Forest 難度6

建議機體組件 シザーズフォレスト ：

頭部：ＺＨＤ－８００８／Ｓ	冷卻系統：ＲＲＸ－ＣＯＴ－１５５０
身體：ＥＣＬ－ＯＮＥ	內藏武器：無
手臂：ＺＡＮ－２０２／ＴＥＭ	附加武器：無
腳部：ＥＬＮ－０７０	右方背負式武器：ＺＷＲ－Ｓ／６０
推進器：ＺＢＴ－ＧＥＸ／３０００	左方背負式武器：ＺＷＭ－Ｍ２４／１ＭＵ
鎖定系統（ＦＣＳ）：ＬＯＤＤ－ＢＬＡＺＥＲ	右手武器：ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２
發動機：ＨＯＹ－Ｂ１０００	左手武器：ＺＬＳ－Ｔ／１００

69 クレグ要塞防衛

委託人	エムロード社
委託項目	防衛克雷格要塞
報酬	３６０００
作戰領域	シザーズフォレスト　クレグ要塞前
敵戰力	不明
成功條件	擊破全部襲擊部隊

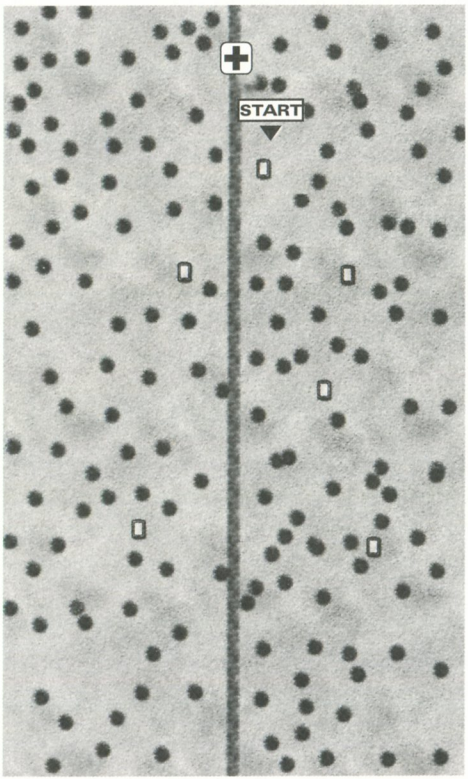


POINT

敵方的浮游型ＭＴ數量相當多，玩家要注意一下彈藥數量，盡量裝備多一點武器免得最後只能用能源劍去砍敵方ＭＴ。撐過指定時間後會收到克雷格要塞準備進行援護砲擊的訊息，接下來清除所有敵方ＭＴ就可以了。

70 輸送車輛警護

委託人	エムロード社
委託項目	擔任運輸車輛警衛工作
報酬	４６０００
作戰領域	シザーズフォレスト　クレグ要塞前
敵戰力	不明
成功條件	保護新型組件

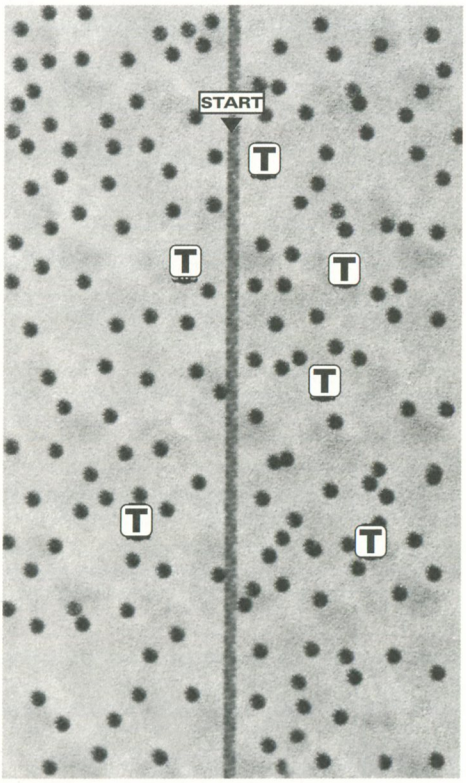


POINT

需要保護的運輸車只有一輛，幸好敵方機組只有一架ＡＣ而已，建議玩家用輕量型ＡＣ應戰。這次委託中玩家可以做一件相當『惡質』的事，就是監守自盜（笑），自行擊破運輸車可以撿到ＡＣ用組件不過算作戰失敗。擊破敵方ＡＣ後就算完成委託，可以先拿組件故意失敗後再完成。組件型號為ＥＨＤ－ＳＣＯＰＥＥＹＥ頭部零件。

71 大型對空砲破壞

委託人	ジオマトリクス社
委託項目	摧毀大型防空砲
報酬	４２０００
作戰領域	シザーズフォレスト　クレグ要塞前
敵戰力	ＭＴ
成功條件	破壞全部大型防空砲



POINT

敵方ＭＴ的耐久力雖然不強，但是在數量方面就相當討人厭，而且會從相當遠的距離發射飛彈攻擊過來，沒裝備飛彈反制系統會相當吃虧。大型防空砲的配置有點分散，最好能用普通型ＡＣ裝備火箭用長距離射擊較不會浪費時間。盡快將大型防空砲全數破壞即可。結束後可以得到ＩＮＷ－ＲＶ－０８內藏式機槍。

フォークシティ

Folk City

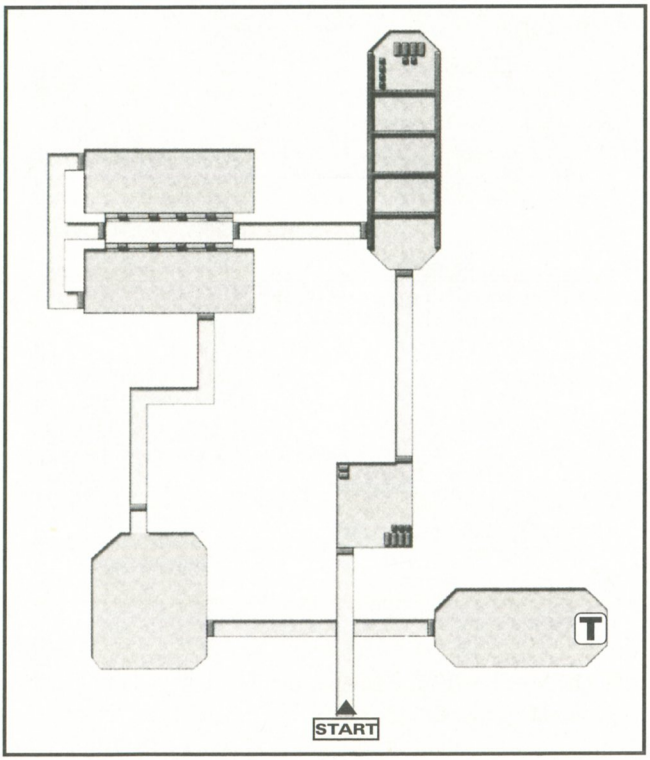
難度7

建議機體組件 フォークシティ：

頭部：ＺＨＤ－ＭＯ／ＥＧＲＥＴ	冷卻系統：ＲＲＸ－ＣＯＴ－１５５０
身體：ＺＣＨ－ＧＲ／１	內藏武器：無
手臂：ＥＡＮ－ＭＷＺ	附加武器：ＢＥＸ－ＢＡＭＳ－２８７
腳部：ＥＬＮ－ＳＴＶＭ	右方背負式武器：ＢＲＳ－Ｂ－ＯＳＰＲＥＹ
推進器：ＺＢＴ－Ｚ１／ＡＲＴＥＲＥ	左方背負式武器：ＥＷＣ－ＧＮ４４－ＡＣ
鎖定系統（ＦＣＳ）：ＬＯＤＤ－ＢＬＡＺＥＲ	右手武器：ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２
發動機：ＨＯＹ－Ｂ１０００	左手武器：ＬＳ－ＭＯＯＮＬＩＧＨＴ

72 支援兵器強奪者擊破

委託人	バレーナ社
委託項目	擊破搶奪支援兵器的強盜
報酬	４６０００
作戰領域	フォークシティ　レツキィ兵器開發所
敵戰力	ＭＴ、戰鬥支援兵器
成功條件	摧毀目標ＭＴ

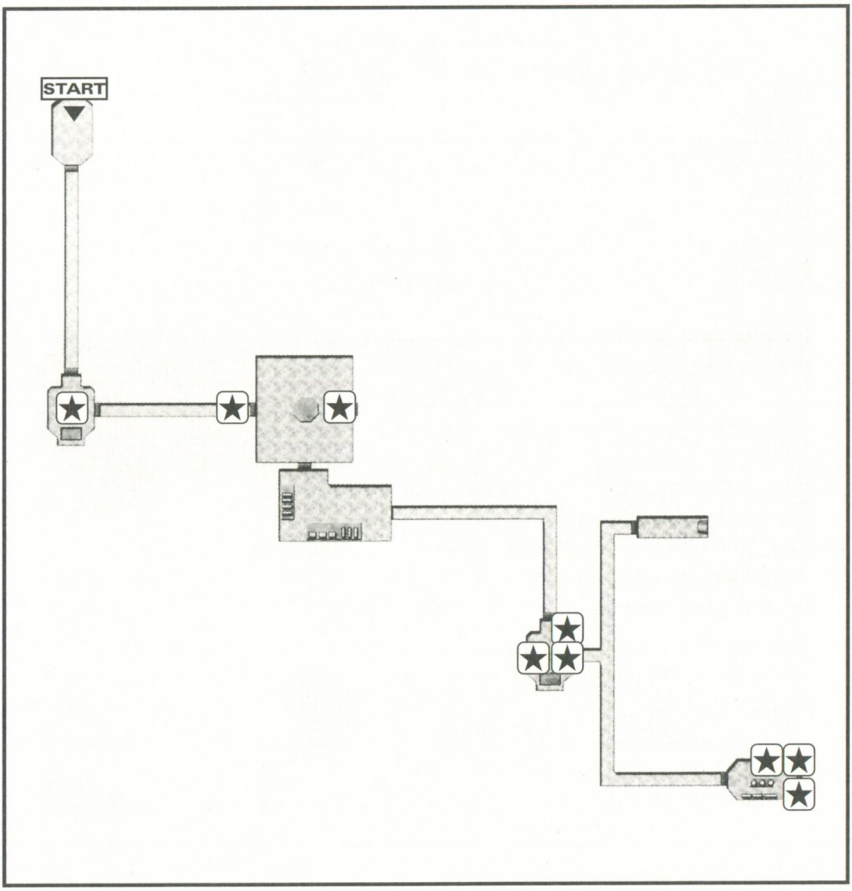


POINT

支援戰鬥兵器的耐久力不強，數量卻很多，最好裝備速射型光束步槍ＺＷＧ－ＭＧ／ＥＮＥ，擁有３００發彈藥較不怕戰鬥支援兵器整群靠過來，只要順著路線一直走，到了目標ＭＴ所在地後一口氣擊破就結束了。

73 防衛機能試験

委託人	エムロード社
委託項目	測試防衛機能
報酬	４８０００（特別加算：１分鐘－１０００）
作戰領域	フォークシティ　キェトリス軍事研究所
敵戰力	ガードメカ、砲台
成功條件	限制時間內摧毀所有目標

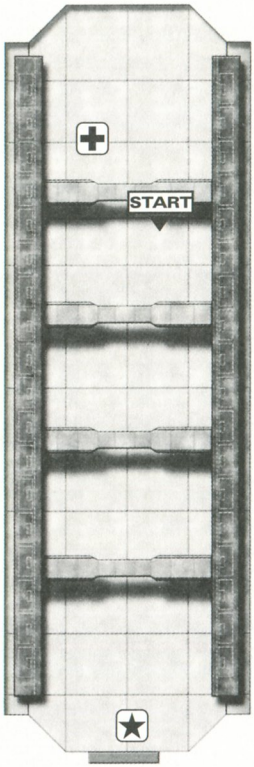


POINT

玩家可以依照自己的喜好使用ＡＣ來進行，用高機動力的機體可以更快速的完成委託，搭配強力的槍枝和背負式武器可以有效的擊破敵方機組，基本上只要多練習幾次就可以賺到相當多的額外報酬。

74 試作品破壞阻止

委託人	バレーナ社
委託項目	阻止試作品被破壞
報酬	４７０００
作戰領域	フォークシティ　レツキィ兵器開發所
敵戰力	ＡＣ
成功條件	護衛ＭＴ

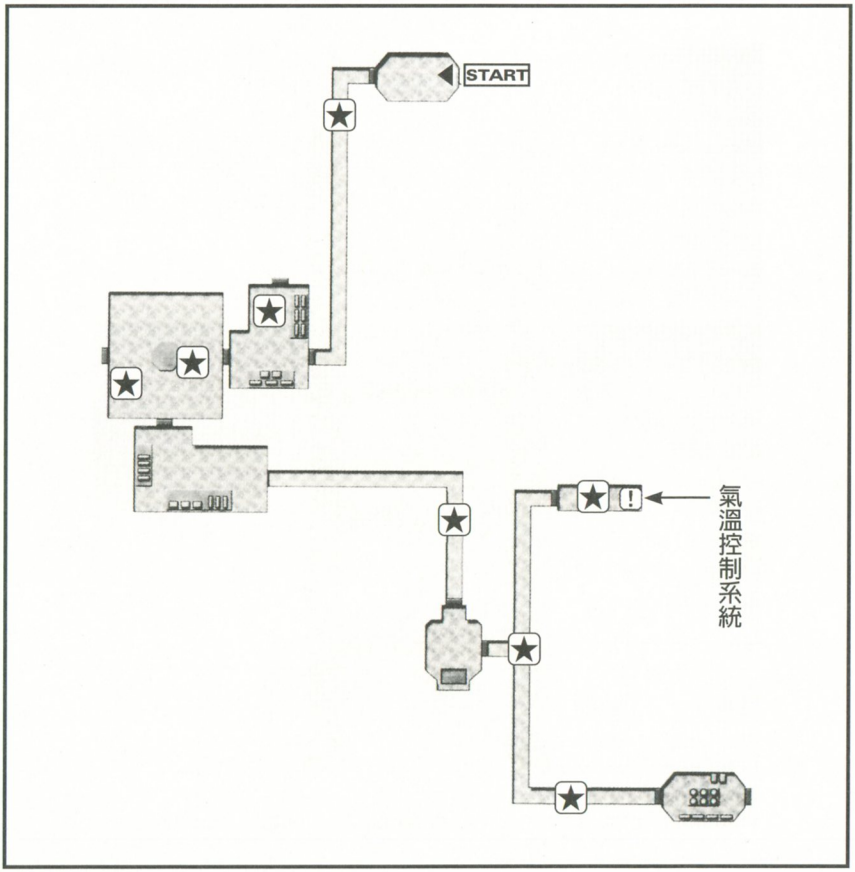


POINT

幾乎只要裝備飛彈反制系統和背負式榴彈砲就能搞定，敵方ＡＣ的攻擊目標全放在ＭＴ身上，要利用飛彈反制系統幫ＭＴ擋下飛彈的攻擊，另外找機會用背負式榴彈砲猛轟敵方ＡＣ就可以輕鬆完成委託。

75 氣溫制御システム復舊

委託人	エムロード社
委託項目	恢復氣溫控制系統
報酬	４４０００
作戰領域	フォークシティ　キェトリス軍事研究所
敵戰力	ＭＴ╳８
成功條件	啓動氣溫控制系統

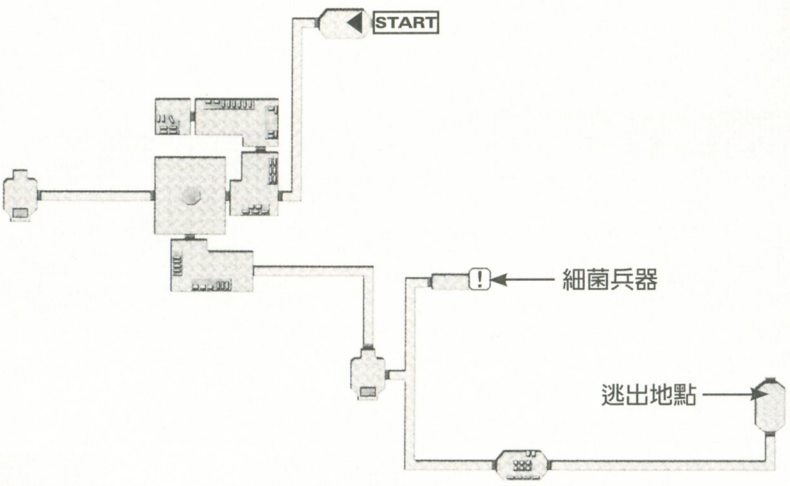


POINT

由於研究所內的溫度相當高，機體在一開始就幾乎快呈現過熱狀態，路上的ＭＴ能不管它就不管它，盡量以委託目標為主，注意ＭＴ的榴彈砲攻擊，機體被擊中兩發就會過熱，最好不要用オーバードブースト，會讓機體更快過熱。

76 細菌兵器消去

委託人	エムロード社
委託項目	消除細菌兵器
報酬	５５０００
作戰領域	フォークシティ　キェトリス軍事研究所
敵戰力	ガードロボ
成功條件	操作氣溫控制系統後逃出研究所

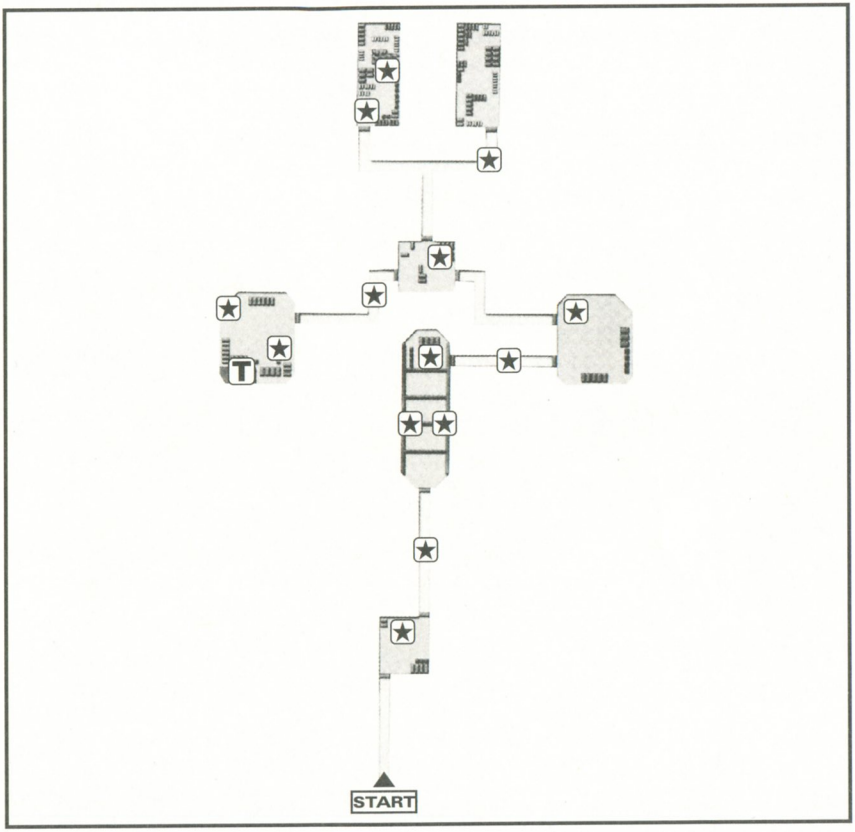


POINT

使用輕量型ＡＣ可以更快完成委託，研究所內的防禦機械人都不強，只要有裝備槍枝就能輕鬆擊破，快速衝到氣溫控制系統所在地加以操作後盡快逃至指定地點即可。

77 新型パーツ強奪

委託人	ジオマトリクス社
委託項目	搶奪新型組件
報酬	５２０００
特別加算	貨櫃－１００
作戰領域	フォークシティ　レツキィ兵器開發所
敵戰力	ＭＴ、砲台
成功條件	搶奪新型ＡＣ用組件



POINT

帶著基本武裝都可以過得相當輕鬆，新型組件藏在開發所內部一個用鐵絲網門封住的小房間中，順便破壞其他的貨櫃還可以拿到特加算的酬勞，完成委託後在商店中會出現新的槍枝ＺＷＧ－ＸＣ／０１，另外會得到ＺＷＣ－ＸＰ０１／ＱＬ背負式光束砲，另外也完成フォークシティ所有的委託。

アイレットシティ

Eyelet City

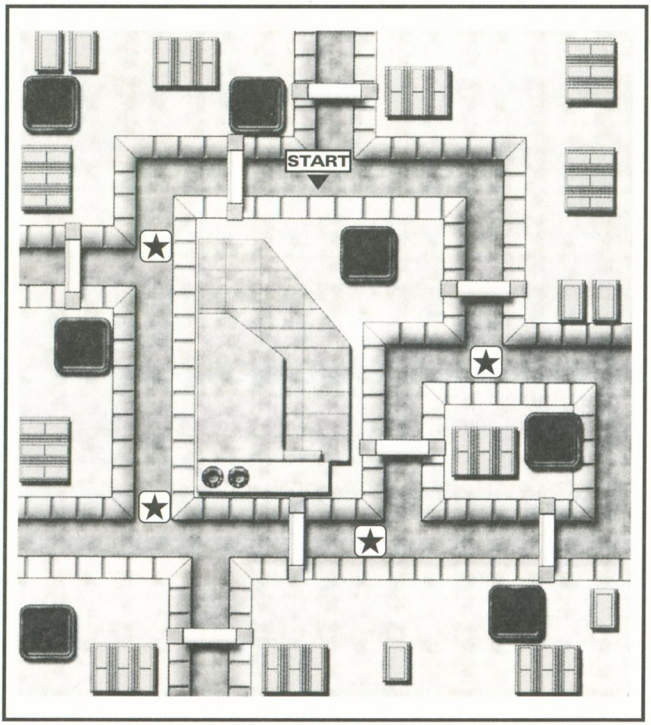
難度8

建議機體組件 アイレットシティ：

頭部：ＺＨＤ－ＭＯ／ＥＧＲＥＴ	冷卻系統：ＲＲＸ－ＣＯＴ－ＧＫ１０
身體：ＺＣＨ－ＧＲ／１	內藏武器：ＩＮＷ－ＢＤ－ＸＶＸ
手臂：ＥＡＮ－ＭＷＺ	附加武器：ＢＥＸ－ＢＡＭＳ－２８７
腳部：ＥＬＮ－ＳＴＶＭ	右方背負式武器：ＢＲＳ－Ｂ－ＯＳＰＲＥＹ
推進器：ＺＢＴ－Ｚ１／ＡＲＴＥＲＥ	左方背負式武器：ＥＷＣ－ＧＮ４４－ＡＣ
鎖定系統（ＦＣＳ）：ＬＯＤＤ－ＢＬＡＺＥＲ	右手武器：ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２
發動機：ＨＯＹ－Ｂ１０００	左手武器：ＥＬＳ－７８８０

78 新型兵器試驗

委託人	ジオマトリクス社
委託項目	測驗新型兵器
報酬	４１０００
特別加算	依玩家情況而定
作戰領域	アイレットシティ　地下兵器試驗場
敵戰力	Ｄ－１×４
成功條件	破壞全部目標

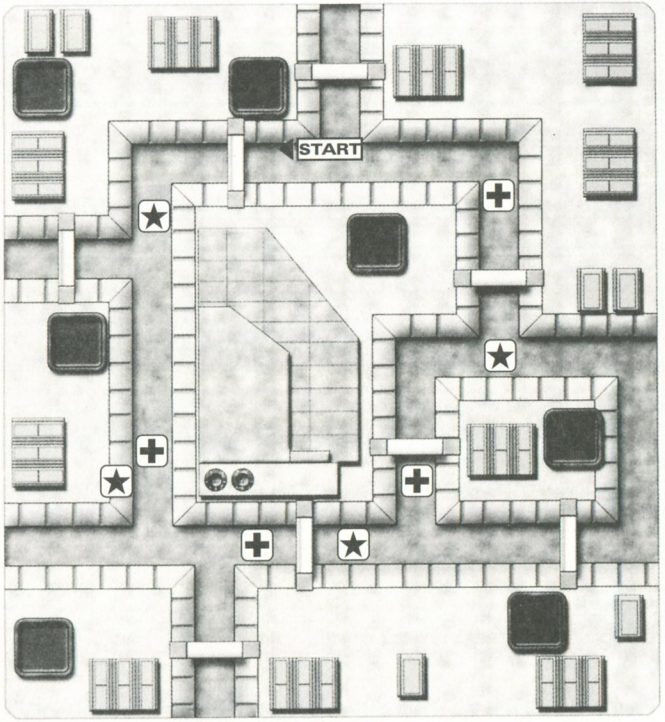


POINT

四架Ｄ－１會一直移動讓人抓不清動向，攻擊力不強但機動力不弱，用最強的裝備加以摧毀就行了。依照玩家的速度會給予不同的評價，影響到特別加算的酬勞多寡喔！若是評價為素晴らしい可以得到ＩＮＷ－ＤＭ－ＭＶ內藏式假目標射出器。

79 新型兵器再試驗

委託人	ジオマトリクス社
委託項目	再度測驗新型兵器
報酬	５２０００
特別加算	Ｄ－１－７５００
作戰領域	アイレットシティ　地下兵器試驗場
敵戰力	Ｄ－２╳４
成功條件	破壞全部Ｄ－２

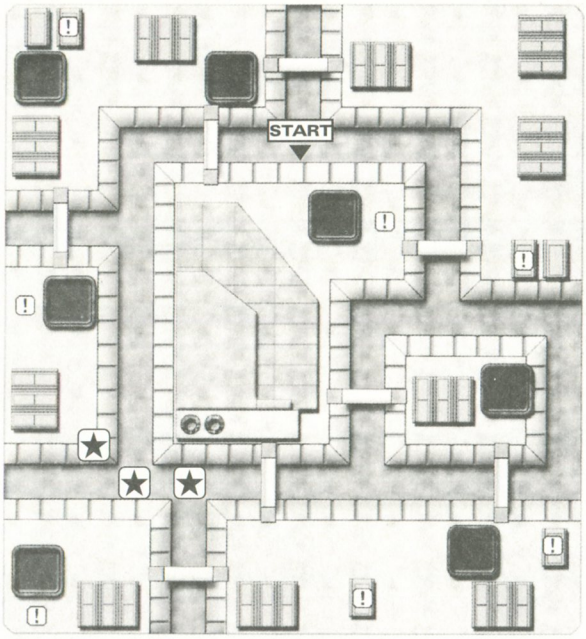


POINT

進行Ｄ－２的測驗時會有四架Ｄ－１擔任友機的任務，玩家除了要擊破Ｄ－２之外還要保護Ｄ－１，結束後的特別加算相當多喔！用攜帶式榴彈砲對付Ｄ－２的效果相當好，只要兩發就可以解決一架Ｄ－２，以保護全部的Ｄ－１為目標吧！

80 新型兵器強奪部隊擊滅

委託人	ジオマトリクス社
委託項目	消滅奪走新型兵器的部隊
報酬	８００００
作戰領域	アイレットシティ　地下兵器試驗場
敵戰力	Ｍ－９、Ｄ－４╳２
成功條件	破壞全部目標



POINT

這項委託是需要完成其他區域的委託後才會出現的。必須一次和三架性能和ＡＣ差不多的新型兵器戰鬥，最好能裝備強力的武器才不會陷入苦戰，飛彈反制系統為必要裝備，其他的武器最好是ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２光束槍和ＺＷＸ－Ｅ９０／ＭＡＣ雙肩光束加農砲，用重裝型ＡＣ雖然機動力不足，但是只要抓到攻擊時機可以說敵方機組根本就逃不掉了，Ｍ－９會一直飛在空中用光束砲不停攻擊，距離過遠時就會用多彈頭飛彈攻擊過來，記得要打開飛彈反制系統不然會以相當快的速度被擊破，Ｄ－４的機動力不容小看，和先前的Ｄ－２性能相差甚遠，加上武器是攜帶式光束砲會讓玩家吃足苦頭，要用重武裝在瞬間擊破較不會受到無謂的機體損傷。結束後可以得到ＥＷＧ－ＨＭ－０４攜帶式高速飛彈莢艙。

區域17

オルコット海

Arkot Ocean

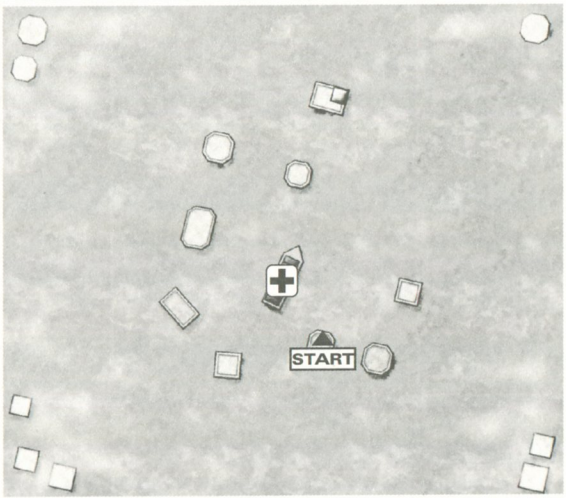
難度 8

建議機體組件 オルコット海：

頭部：ＺＨＤ－ＭＯ／ＥＧＲＥＴ	冷卻系統：ＲＲＸ－ＣＯＴ－ＧＫ１０
身體：ＺＣＬ－ＸＡ／２	內藏武器：無
手臂：ＥＡＮ－１１１１	附加武器：ＢＥＸ－ＢＡＭＳ－２８７
腳部：ＥＬＮ－０７０	右方背負式武器：ＢＲＳ－Ｂ－ＯＳＰＲＥＹ
推進器：ＺＢＴ－Ｚ１／ＡＲＴＥＲＥ	左方背負式武器：無
鎖定系統（ＦＣＳ）：ＬＯＤＤ－ＢＬＡＺＥＲ	右手武器：ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２
發動機：ＨＯＹ－Ｂ１０００	左手武器：ＺＬＳ－Ｔ／１００

81 輸送船救援

委託人	バレーナ社
委託項目	搶救運輸船
報酬	４８０００
作戰領域	オルコット海　アルゴ－海域
敵戰力	不明
成功條件	保護修復中的運輸船

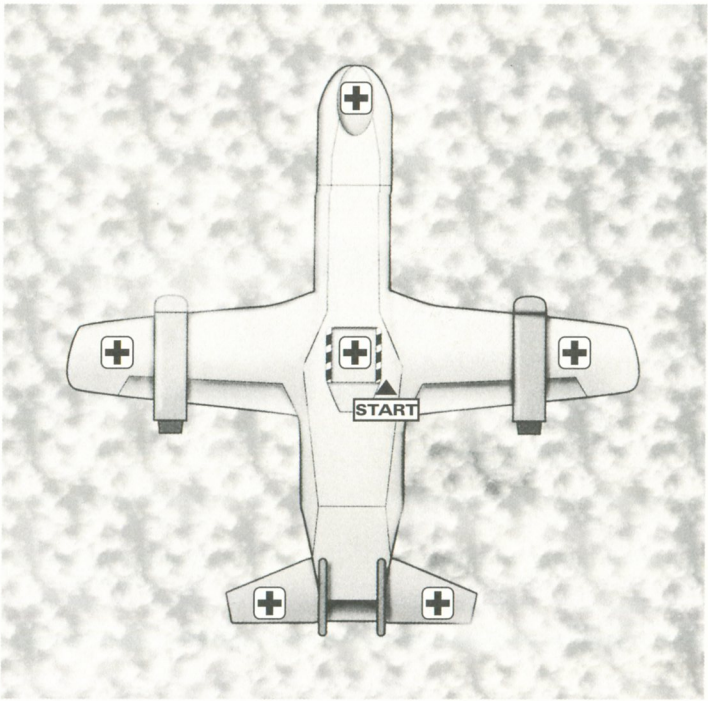


POINT

敵方機組有水上型ＭＴ和攻擊機，玩家要不停的擊破這些敵方機組，準備彈藥量多的槍枝和背負式武器吧！盡量以最少的彈藥擊破最多的ＭＴ和攻擊機。由於立足點不多的緣故在此建議使用浮游型機體，除了可以快速移動外還可以避免掉入海中。攻擊機和水上型ＭＴ的目標都是運輸船，盡量在運輸船受到攻擊前將敵方機組消滅，撐到作戰時間終了就可以了。

82 飛行テスト支援

委託人	ジオマトリクス社
委託項目	護衛測試中的運輸機
報酬	５１０００
作戰領域	オルコット海上空
敵戰力	不明
成功條件	護衛運輸機成功

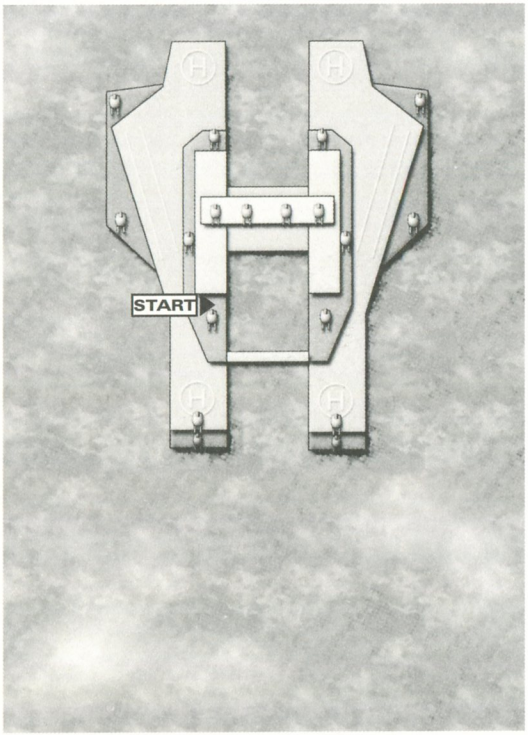


POINT

建議使用輕量型ＡＣ，武器可以由玩家自行搭配不過需要裝備飛彈反制系統。整架飛機的上方部分就是全部的立足點，隨時注意位置並攻擊敵方攻擊機就可以輕鬆達成目標。

83 海上基地陽動

委託人	政ジオマトリクス社
委託項目	對海上基地發動聲東擊西作戰
報酬	0（看玩家情形而定）
特別加算	水上型ＭＴ－３２００ / Ｍ砲台－１６００ / ＧＮ砲台－２４００
作戰領域	オルコット海　監督局第二海上基地
敵戰力	砲台、ＭＴ（數量不明）
成功條件	經過一定時間

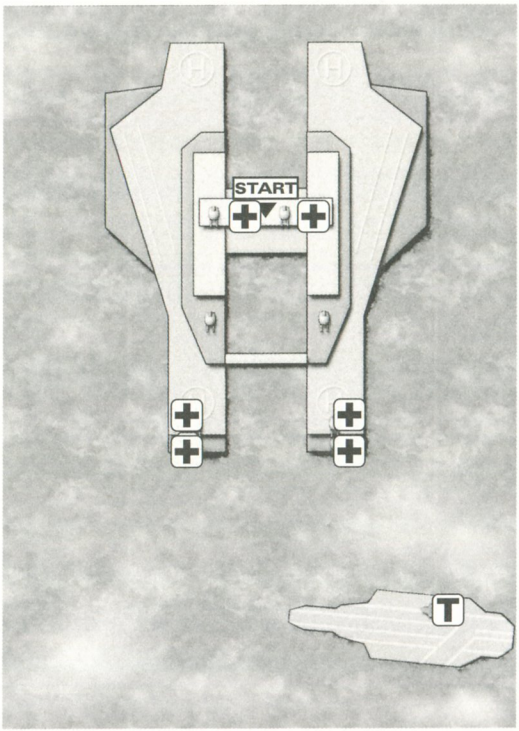


POINT

可以行動的範圍相當大，不用浮游型機體也可以過得相當輕鬆，ＧＮ砲台的耐久力和攻擊力較高，用強力的武器一發解決吧！其他的敵方機組並不強，快速移動並加以破壞即可，等到作戰時間終了就會收到撤退的訊息，這樣就達成目標了。

84 海上基地防衛

委託人	アイレットシティ監督局
委託項目	防衛海上基地
報酬	４２０００
作戰領域	オルコット海　監督局第二海上基地
敵戰力	航空母艦
成功條件	敵人全滅

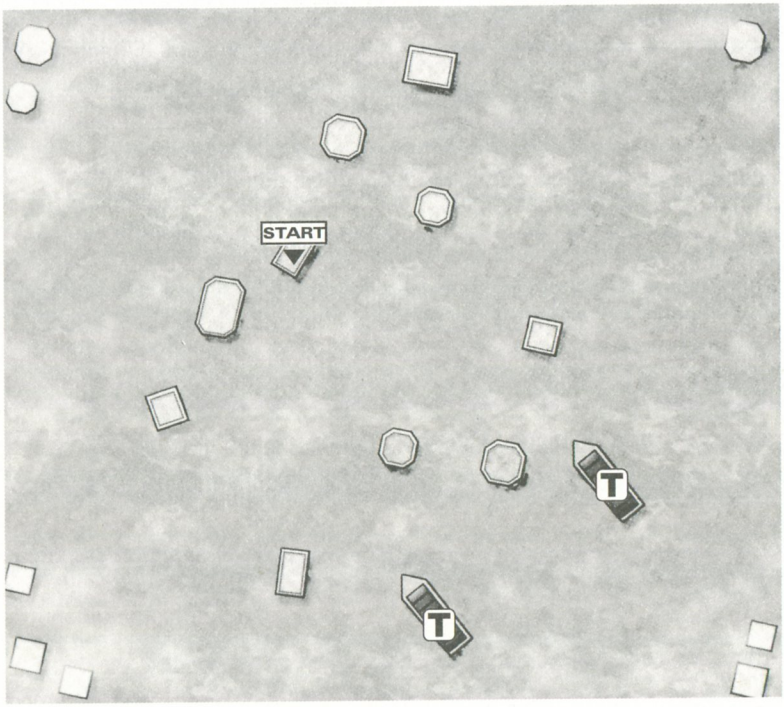


POINT

敵方機組除了航空母艦外還有一些水上型ＭＴ和攻擊機，最好不要讓砲台有受到攻擊的機會，盡量搶在攻擊機攻擊砲台前將之擊落，航空母艦的武裝不多，只有一些小型砲台而已，將艦橋部分摧毀後只要收拾剩下來的ＭＴ即可。

85 武裝輸送船襲擊

委託人	エムロード社
委託項目	攻擊武裝運輸船
報酬	５０００
作戰領域	オルコット海　アルゴ－海域
敵戰力	武裝運輸船
成功條件	破壞武裝運輸船

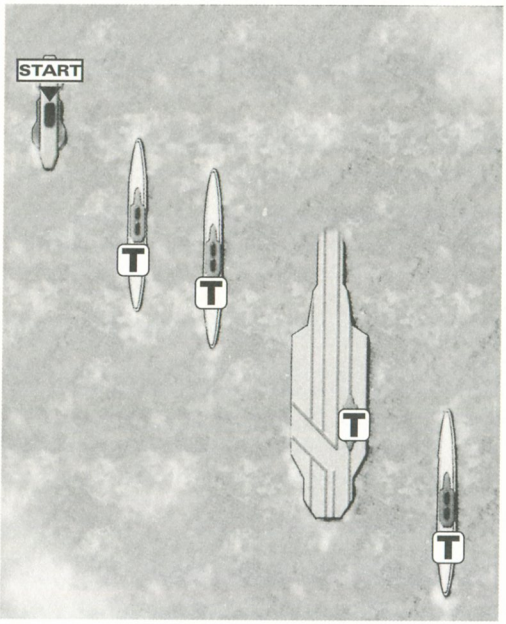


POINT

需要破壞的武裝運輸船共有兩艘，最好使用浮游型機體和強力的武器加以破壞。除了武裝運輸船外還會有武裝直昇機會前來攻擊玩家，武裝運輸船上一些加農砲台的威力不弱要注意一下，武裝直昇機會像蒼蠅一樣在ＡＣ旁邊飛來飛去並伺機攻擊。船上的貨櫃和船橋部分並無法鎖定，需要自行瞄準才行，可以用火箭或是直接跳到船上用能源劍破壞吧！運輸船若是逃出作戰領域就算失敗，要盡量節省時間快速將武裝運輸船破壞。

86 航行艦隊強襲

委託人	インディーズ
委託項目	強襲航行中的艦隊
報酬	６５０００
作戰領域	シュ海
敵戰力	航空母艦、巡洋艦
成功條件	擊沉整個艦隊

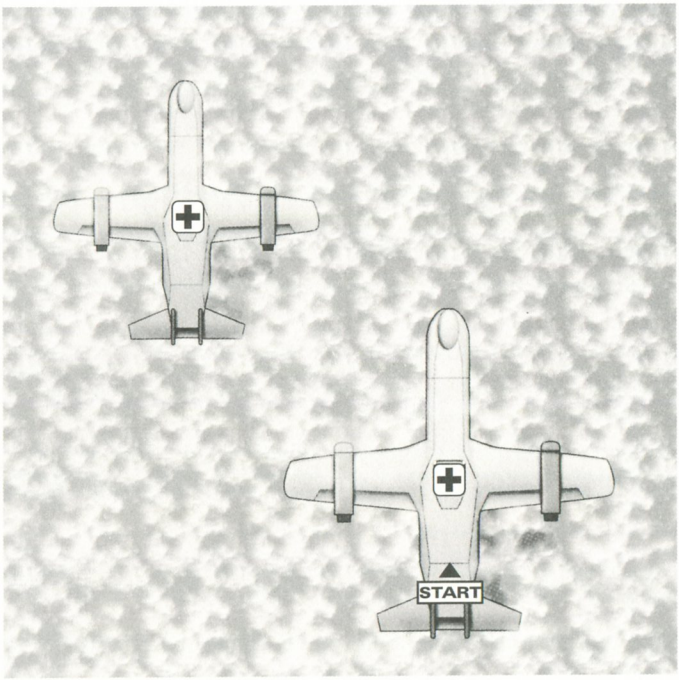


POINT

戰鬥中飛彈相當多，一定要裝備飛彈反制系統不然會被飛彈追著四處跑，除了裝備飛彈反制系統外還可以從巡洋艦的後方飛彈發射莢艙下手，航空母艦的飛彈發射莢艙在艦首兩側各有一個，破壞後就沒什麼好怕的了。前來支援的武裝直昇機數量較少，將航空母艦破壞後幾乎就不會出現了。

87 ダイム輸送航路警護

委託人	ジオマトリクス社
委託項目	擔任運輸航線警戒
報酬	５８０００
作戰領域	オルコット海上空
敵戰力	インディーズ隸屬襲擊部隊
成功條件	守住運輸機

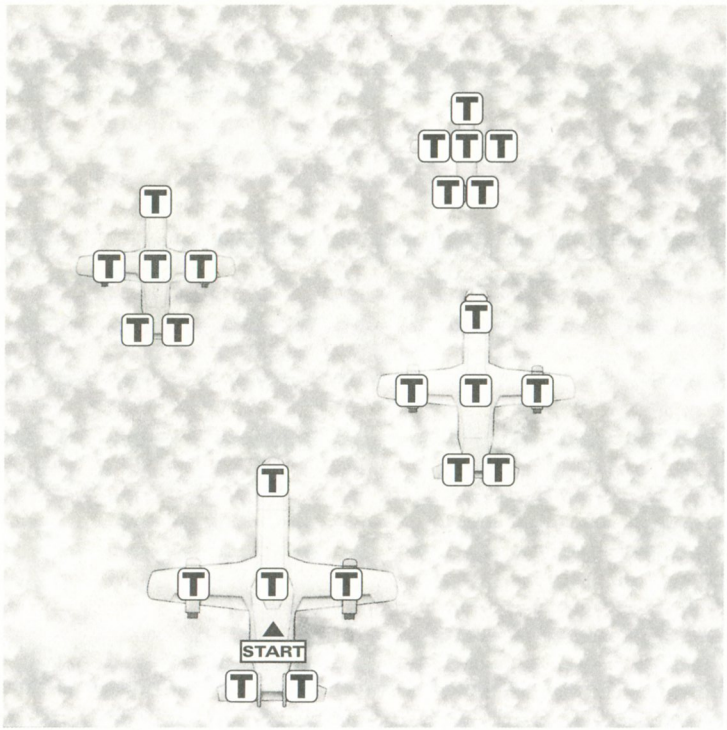


POINT

需要守衛兩架運輸機，而敵方飛行型ＭＴ和攻擊機會從不同的方向一直飛過來攻擊運輸機，建議槍枝使用ＺＷＧ－ＸＣ／０１光束步槍，彈藥量多且不管對付飛行型ＭＴ或攻擊機都只要一發就可以擊落。建議玩家多注意二號運輸機的方向，攻擊機大多由二號運輸機附近出現，稍不注意就可能會遭到擊落的下場，飛行型ＭＴ則是從一號運輸機下方出現的機會較多，一直擊落敵方機組直到作戰時間終了即可。

88 高高度強襲

委託人	インディーズ
委託項目	超高空強襲作戰
報酬	６０００
作戰領域	オルコット海上空
敵戰力	ジオマトリクス所屬運輸機
成功條件	擊落全部運輸機

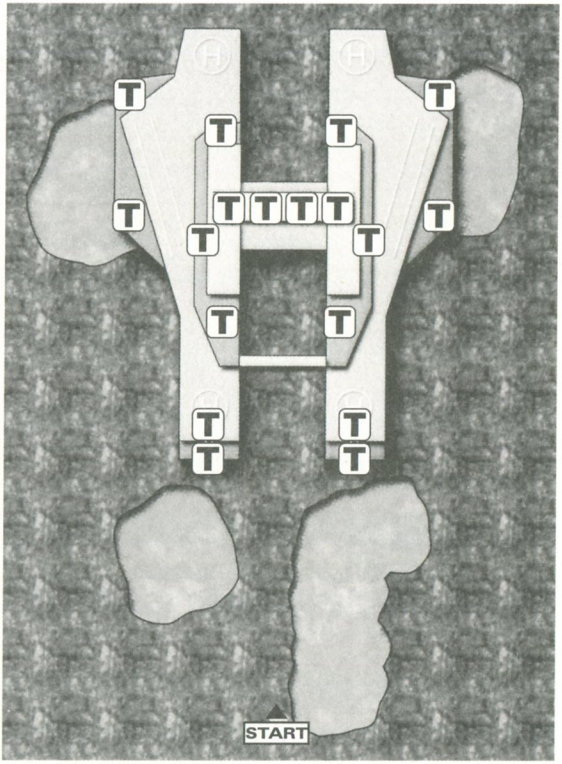


POINT

建議裝備背負式榴彈砲和強力的攜帶式光束砲ＺＷＧ－ＨＣ－ＩＲ／Ｋ９９，進行強襲作戰時運輸機是在移動中的狀態，拖延過久會讓運輸機逃走。要攻擊運輸機的機身、兩側機翼發動機、機首和推進器部分，機翼發動機部分可以用能源劍破壞，其他部分需要靠射擊來破壞才行，機首有四座旋轉砲台會妨礙武器鎖定，其實只要直接射擊機首部分就可以破壞了，機身和推進器部分都一樣無法用鎖定的方式瞄準，快速破壞一架運輸機後馬上朝另一架運輸機移動盡量不要浪費時間在對付ＭＴ或砲台上比較好。

89 海上基地強襲

委託人	バレーナ社
委託項目	強襲海上基地
報酬	５０００
作戰領域	オルコット海　監督局第二海上基地
敵戰力	砲台、ＭＴ（數量不明）
成功條件	破壞全部砲台



POINT

飛行型ＭＴ令人相當討厭，除了一直盤旋在上空並發射飛彈外耐久力也相當高，想一次擊破很不容易。砲台的數量也不少，增加了許多雷射砲台，槍枝建議用ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２，背負式武器可由玩家自行搭配，飛彈反制系統則是不可或缺的裝備。攻擊時需要適時調整鎖定框以免鎖定無法擊中的目標。結束後會得到ＥＷＣ－ＧＮ－８１輕量型背負式榴彈砲並結束オルコット海的全部委託。

ロストフィールド

Lost Field

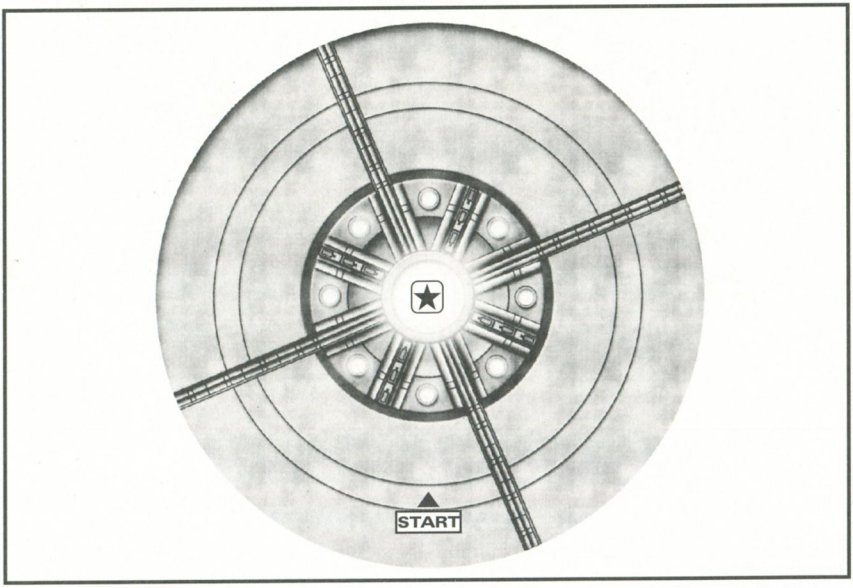
難度10

建議機體組件 ロストフィールド：

由於玩家已經可以違規出擊了故在此無法提供建議機體，只要機動力足夠並攜帶足夠彈藥和強力的武器，依照攻略中所提示的方法就能擊敗三架不明機體，不過還是建議玩家使用高機動型的機體，尤其是最終調查中所出現的不明ＭＴ，機動性和彈藥不足很快就會被打敗。

90 未踏查地區調查

委託人	政府
委託項目	調查未判明區域
報酬	３５００００
作戰領域	ロストフィールド
敵戰力	不明
成功條件	不明

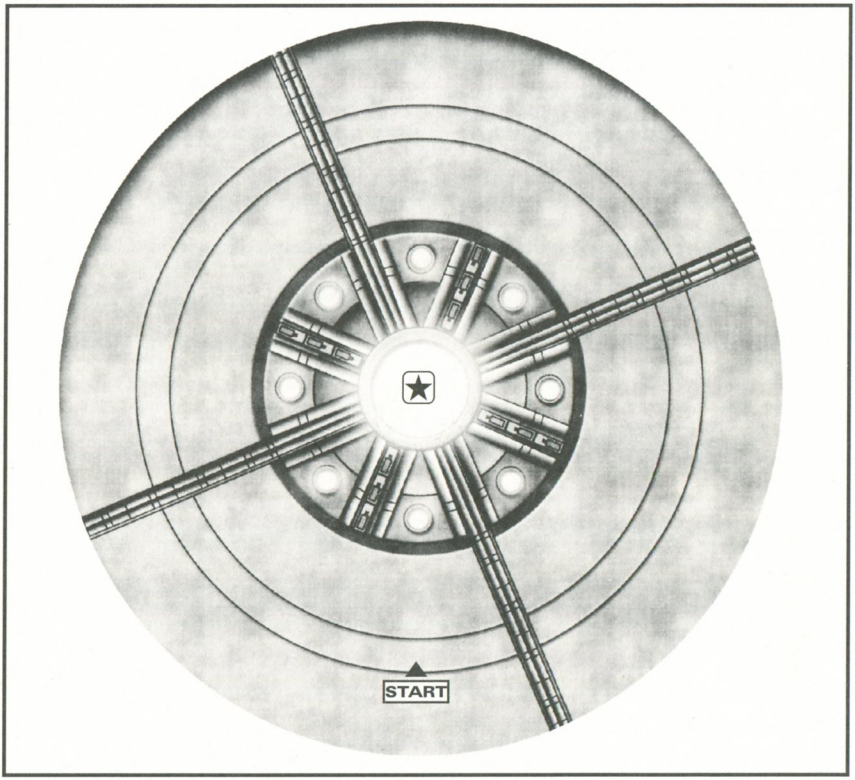


POINT

敵方ＡＣ的機動力非常高，攻擊方式也多采多姿，和它保持一段距離時會用榴彈砲攻擊，進入中遠距離會從胸前發射散彈式光束砲，移動時會用光束武器射擊，近距離時會用ＬＳ－ＭＯＯＮＬＩＧＨＴ揮砍甚至使出能源劍光波攻擊。建議玩家裝備背負式榴彈砲和攜帶式榴彈砲，敵方ＡＣ對實彈系武器防禦力較弱，用榴彈砲相當有效，保持遠距離趁它發射光束砲時猛力轟擊吧！另外在它用能源劍揮砍落空時也是相當好的時機喔！

91 未踏查地區再調查

委託人	政府
委託項目	再度調查未判明區域
報酬	６００００
作戰領域	ロストフィールド
敵戰力	不明
成功條件	不明

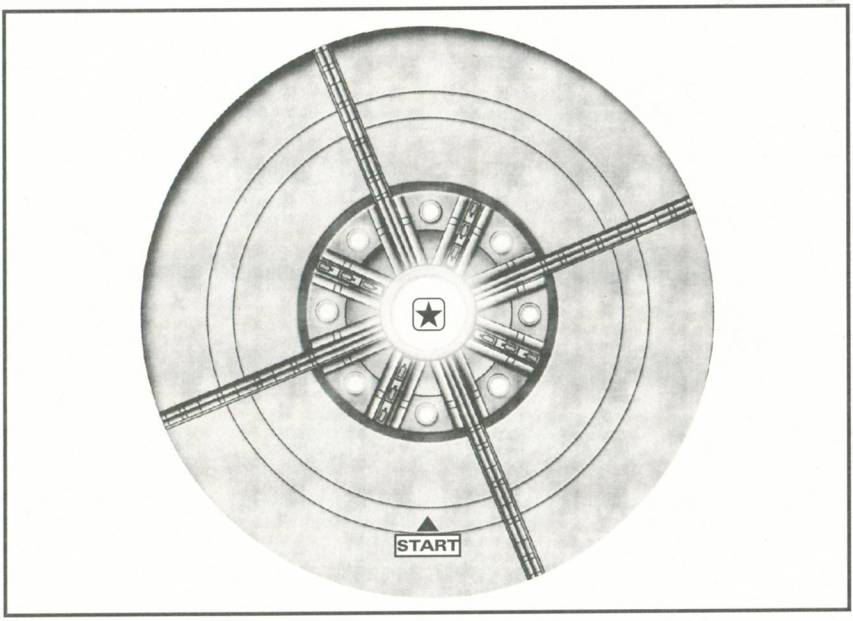


POINT

這一次的目標用光束系武器較有效，建議裝備雙肩光束加農砲和ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２，飛彈反制系統是必要裝備。目標機組（型式不明）移動前一定會發射大型飛彈或特殊彈倉飛彈群，接著會用大口徑光束加農砲邊移動邊攻擊，停下來後會發射全方位光束武器，大型飛彈或特殊彈倉飛彈群交給飛彈反制系統處理就行了，大口徑光束加農砲需要高速迴避，最後的全方位光束加農砲只要稍微飛行並保持在差不多的高度便能閃過，目標機組會一直重複這些攻擊模式，抓住時機攻擊就可以輕鬆擊破。

92 未踏查地區最終調查

委託人	政府
委託項目	最後一次調查未判明區域
報酬	９９９９９９
作戰領域	ロストフィールド
敵戰力	不明
成功條件	破壞目標



POINT

筆者建議裝備飛彈反制系統和ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２、ＬＳ－ＭＯＯＮＬＩＧＨＴ以及ＥＸＭ－ＤＤ０２追加彈藥莢艙（玩家已經可以過重出擊了，選個較適合的機體吧！）。這次委託是所有委託中酬勞最高的，同時也是最難的，玩家的ＡＣ機體要盡量輕量化，用重裝型ＡＣ會以迅雷不及掩耳的速度被打敗。目標機體會先變形成為飛行狀態飛走後放出許多多彈頭飛彈，接著會依照距離使用機關砲或者是離子砲攻擊，距離過近時會使用ＬＳ－ＭＯＯＮＬＩＧＨＴ做兩次揮砍攻擊或放出光波，能源劍的揮砍攻擊直接命中的損傷高達２５００以上，光波的損傷也有１５００要非常小心才行。戰鬥時一定要和目標機體保持在正面狀態，接近到近距離利用高速移動避開能源劍揮砍和光波並找機會反擊，距離拉遠後要想辦法接近，命中大約２５發ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２的攻擊便能擊破目標。結束後會得到ＺＬＲ－ＡＲＲＯＷ腳部組件和ＩＮＷ－ＯＭ－ＰＲＴ內藏武器並且任務全開。

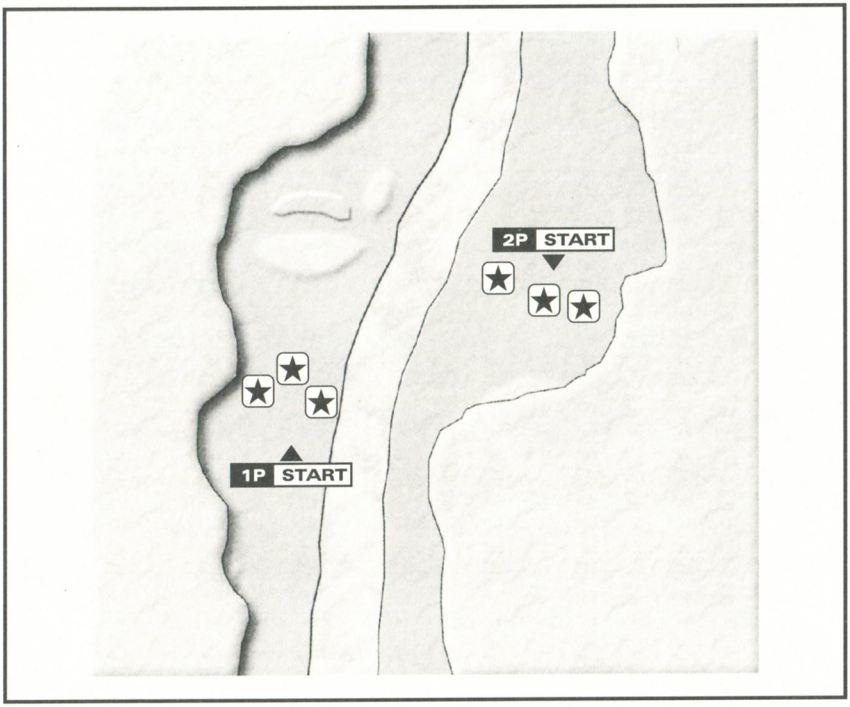
1. 雪原部隊擊滅：

VS Mission
VS模式

建議機體組件

成功條件：

1P：敵部隊全滅	2P：敵部隊全滅
報酬：72000	報酬：65000
備考：擊破對手MT－8000	備考：擊破對手MT－8000



1 盡快迎擊對手的襲擊部隊！

1P

任務的目的為迎擊2P和麾下的MT，由於1P麾下的MT能力較弱，因此以對方的三架MT為首要攻擊目標吧！聯合自己麾下的MT集中攻擊2P的MT將之擊破後對戰況會趨向有利狀態。2P的MT在近距離會使用光束槍攻擊，遠距離則是發射飛彈並且會用小跳躍四處移動，裝備連射性佳、命中率高的武器進行攻擊吧！

2 別讓對手接近

1P

由於受到麾下ＭＴ性能的影響，以正面迎擊較為有利。不過由於機動力較弱的關係一旦受到包圍會連逃的機會都沒有，既然這樣就從麾下ＭＴ的側面或後方給予火力支援吧！要利用ＭＴ進行攻擊時所形成的火網有效迎擊將火力提昇。必須注意的地方是２Ｐ會逐漸接近，發現２Ｐ和ＭＴ後快速反應吧！以２Ｐ麾下ＭＴ為優先目標能防止自己麾下的ＭＴ被擊破。

1 目的為敵方全滅

2P

１Ｐ麾下的ＭＴ使用的是狙擊來福槍，射程較遠是其特徵，一旦被命中會持續被攻擊，所幸２Ｐ麾下的ＭＴ機動力較高，可以迅速移動。１Ｐ的ＭＴ雖然武器射程較遠，相對的命中率奇低無比，只要能夠穿過火網予以痛擊便能輕鬆擊破。

2 優先破壞對手的ＭＴ

2P

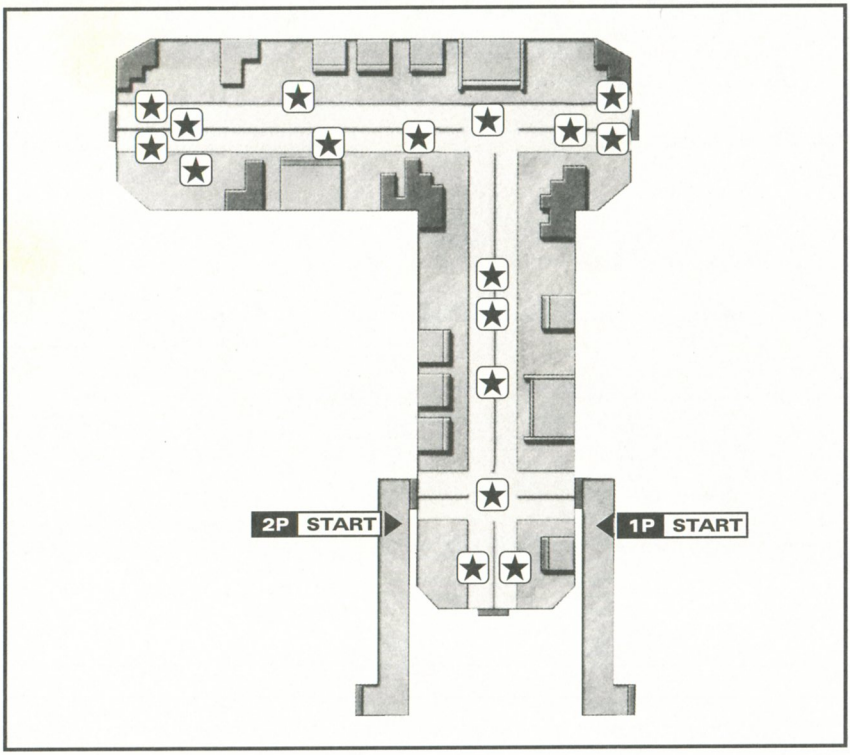
２Ｐ的ＭＴ不論機動力與ＡＰ皆略佔上風，配合ＭＴ有效移動吧！只是武器的攻擊力稍嫌不足，正面攻擊絕對會處於劣勢，先以１Ｐ麾下ＭＴ為第一攻擊目標，這樣可以防止麾下ＭＴ遭到完全消滅的命運。因為雷達會顯示出敵我雙方的機體，先和麾下的ＭＴ會合一起移動擾亂１Ｐ的鎖定避免被攻擊，找出空隙盡全力攻擊。

2. 警衛部隊全排除：VS Mission

VS模式

建議機體組件 成功條件：

１Ｐ：敵人全滅	２Ｐ：敵人全滅
報酬：０	報酬：０
特別加減算：地上型ＭＴ－４２００	特別加減算：地上型ＭＴ－４２００
警備型ＭＴ－６０００	警備型ＭＴ－６０００



1 先搶到最多的資金

1P&2P

這個任務以１Ｐ和２Ｐ一起破壞敵方ＭＴ為目標，報酬由擊破數量和種類而定，擊破數量較多的一方獲勝率較高。開始地點離作戰領域不遠，雙方的開始件都差不多，重點在如何快速擊破ＭＴ賺得較多的報酬。

2 先各個擊破再前進

1P&2P

任務中逆關節型ＭＴ的攻擊方式有實彈系和能源系兩種，在作戰領域中配置好等待玩家的光臨（笑），耐久力、機動力相當弱，攻擊力也普普通通，只是數量相當多，會被包圍攻擊受到損傷，修理費的多寡影響到勝負，以有效迴避ＭＴ的突擊並各個擊破為上策。另外，進攻時間過長會讓對手有機可乘，消滅四周的ＭＴ後就趕快繼續尋找其他的ＭＴ吧！

3 注意對手的行動

1P&2P

作戰領域的視線相當差，容易將對手的機體和ＭＴ看錯，最好是接近到一定距離再攻擊ＭＴ。如果一般攻擊無法奏效的話第一目標自然而然的就是對手的機體了，將對手打倒便能獨占所有報酬，不過要承擔高修理費的風險，要打倒對手獨占報酬或是兩人各打各的井水不犯河水都可以由玩家自行決定。

4 用高效率的裝備打倒敵人

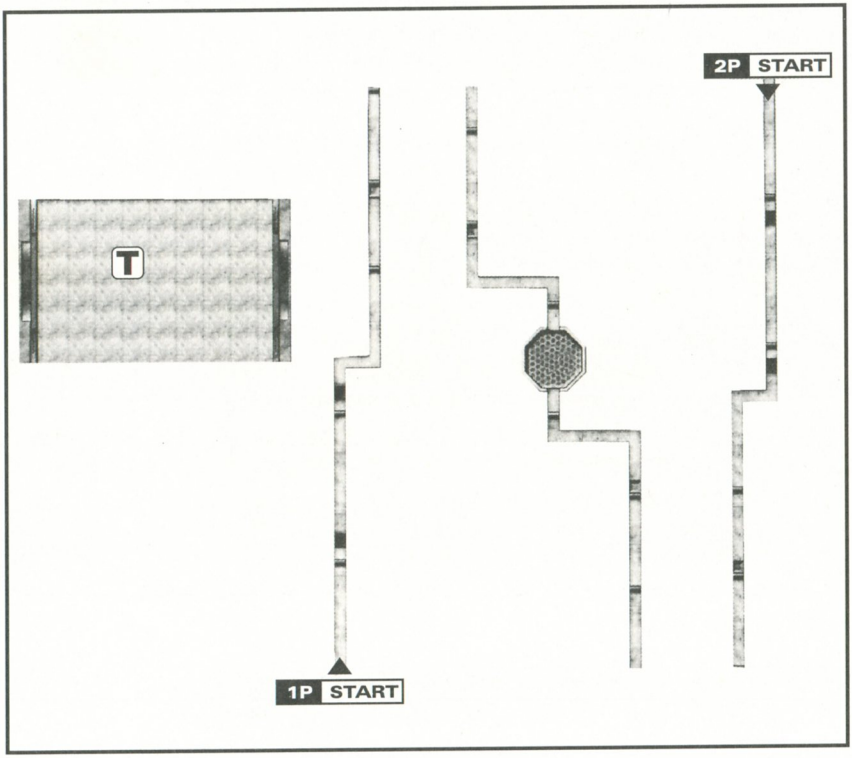
1P&2P

因為作戰領域過暗的關係，想用目視的方式尋找ＭＴ並不容易，只能依賴雷達和鎖定裝置進行探索。裝備廣區域雷達和能進行遠距離攻擊的ＦＣＳ可以比對手更早發現並攻擊更多ＭＴ。ＭＴ的機動力不高，鎖定後以強力的武器一發擊破最好。另外要考慮對手的攻擊，用普通的機體降低修理費吧！

3. 重要設施佔據者擊破 VS Mission VS模式

建議機體組件 成功條件：

１Ｐ：目標ＡＣ－Ｋ擊破	２Ｐ：目標ＡＣ－Ｋ擊破
報酬：１０００	報酬：１０００
特別加減算：ＡＣ擊破－４０００	特別加減算：ＡＣ擊破－４０００
ガードメカ－３０００	ガードメカ－３０００



1 盡快擊破目標ＡＣ

1P&2P

目標ＡＣ位置在通風口最中央部深處，除了目標ＡＣ外還配置了２２架ガードメカ，加以擊破能多賺額外的報酬，多寡看數量而定。雙方的開始地點條件相同不沒有所謂的不利環境，比對手早進入指定地點是關鍵。

2 無視ガードメカ的存在

1P&2P

到達目標ＡＣ的所在地前有許多的ガードメカ會妨礙玩家前進，專注在破壞ガードメカ並不一定會有利。以到達指定地點為目標，不會擋路的ガードメカ就放它們一條生路吧！（笑）另外有鐵門會擋住去路，要用強力的武器破壞開出一條路才能前往指定地點。

3 雖然目標ＡＣ只是一般的嘍囉級角色・・・・

1P&2P

目標ＡＣ－Ｋ是一般的輕量型二腳ＡＣ，快速移動用火箭攻擊為其特徵，特別的是Ｋ所使用的是會妨礙機能運作的特殊火箭，被擊中會有一段時間無法進行鎖定的動作，要盡量避免被火箭擊中。如果對手先行到達且已經快打倒Ｋ的話可以扯後腿，趁對手機能短路時將Ｋ打倒。機能恢復的時間視頭部零件而定。

4 要以ＡＣ為攻擊目標還是・・・・・・

1P&2P

和對手會合後自然成功率較大，這是一項趁對手快打倒Ｋ時自己將Ｋ打倒賺取報酬的任務；或者是集中攻擊對手，將對手打倒後再打倒Ｋ；也可以只集中攻擊Ｋ然後看誰運氣好打倒Ｋ。只攻擊Ｋ的話要注重機動力和武器性能；相反的，只想打倒對手的話就裝備能打倒對手的武器吧！

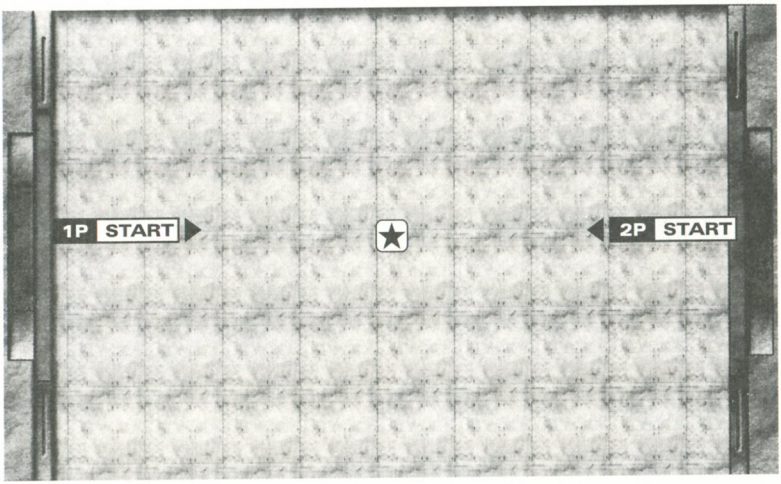
4. 機密情報隱蔽：

VS Mission
VS模式

建議機體組件

成功條件：

1P：目標AC及對手AC擊破	2P：目標AC及對手AC擊破
報酬：46000	報酬：46000
特別加減算：AC－20000	特別加減算：AC－20000



1 賭命的三人大混戰

1P&2P

這個任務是玩家自己、對手和目標AC三架機體一起賭命的生死鬥，經過一場激戰後仍然能站著的就是勝利者。另外，若雙方合力將目標AC打倒的話看誰賠的錢較少也是勝利者。作戰領域相當狹小，不過天花板附近有通風孔，可以站在通風孔內隔山觀虎鬥或是扯對手後腿，想利用通風孔的玩家就用輕量型機體出擊吧！

2 不要太過接近目標ＡＣ

1P&2P

雙方共同的目標Ｘ－０２５－２Ｊ會以小跳躍移動，中距離會用能源彈，近距離則是用電磁槍或能源劍揮砍攻擊，用能源劍揮砍還會出現光波是一大特徵。被光波擊中會多少受到損傷，避免過於接近。另外Ｘ－０２５－２Ｊ裝備了飛彈反制系統，飛彈的攻擊等於沒效果，用飛彈以外的武器攻擊吧！

3 對手的攻擊是重點

1P&2P

攻擊目標ＡＣ比攻擊對手更為有利，能夠有效牽制對手和目標ＡＣ會對戰況更有利。由於無法同時牽制對手和目標ＡＣ，既然這樣就先繞到目標ＡＣ的背後吧！趁對手攻擊目標時趁機攻擊加以陷害，從對手死角攻擊的話可以坐收漁翁之利。

4 以重視火力的ＡＣ挑戰

1P&2P

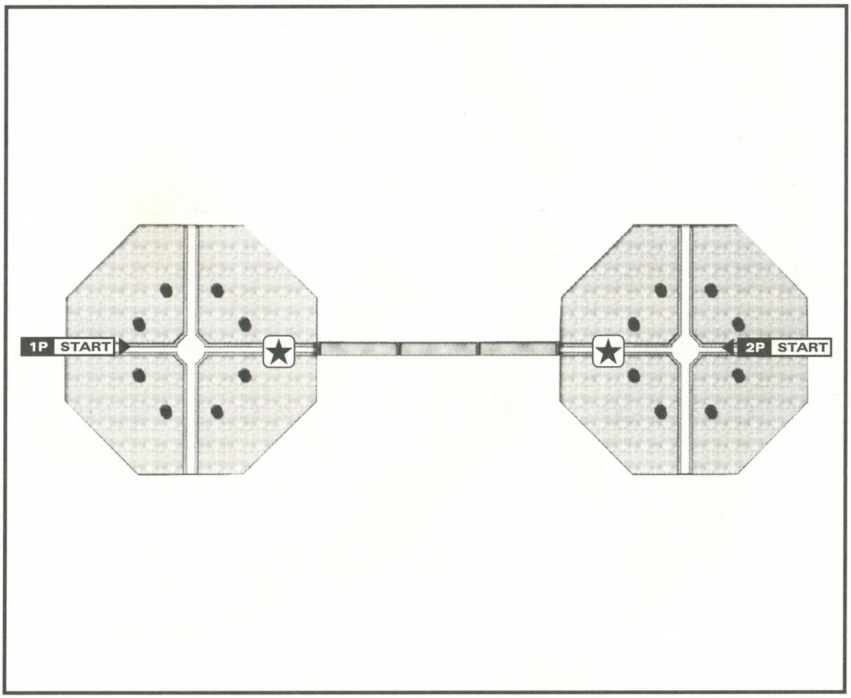
用太弱的武裝想要打倒對手和目標ＡＣ可以說相當困難，將ＡＣ的裝備放在重視火力方面是第一要點，一發彈藥威力強大的背負式榴彈砲或爆裂砲是推薦武裝，另外別忘裝飛彈反制系統，ＦＣＳ最好重視鎖定範圍。

5. スペシャルアリーナ出場（參加特殊競技場競賽）：VS Mission

VS模式

建議機體組件 成功條件：

１Ｐ：敵方ＡＣ擊破	２Ｐ：敵方ＡＣ擊破
報酬：２０００	報酬：２０００
特別加算：敵方ＡＣリブクーブス擊破－３４０００	特別加算：敵方ＡＣリブクーブス擊破－３４０００
敵方ＡＣファストハンド擊破－２０００	敵方ＡＣファストハンド擊破－２０００



1 在競技場和ＡＣ雙人組戰鬥

1P&2P

表面上是ＡＣ雙人搭檔的競賽，其實是一對一的單挑同時進行，將對戰的ＡＣ擊破後可以從競技場中央部分的通道前往另一個場地和另一架敵方ＡＣ交戰，玩家兩人皆被打倒的話就輸了。

2 總之就是盡快打倒敵人！

1P&2P

１Ｐ的對手是リブクーブス，２Ｐ的對手是ファストハンド，兩架ＡＣ的報酬差了１４０００，可以說１Ｐ先打倒對手就等於贏了，２Ｐ想贏的話就要趕快先打倒ファストハンド再前往１Ｐ所在地搶走戰果，而１Ｐ也不能白白讓２Ｐ搶走辛辛苦苦打下來的江山，盡快打倒眼前的敵人才能奠定勝利的基礎。

3 關於與リブクーブス之戰

1P&2P

リブクーブス裝備了連射型雷射來福槍和背負式榴彈砲以及中型飛彈莢艙，要注意的是背負式榴彈砲，被擊中機體熱量會異常升高，只要兩發就會過熱，不過榴彈砲的飛行速度相當慢，只要距離遠一點就能躲過，保持距離用ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２這一類的武器攻擊較能收到效果，由於リブクーブス的耐久力相當高，要裝備性能較好的冷卻系統。

4 關於ファストハンド之戰

1P&2P

ファストハンド是輕量型逆關節ＡＣ，攻擊節奏大多是接近後用手上的機關槍攻擊，距離一拉開便改用榴彈砲攻擊，２Ｐ最好能用快攻將之擊破，為了因應ファストハンド的速度最好能裝上移動力強的腳部零件。

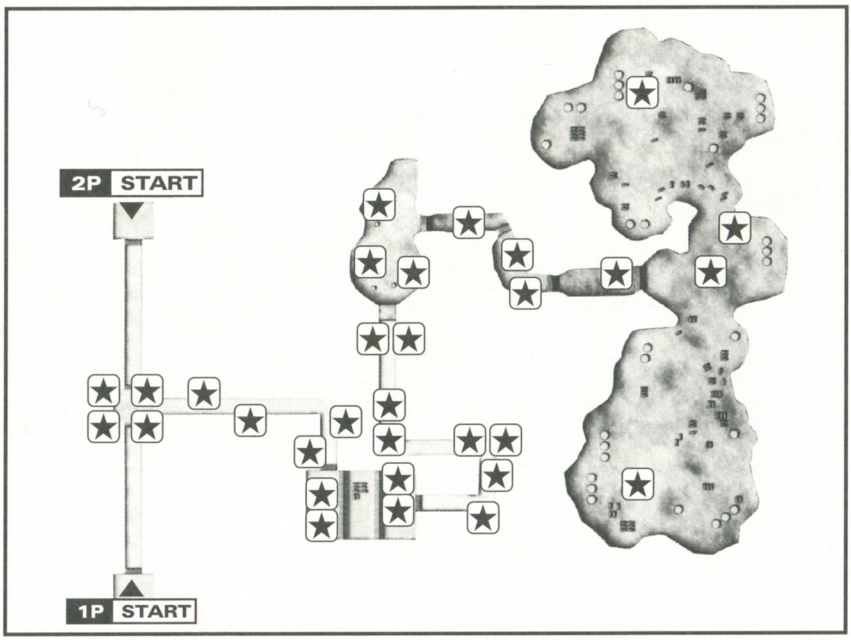
6. 地下施設侵入：

VS Mission
VS模式

建議機體組件

成功條件：

1P：目標MT擊破	2P：目標MT擊破
報酬：20000	報酬：20000
特別加算：目標MT－18000	特別加算：目標MT－18000
陸戰型MT－3000	陸戰型MT－3000
逆關節型MT－1800	逆關節型MT－1800
ガードメカ－500	ガードメカ－500
天花板砲台－500	天花板砲台－500
燃料筒－800	燃料筒－800
重機械－500	重機械－500



1 先打倒目標M

1P&2P

不管先擊破小嘍囉或目標都可以，只要在5分鐘內將目標擊破就行。通路只有一條，沿路有許多的MT等待著玩家，先行擊破目標賺到報酬後就可以安心的做一場MT大掃除。

2 別放過高身價的陸戰型ＭＴ

1P&2P

位於通路中的敵人有陸戰型ＭＴ、天花板砲台、逆關節型ＭＴ三種，只要擊破就有額外獎金，其中以陸戰型ＭＴ的身價最高，一架價值３０００，擊破五架比擊破更多其他型式的ＭＴ賺的更多，擊破目標ＭＴ後就鎖定陸戰型ＭＴ下手吧！

3 讓對手逃掉？或者是黏死他？

1P&2P

如果對手已經先行擊破目標ＭＴ的話對慢一步的玩家不一定是註定要輸，可以黏死在對手後方持續攻擊，將對手打倒後再清理剩下來的ＭＴ大軍，因為通路相當狹窄，要快速打倒對手應該不是難事。相反的，走在前頭的玩家可以用浮游型機雷或其他武器反擊。

4 組裝符合作戰需求的機體

1P&2P

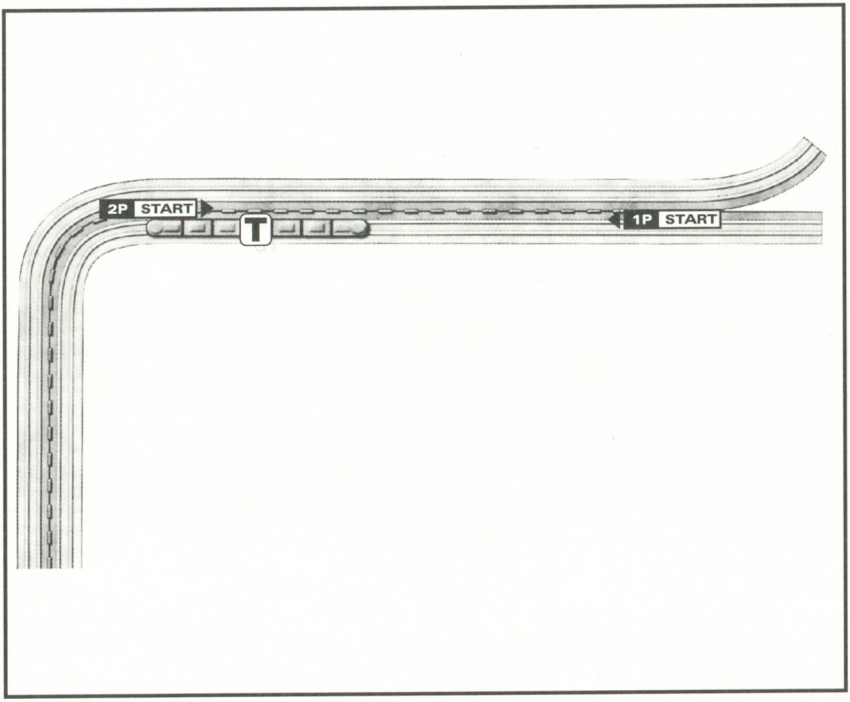
為了因應能快速溜掉，移動速度快的組件是必須的，還有最好能裝備防實彈攻擊的組件將修理費壓到最低，再來就是用強力的武器將ＭＴ大軍像踩螞蟻一樣的蹂躪。另一方面，如果想擊破走在前頭的對手強大火力就是第一優先，組裝出最符合需求的機體吧！

7. 地下鐵道路內攻防戰 VS Mission

VS模式

建議機體組件 成功條件：

1P：破壞列車	2P：守衛列車
報酬：40000	報酬：51000
特別加算：車頭－10000	特別加算：車頭－扣10000
貨物車廂－10000	貨物車廂－扣10000
車尾－10000	車尾－扣10000



1 集中破壞列車

1P

1P的目標是破壞列車，車頭加上車廂共有7節，只要破壞1節就幾乎算成功了，不過列車開出隧道時仍未破壞成功的話就沒有報酬可以領，總而言之就是以破壞列車為第一優先，2P為了保護列車會前來搗亂，就算打倒2P也沒有特別報酬，無視2P的存在集中火力攻擊列車吧！

2 以移動速度和攻擊力為中心

1P

剛開始就離火車相當遠，用オーバードブースト一口氣拉近距離吧！身體組件以發熱量低為訴求，腳部零件則注重移動能力，以能跟得上列車為第一考量，武器則因人需求而異。

1 以自己的身體當列車的盾牌

2P

2 P的任務是徹底防衛列車的安全，因為列車有7節，想要安全無事的保護列車是不可能的，列車多少都會遭到攻擊，將1 P打倒也是一個辦法，但是以裝備方面來說要短時間打倒1 P不太容易，如果無計可施的話就擠進1 P和列車之間的空隙當一下肉盾吧！只要能撐到列車開出隧道就成功了。

2 用重裝型ＡＣ做耐久力對決

2P

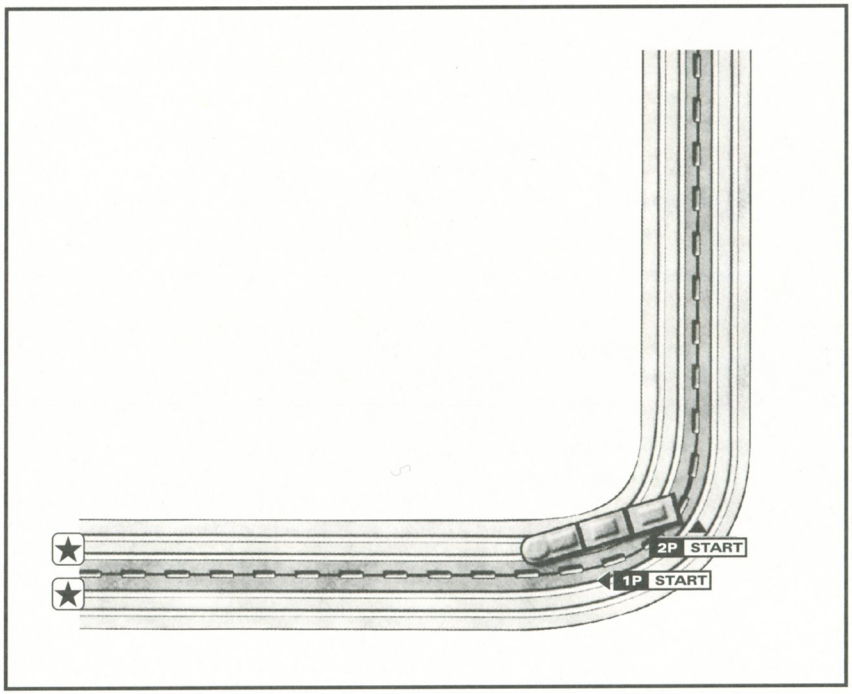
為了要能承受住1 P的攻擊，重裝甲是必要的條件，建議配備背負式榴彈砲，利用命中時的反動力造成1 P的硬直，這樣1 P就不能攻擊列車，接著只要撐到列車開出隧道就行了。

8. 押收物資確保：

VS Mission
VS模式

建議機體組件 成功條件：

1P：防衛目標車輛	2P：防衛目標車輛
報酬：33000	報酬：33000
特別加算：無腳MT－1500	特別加算：無腳MT－1500
パワードスーツ－500	パワードスーツ－500



1 先協力消滅敵人

1P&2P

1P和2P要在一定時間內守住隧道內的列車，只要全被破壞就算失敗，列車的耐久力不高，只要受到一定程度的攻擊便損毀，1P和2P的任務相同，都要守衛列車避免被破壞。

2 看穿敵人出現的規則性

1P&2P

乍然一看可能會以為敵人一直源源不絕的出現，其實是有其規則性的，１Ｐ方向第一次會出現５架無腳ＭＴ，第二次是３架パワードスーツ，第三次為９架無腳ＭＴ；２Ｐ方向第一次會出現５架無腳ＭＴ，第二次為９架パワードスーツ，第三次則是３架無腳ＭＴ，１Ｐ和２Ｐ第四次開始相同，一定時間破壞無腳ＭＴ和パワードスーツ後會一直出現持續到結束。

3 讓對手的修理費增加

1P&2P

如同前面的說明，１Ｐ方向出現的敵人額外酬勞較多，對２Ｐ較不利。既然如此就陷害１Ｐ吧！趁１Ｐ在對付敵人手忙腳亂時偷襲提高修理費，這樣一來即使２Ｐ賺的額外獎金較少卻可以在修理費方面贏過１Ｐ，不過在偷襲時也要注意列車的情況以免列車被破壞。

4 採用重裝型ＡＣ吧！

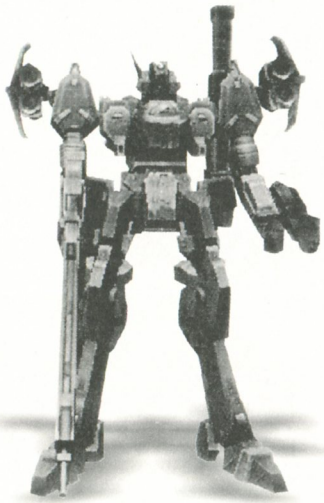
1P&2P

由於隧道中可以行動的範圍不大，想完全迴避敵人的攻擊相當困難，再加上敵人的攻擊威力有一定程度，裝甲過薄的機體會受到無謂的損傷且提高修理費。用重裝型ＡＣ出擊吧！加強防禦力擋住敵人的攻擊減輕損傷並用強力且命中率高的武器還擊，這樣可以壓低修理費還能賺到較多的額外獎金。

ＡＣ零件一覽

●AC的特徵和零件

對於玩家的分身－ＡＣ有深刻的認識的話，攻略起來應該會更順暢才是，在此我們把ＡＣ的特徵以及身體的結構作個解說。



頭部　HEAD

搭載通信機能以及各種感應器。

身體　CORE

當中搭載了像鎖定裝置、發動機等重要零件。

腕部　ARMS

分成可裝備右腕武器和左腕武器的「通常腕」和武器和腕一體的「武器腕」兩種。

右腕武器　ARM UNIT R

可裝在「通常腕」的右腕的武器。種類和數量都相當豐富。

背負式武器　BACK UNIT

可裝備在肩部的武器。可以左肩、右肩各一個，也可以兩肩共背一個。

附加武器　EXTENSION

也是裝備在腕部上的零件。可對攻擊與移動發揮輔助功能。

左腕武器　ARM UNIT L

可裝在「通常腕」的右腕的武器。主要是雷射刀和能源盾兩種。

腳部　LEGS

支撐ＡＣ整體重量的零件。分成「二腳」、「逆腳」、「四腳」、「坦克」、「浮游」等５種。

推進器　BOOSTER

提供強大推進力的零件。利用這項零件可幫助ＡＣ作出高速移動、空中移動等動作。

鎖定系統　FCS

關係到鎖定範圍包括鎖敵視界大小和鎖敵距離長短的零件。

發動機　GENERATOR

可說是ＡＣ的動力之能源提供裝置。這裝置的出力愈大所能提供的能源就愈多。

內藏武器　INSIDE

身體內部裝備的零件。具有發動攻擊、擾亂敵方飛彈等各種功用。

冷卻系統　RADIATOR

將受到敵方攻擊或發動機出力時所造成機體熱度冷卻下來的裝置。

附加零件　OPTION PARTS

戰鬥輔助零件。包含提升ＡＣ防禦力、提升移動性能等種類。

●AC零件全集

以下揭載零件各項能力數值、零件特性、價格另外還附上中英對照說明，讓您可以更瞭解那些英文代表什麼意思，而且包含隱藏零件共２２８個零件一個都不漏喔！

●頭部（HEAD）：

◇ 中英文對照：

WEIGHT	重量
ENEGRY DRAIN	裝備時消耗的能源值
ARMOR POINT	裝甲值
DEF SHELL	對實彈防禦力
DEF ENERGY	對能源防禦力
COMPUTER TYPE	內藏電腦性能
COMPUTER SEX	電腦聲音性別
SYSTEM CONTROL	系統短路的恢復速度
AUTO BALANCER	機體控制能力
HACKING FUNCTION	解除鎖定能力
MAP TYPE	有無地圖功能和型式
NOISE CANCELER	有無妨礙電波抑制機能
BIOSENSOR	有無生物探索功能
SENSOR INTERVAL	各探索能力啓動間隔
RADAR FUNCTION	有無雷達機能
RADAR RANGE	雷達的有效距離
RADAR TYPE	雷達的種類
SCANNING	雷達啓動間隔
COOLING	散熱能力
COMPUTER ABILITY	內藏電腦的總和評價值
EDPS	附加機能的總和評價值

◇ 種類：

型號	ZHD-GE/OHR	NOISE CANCELER	×
WEIGHT	114	BIOSENSOR	○
ENEGRY DRAIN	350	SENSOR INTERVAL	60
ARMOR POINT	745	RADAR FUNCTION	–
DEF SHELL	155	RADAR RANGE	×
DEF ENERGY	145	RADAR TYPE	–
COMPUTER TYPE	低劣	SCANNING	–
COMPUTER SEX	女性	COOLING	22
SYSTEM CONTROL	1200	COMPUTER ABILIT	360
AUTO BALANCER	240	EDPS	120
HACKING FUNCTION	2	價格	25700
MAP TYPE	N	特性	全頭部零件中最輕的，平衡度不錯。

型號	EHD-GN/92	NOISE CANCELER	○
WEIGHT	378	BIOSENSOR	×
ENEGRY DRAIN	702	SENSOR INTERVAL	24
ARMOR POINT	1012	RADAR FUNCTION	×
DEF SHELL	1282	RADAR RANGE	–
DEF ENERGY	213	RADAR TYPE	–
COMPUTER TYPE	低劣	SCANNING	–
COMPUTER SEX	男性	COOLING	20
SYSTEM CONTROL	1728	COMPUTER ABILIT	712
AUTO BALANCER	540	EDPS	80
HACKING FUNCTION	1	價格	33800
MAP TYPE	–	特性	防禦力優先的重裝型頭部零件

型號	EHD-NIGHTEYE	NOISE CANCELER	×
WEIGHT	197	BIOSENSOR	○
ENEGRY DRAIN	680	SENSOR INTERVAL	0
ARMOR POINT	840	RADAR FUNCTION	○
DEF SHELL	177	RADAR RANGE	300
DEF ENERGY	155	RADAR TYPE	標準
COMPUTER TYPE	高級	SCANNING	80
COMPUTER SEX	女性	COOLING	80
SYSTEM CONTROL	1020	COMPUTER ABILIT	498
AUTO BALANCER	396	EDPS	460
HACKING FUNCTION	1	價格	49700
MAP TYPE	AP	特性	擁有高性能電腦並搭載地圖探索功能

型號	EHD-GARD	NOISE CANCELER	×
WEIGHT	156	BIOSENSOR	○
ENEGRY DRAIN	405	SENSOR INTERVAL	18
ARMOR POINT	597	RADAR FUNCTION	×
DEF SHELL	160	RADAR RANGE	–
DEF ENERGY	116	RADAR TYPE	–
COMPUTER TYPE	低劣	SCANNING	–
COMPUTER SEX	男性	COOLING	47
SYSTEM CONTROL	240	COMPUTER ABILIT	1094
AUTO BALANCER	1070	EDPS	80
HACKING FUNCTION	1	價格	19300
MAP TYPE	–	特性	抑制平衡度相當優良的戰鬥型頭部零件

型號	ZHD-06/RW	NOISE CANCELER	×
WEIGHT	253	BIOSENSOR	×
ENEGRY DRAIN	480	SENSOR INTERVAL	0
ARMOR POINT	945	RADAR FUNCTION	○
DEF SHELL	121	RADAR RANGE	270
DEF ENERGY	133	RADAR TYPE	標準
COMPUTER TYPE	標準	SCANNING	72
COMPUTER SEX	男性	COOLING	577
SYSTEM CONTROL	1420	COMPUTER ABILIT	337
AUTO BALANCER	195	EDPS	390
HACKING FUNCTION	1	價格	30500
MAP TYPE	A	特性	搭載廉價版的雷達機能

型號	EHD-ONE/NT	NOISE CANCELER	○
WEIGHT	188	BIOSENSOR	○
ENEGRY DRAIN	982	SENSOR INTERVAL	18
ARMOR POINT	720	RADAR FUNCTION	○
DEF SHELL	184	RADAR RANGE	340
DEF ENERGY	165	RADAR TYPE	標準
COMPUTER TYPE	標準	SCANNING	66
COMPUTER SEX	男性	COOLING	102
SYSTEM CONTROL	660	COMPUTER ABILIT	398
AUTO BALANCER	332	EDPS	540
HACKING FUNCTION	3	價格	52400
MAP TYPE	A	特性	能對應所有任務的萬能型頭部零件

型號	ZHD－8008／S	NOISE CANCELER	○
WEIGHT	179	BIOSENSOR	×
ENEGRY DRAIN	431	SENSOR INTERVAL	24
ARMOR POINT	922	RADAR FUNCTION	○
DEF SHELL	133	RADAR RANGE	475
DEF ENERGY	141	RADAR TYPE	標準
COMPUTER TYPE	高級	SCANNING	42
COMPUTER SEX	女性	COOLING	164
SYSTEM CONTROL	1160	COMPUTER ABILIT	347
AUTO BALANCER	231	EDPS	635
HACKING FUNCTION	5	價格	41500
MAP TYPE	AP	特性	搭載廣範圍雷達，適合搜索任務

型號	ZHD－AG／TURRET	NOISE CANCELER	×
WEIGHT	197	BIOSENSOR	×
ENEGRY DRAIN	538	SENSOR INTERVAL	0
ARMOR POINT	1000	RADAR FUNCTION	×
DEF SHELL	201	RADAR RANGE	－
DEF ENERGY	158	RADAR TYPE	－
COMPUTER TYPE	標準	SCANNING	－
COMPUTER SEX	女性	COOLING	54
SYSTEM CONTROL	1200	COMPUTER ABILIT	780
AUTO BALANCER	660	EDPS	40
HACKING FUNCTION	3	價格	44700
MAP TYPE	－	特性	重視基本能力，AP較高

型號	ZHD－MO／EGRET	NOISE CANCELER	○
WEIGHT	204	BIOSENSOR	○
ENEGRY DRAIN	308	SENSOR INTERVAL	10
ARMOR POINT	898	RADAR FUNCTION	○
DEF SHELL	169	RADAR RANGE	398
DEF ENERGY	153	RADAR TYPE	標準
COMPUTER TYPE	高級	SCANNING	56
COMPUTER SEX	女性	COOLING	62
SYSTEM CONTROL	900	COMPUTER ABILIT	510
AUTO BALANCER	420	EDPS	598
HACKING FUNCTION	3	價格	89000
MAP TYPE	AP	特性	擁有安定性能的ジオ社高級機

型號	ZHD－2000／SV	NOISE CANCELER	○
WEIGHT	131	BIOSENSOR	○
ENEGRY DRAIN	1045	SENSOR INTERVAL	32
ARMOR POINT	784	RADAR FUNCTION	○
DEF SHELL	136	RADAR RANGE	280
DEF ENERGY	161	RADAR TYPE	標準
COMPUTER TYPE	高級	SCANNING	70
COMPUTER SEX	男性	COOLING	32
SYSTEM CONTROL	1740	COMPUTER ABILIT	376
AUTO BALANCER	202	EDPS	480
HACKING FUNCTION	2	價格	38400
MAP TYPE	A	特性	附加機能充實的輕量試作型

型號	EHD-DOME	NOISE CANCELER	○
WEIGHT	294	BIOSENSOR	○
ENEGRY DRAIN	457	SENSOR INTERVAL	0
ARMOR POINT	966	RADAR FUNCTION	×
DEF SHELL	142	RADAR RANGE	—
DEF ENERGY	258	RADAR TYPE	—
COMPUTER TYPE	標準	SCANNING	—
COMPUTER SEX	女性	COOLING	242
SYSTEM CONTROL	1420	COMPUTER ABILIT	312
AUTO BALANCER	170	EDPS	160
HACKING FUNCTION	4	價格	52100
MAP TYPE	N	特性	雖然對能源系防禦力不錯卻很重

型號	EHD-WACS	NOISE CANCELER	○
WEIGHT	145	BIOSENSOR	○
ENEGRY DRAIN	611	SENSOR INTERVAL	12
ARMOR POINT	698	RADAR FUNCTION	○
DEF SHELL	118	RADAR RANGE	570
DEF ENERGY	104	RADAR TYPE	標準
COMPUTER TYPE	高級	SCANNING	16
COMPUTER SEX	男性	COOLING	98
SYSTEM CONTROL	480	COMPUTER ABILIT	348
AUTO BALANCER	300	EDPS	770
HACKING FUNCTION	4	價格	73300
MAP TYPE	AP	特性	網羅所有附加機能卻不是很強

型號	EHD-SCOPEEYE	NOISE CANCELER	×
WEIGHT	237	BIOSENSOR	○
ENEGRY DRAIN	674	SENSOR INTERVAL	0
ARMOR POINT	789	RADAR FUNCTION	○
DEF SHELL	158	RADAR RANGE	420
DEF ENERGY	129	RADAR TYPE	標準
COMPUTER TYPE	高級	SCANNING	30
COMPUTER SEX	男性	COOLING	80
SYSTEM CONTROL	960	COMPUTER ABILIT	398
AUTO BALANCER	302	EDPS	580
HACKING FUNCTION	2	價格	64000
MAP TYPE	AP	特性	強化NIGHTEYE的雷達機能

型號	ZHD-102/ROCK	NOISE CANCELER	○
WEIGHT	481	BIOSENSOR	○
ENEGRY DRAIN	278	SENSOR INTERVAL	0
ARMOR POINT	977	RADAR FUNCTION	○
DEF SHELL	256	RADAR RANGE	520
DEF ENERGY	288	RADAR TYPE	標準
COMPUTER TYPE	標準	SCANNING	45
COMPUTER SEX	女性	COOLING	20
SYSTEM CONTROL	480	COMPUTER ABILIT	628
AUTO BALANCER	580	EDPS	720
HACKING FUNCTION	3	價格	57700
MAP TYPE	AP	特性	高性能、高防禦力但是相當重

●身體（CORE）：

◇ 中英文對照：

WEIGHT	重量
ENERGY DRAIN	裝備時消耗的能源值
ARMOR POINT	裝甲值
DEF SHELL	對實彈防禦力
DEF ENERGY	對能源防禦力
VS MG RESPONSE	對飛彈迎擊反應
VS MG RANGE	對飛彈迎擊距離
OPTION SLOTS	附加零件插孔數
OB POWER	オーバードブースト出力
OB ENERGY DRAIN	オーバードブースト消耗能源
DISCHARGE HEAT	使用オーバードブースト時的發熱量
LIMIT TIME	解除極限的時間
COOLING	散熱能力
DEFENSIVE POINT	總合防禦力評價值
MAXIMUM WEIGHT	腕部最大負載重量
OVERD BOOST	強力推進的性能評價值

◇ 種類：

型號	ZCX-F／ROOK
WEIGHT	1016
ENERGY DRAIN	1083
ARMOR POINT	2870
DEF SHELL	542
DEF ENERGY	548
VS MG RESPONSE	—
VS MG RANGE	—
OPTION SLOTS	16
OB POWER	2460
OB ENERGY DRAIN	5800
DISCHARGE HEAT	1460
LIMIT TIME	1500
COOLING	442
DEFENSIVE POINT	1090
MAXIMUM WEIGHT	3170
OVERD BOOST	165
價格	99800
特性	ジオ社標準型身體組件，擁有較多的接孔

型號	ECM-XROO
WEIGHT	1100
ENERGY DRAIN	1055
ARMOR POINT	2640
DEF SHELL	504
DEF ENERGY	465
VS MG RESPONSE	48
VS MG RANGE	64
OPTION SLOTS	11
OB POWER	2800
OB ENERGY DRAIN	8400
DISCHARGE HEAT	1050
LIMIT TIME	1200
COOLING	343
DEFENSIVE POINT	969
MAXIMUM WEIGHT	3322
OVERD BOOST	223
價格	62200
特性	エムロード社的基本型身體組件

型號	ECL-ONE
WEIGHT	754
ENERGY DRAIN	1320
ARMOR POINT	2320
DEF SHELL	442
DEF ENERGY	418
VS MG RESPONSE	42
VS MG RANGE	48
OPTION SLOTS	16
OB POWER	2820

OB ENERGY DRAIN	10200
DISCHARGE HEAT	700
LIMIT TIME	1200
COOLING	273
DEFENSIVE POINT	860
MAXIMUM WEIGHT	2915
OVERD BOOST	260
價格	89000
特性	犧牲防禦力的機動戰鬥型身體組件

型號	ZCL-XA/2
WEIGHT	889
ENERGY DRAIN	1553
ARMOR POINT	2180
DEF SHELL	471
DEF ENERGY	484
VS MG RESPONSE	–
VS MG RANGE	–
OPTION SLOTS	21
OB POWER	3000

OB ENERGY DRAIN	7240
DISCHARGE HEAT	860
LIMIT TIME	1450
COOLING	356
DEFENSIVE POINT	955
MAXIMUM WEIGHT	2832
OVERD BOOST	204
價格	110000
特性	基本能力較高的輕量型身體組件

型號	ZCH-GR/I
WEIGHT	1322
ENERGY DRAIN	973
ARMOR POINT	3164
DEF SHELL	588
DEF ENERGY	577
VS MG RESPONSE	–
VS MG RANGE	–
OPTION SLOTS	10
OB POWER	2400

OB ENERGY DRAIN	8000
DISCHARGE HEAT	2000
LIMIT TIME	2100
COOLING	497
DEFENSIVE POINT	1165
MAXIMUM WEIGHT	3690
OVERD BOOST	207
價格	74000
特性	相當平衡的重量型身體組件

型號	ECH-D4
WEIGHT	1516
ENERGY DRAIN	884
ARMOR POINT	3008
DEF SHELL	664
DEF ENERGY	603
VS MG RESPONSE	38
VS MG RANGE	50
OPTION SLOTS	8
OB POWER	2000

OB ENERGY DRAIN	5100
DISCHARGE HEAT	1420
LIMIT TIME	1500
COOLING	398
DEFENSIVE POINT	1267
MAXIMUM WEIGHT	3842
OVERD BOOST	141
價格	10500
特性	擁有高防禦力但是接孔數較少

●腕部（ARMS）：

◇ 中英文對照：

WEIGHT	重量
ENEGRY DRAIN	裝備時消耗的能源值
ARMOR POINT	裝甲值
DEF DHELL	對實彈防禦力
DEF ENERGY	對能源防禦力
EXTEMTION TP	有無附加武器連接點
ENERGY SUPPLY	左腕武器的能力補正值
REACTION CONTROL	右腕武器的後座力制御值
HOMING REACTION	能源劍的追蹤性能修正值
COOLING	散熱能力
DEFENSIVE POINT	總合防禦力評價值
MOVEMENT ABILITY	機能總和評價值

◇ 種類：

型號：	ZAN－414／SLA	REACTION CONTROL	280
WEIGHT	1400	HOMING REACTION	6
ENEGRY DRAIN	1510	COOLING	112
ARMOR POINT	1702	DEFENSIVE POINT	615
DEF DHELL	226	MOVEMENT ABILITY	304
DEF ENERGY	389	價格	23800
EXTEMTION TP	○	特性	重視能源系防禦力的中量腕部
ENERGY SUPPLY	110		

型號：	EAN－SO	REACTION CONTROL	256
WEIGHT	1056	HOMING REACTION	7
ENEGRY DRAIN	881	COOLING	299
ARMOR POINT	1630	DEFENSIVE POINT	625
DEF DHELL	310	MOVEMENT ABILITY	284
DEF ENERGY	315	價格	14800
EXTEMTION TP	○	特性	エムロード社試作型腕部
ENERGY SUPPLY	80		

型號：	EAN－CEX	REACTION CONTROL	279
WEIGHT	1238	HOMING REACTION	6
ENEGRY DRAIN	1396	COOLING	140
ARMOR POINT	1684	DEFENSIVE POINT	691
DEF DHELL	340	MOVEMENT ABILITY	303
DEF ENERGY	351	價格	19500
EXTEMTION TP	○	特性	相當容易使用的高性能腕部
ENERGY SUPPLY	100		

型號：	ZAN－616／AUR	REACTION CONTROL	276
WEIGHT	1347	HOMING REACTION	7
ENEGRY DRAIN	1204	COOLING	95
ARMOR POINT	1594	DEFENSIVE POINT	742
DEF DHELL	368	MOVEMENT ABILITY	304
DEF ENERGY	374	價格	37000
EXTEMTION TP	○	特性	擁有安定性能的ジオ社製中量腕部
ENERGY SUPPLY	105		

型號：	EAN－2112	REACTION CONTROL	288
WEIGHT	1243	HOMING REACTION	7
ENEGRY DRAIN	920	COOLING	132
ARMOR POINT	1733	DEFENSIVE POINT	662
DEF DHELL	402	MOVEMENT ABILITY	316
DEF ENERGY	260	價格	24200
EXTEMTION TP	○	特性	對實彈系防禦力較不錯，AP也高
ENERGY SUPPLY	100		

型號：	ZAN－202／TEM	REACTION CONTROL	276
WEIGHT	854	HOMING REACTION	6
ENEGRY DRAIN	684	COOLING	594
ARMOR POINT	1777	DEFENSIVE POINT	503
DEF DHELL	210	MOVEMENT ABILITY	311
DEF ENERGY	293	價格	21200
EXTEMTION TP	○	特性	AP與EN防禦皆不錯的輕量腕部
ENERGY SUPPLY	100		

型號：	EAN－02－BG	REACTION CONTROL	264
WEIGHT	887	HOMING REACTION	7
ENEGRY DRAIN	855	COOLING	212
ARMOR POINT	1654	DEFENSIVE POINT	542
DEF DHELL	264	MOVEMENT ABILITY	292
DEF ENERGY	278	價格	57000
EXTEMTION TP	○	特性	性能安定，エムロード社的人氣商品
ENERGY SUPPLY	90		

型號：	ZAN－303／S	REACTION CONTROL	276
WEIGHT	698	HOMING REACTION	4
ENEGRY DRAIN	793	COOLING	751
ARMOR POINT	1570	DEFENSIVE POINT	393
DEF DHELL	192	MOVEMENT ABILITY	292
DEF ENERGY	201	價格	36500
EXTEMTION TP	○	特性	防禦力較低，魅力在重量相當輕
ENERGY SUPPLY	135		

型號：	ZAN－303／S	REACTION CONTROL	276
WEIGHT	698	HOMING REACTION	4
ENEGRY DRAIN	793	COOLING	751
ARMOR POINT	1570	DEFENSIVE POINT	393
DEF DHELL	192	MOVEMENT ABILITY	292
DEF ENERGY	201	價格	36500
EXTEMTION TP	○	特性	防禦力較低，魅力在重量相當輕
ENERGY SUPPLY	135		

型號：	EAN－1111	REACTION CONTROL	284
WEIGHT	906	HOMING REACTION	6
ENEGRY DRAIN	932	COOLING	145
ARMOR POINT	1490	DEFENSIVE POINT	620
DEF DHELL	312	MOVEMENT ABILITY	308
DEF ENERGY	308	價格	48800
EXTEMTION TP	○	特性	雖然較輕但是以防禦力較高為特色
ENERGY SUPPLY	90		

型號：	ZAN－707／E	REACTION CONTROL	288
WEIGHT	1684	HOMING REACTION	7
ENEGRY DRAIN	1278	COOLING	337
ARMOR POINT	1630	DEFENSIVE POINT	850
DEF DHELL	448	MOVEMENT ABILITY	316
DEF ENERGY	402	價格	44000
EXTEMTION TP	○	特性	ジオ社製重量腕部，基本性能充實
ENERGY SUPPLY	100		

型號：	EAN－MWZ	REACTION CONTROL	276
WEIGHT	1527	HOMING REACTION	6
ENEGRY DRAIN	1100	COOLING	285
ARMOR POINT	1870	DEFENSIVE POINT	757
DEF DHELL	383	MOVEMENT ABILITY	300
DEF ENERGY	374	價格	30500
EXTEMTION TP	○	特性	平衡度不錯，價格也很合理
ENERGY SUPPLY	96		

型號：	ZAN－004／B	REACTION CONTROL	300
WEIGHT	2020	HOMING REACTION	10
ENEGRY DRAIN	1420	COOLING	168
ARMOR POINT	1990	DEFENSIVE POINT	833
DEF DHELL	315	MOVEMENT ABILITY	340
DEF ENERGY	518	價格	62600
EXTEMTION TP	○	特性	對ＥＮ防禦特別強化，重量變重
ENERGY SUPPLY	110		

型號：	ZAN－AX／VISE	REACTION CONTROL	282
WEIGHT	1490	HOMING REACTION	3
ENEGRY DRAIN	1694	COOLING	194
ARMOR POINT	1587	DEFENSIVE POINT	653
DEF DHELL	337	MOVEMENT ABILITY	294
DEF ENERGY	316	價格	34700
EXTEMTION TP	○	特性	能源劍性能大幅補強的重量腕部
ENERGY SUPPLY	130		

型號：	EAN－MHKS	REACTION CONTROL	330
WEIGHT	1790	HOMING REACTION	7
ENEGRY DRAIN	1373	COOLING	456
ARMOR POINT	1720	DEFENSIVE POINT	819
DEF DHELL	496	MOVEMENT ABILITY	358
DEF ENERGY	323	價格	57000
EXTEMTION TP	○	特性	重視對實彈系防禦的重量腕部
ENERGY SUPPLY	84		

●右腕武器 (ARM UNIT R)

◇ 中英文對照：

WEIGHT	重量
ENEGRY DRAIN	裝備時消費的能源值
WEPON SIGHT	鎖定框種類
ATTACK POWER	攻擊力
NUMBER OF AMMO	彈數
AMMO TYPE	子彈種類
AMMO PRICE	單價
AMMO HEAT	命中時的發熱量
RANGE	射程距離
MAXIMUM LOCK	最大鎖定數
USED DRAIN	發射時消耗的能源值
RELOAD TIME	彈藥裝填時間
DISCHARGE REACTION	發射時的後座力

◇ 種類：

型號	ZWG－RF／37	AMMO HEAT	91
WEIGHT	405	RANGE	467
ENEGRY DRAIN	6	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	WS	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	203	RELOAD TIME	30
NUMBER OF AMMO	200	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	11100
AMMO PRICE	20	特性	最標準的來福槍

型號	EWG－RF－M15	AMMO HEAT	138
WEIGHT	325	RANGE	600
ENEGRY DRAIN	10	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	WS	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	277	RELOAD TIME	26
NUMBER OF AMMO	170	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	28500
AMMO PRICE	50	特性	重視威力和射程，彈藥量較少

型號	EWG－RF－M35	AMMO HEAT	112
WEIGHT	520	RANGE	520
ENEGRY DRAIN	8	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	SP	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	245	RELOAD TIME	33
NUMBER OF AMMO	220	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	47300
AMMO PRICE	45	特性	追求高泛用性，平衡度良好

型號	EWG－RF－10LB	AMMO HEAT	44
WEIGHT	498	RANGE	480
ENEGRY DRAIN	14	MAXIMUM LOCK	11
WEPON SIGHT	WS	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	350	RELOAD TIME	23
NUMBER OF AMMO	120	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	39900
AMMO PRICE	60	特性	考慮短時間損傷的高速連射型

型號	ZWG－SRF／8	AMMO HEAT	493
WEIGHT	610	RANGE	1000
ENEGRY DRAIN	4	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	SP	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	551	RELOAD TIME	44
NUMBER OF AMMO	80	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	41000
AMMO PRICE	90	特性	遠距離用的狙擊來福槍

型號	ZWF－S／NIGHT	AMMO HEAT	31
WEIGHT	428	RANGE	770
ENEGRY DRAIN	146	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	SP	USED DRAIN	1680
ATTACK POWER	1228	RELOAD TIME	65
NUMBER OF AMMO	20	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	能源	價格	74000
AMMO PRICE	－	特性	能源系高速狙擊來福槍

型號	EWG－SRF－9	AMMO HEAT	132
WEIGHT	505	RANGE	910
ENEGRY DRAIN	6	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	SP	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	628	RELOAD TIME	52
NUMBER OF AMMO	60	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	56000
AMMO PRICE	100	特性	重視單發威力的エムロード社製品

型號	EWG－MGA2	AMMO HEAT	28
WEIGHT	626	RANGE	315
ENEGRY DRAIN	4	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	SP	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	105	RELOAD TIME	5
NUMBER OF AMMO	450	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	38900
AMMO PRICE	18	特性	重視攻擊力的機關槍

型號	ZWG－AR／K	AMMO HEAT	26
WEIGHT	400	RANGE	300
ENEGRY DRAIN	70	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	SP	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	91	RELOAD TIME	3
NUMBER OF AMMO	300	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	51100
AMMO PRICE	15	特性	特別強化連射性能的機關槍

型號	EWG－MGSAW	AMMO HEAT	32
WEIGHT	590	RANGE	350
ENEGRY DRAIN	4	MAXIMUM LOCK	11
WEPON SIGHT	WS	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	65	RELOAD TIME	5
NUMBER OF AMMO	1000	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	44500
AMMO PRICE	10	特性	攜帶彈藥量大幅增加，適合長期戰

型號	EWG－HG－S1	AMMO HEAT	132
WEIGHT	198	RANGE	280
ENEGRY DRAIN	36	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	WS	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	175	RELOAD TIME	20
NUMBER OF AMMO	100	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	17000
AMMO PRICE	66	特性	戰鬥輔助用手槍

型號	EWG－HG－ART	AMMO HEAT	255
WEIGHT	146	RANGE	248
ENEGRY DRAIN	52	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	WS	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	193	RELOAD TIME	25
NUMBER OF AMMO	75	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	31000
AMMO PRICE	85	特性	強化攻擊力的改良型手槍

型號	ZWG－HG／111	AMMO HEAT	190
WEIGHT	240	RANGE	315
ENEGRY DRAIN	64	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	ND	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	270	RELOAD TIME	22
NUMBER OF AMMO	100	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	36000
AMMO PRICE	74	特性	以全體平衡為第一優先，使用方便

型號	EWG－BA－B1100	AMMO HEAT	574
WEIGHT	1180	RANGE	470
ENEGRY DRAIN	72	MAXIMUM LOCK	11
WEPON SIGHT	SP	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	1430	RELOAD TIME	65
NUMBER OF AMMO	40	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	43300
AMMO PRICE	164	特性	高威力火箭砲，能輕鬆躲開

型號	ZWG－BZ／555	AMMO HEAT	673
WEIGHT	1010	RANGE	435
ENEGRY DRAIN	38	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	ND	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	2040	RELOAD TIME	75
NUMBER OF AMMO	30	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	50000
AMMO PRICE	185	特性	攻擊力、重量都是最高水準

型號	ZWG－BZ／HYDRA	AMMO HEAT	108
WEIGHT	1230	RANGE	400
ENEGRY DRAIN	36	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	SP	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	560	RELOAD TIME	58
NUMBER OF AMMO	24	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	81000
AMMO PRICE	370	特性	發射後擴散的特殊火箭砲

型號	EWG－GS970	AMMO HEAT	25
WEIGHT	680	RANGE	405
ENEGRY DRAIN	37	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	142	RELOAD TIME	48
NUMBER OF AMMO	48	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	32000
AMMO PRICE	118	特性	廣範圍分散的散彈槍

型號	EWG－GSHB	AMMO HEAT	36
WEIGHT	533	RANGE	380
ENEGRY DRAIN	54	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	188	RELOAD TIME	55
NUMBER OF AMMO	36	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	73000
AMMO PRICE	142	特性	抑制裝彈數量的強化散彈槍

型號	EWG－XP1500	AMMO HEAT	26
WEIGHT	125	RANGE	395
ENEGRY DRAIN	256	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	SP	USED DRAIN	1150
ATTACK POWER	248	RELOAD TIME	22
NUMBER OF AMMO	120	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	能源	價格	45000
AMMO PRICE	－	特性	能源系武器，以輕量為特色

型號	ZWG－XP／400	AMMO HEAT	20
WEIGHT	159	RANGE	480
ENEGRY DRAIN	288	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	SP	USED DRAIN	1500
ATTACK POWER	313	RELOAD TIME	32
NUMBER OF AMMO	150	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	能源	價格	68000
AMMO PRICE	－	特性	能源系武器，平衡性良好

型號	EWG－XC213	AMMO HEAT	24
WEIGHT	542	RANGE	520
ENEGRY DRAIN	394	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	SP	USED DRAIN	2000
ATTACK POWER	475	RELOAD TIME	30
NUMBER OF AMMO	110	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	能源	價格	59000
AMMO PRICE	－	特性	能源系武器，以效率為第一優先

型號	ZWG－XC／01	AMMO HEAT	16
WEIGHT	469	RANGE	400
ENEGRY DRAIN	586	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	SP	USED DRAIN	3200
ATTACK POWER	600	RELOAD TIME	50
NUMBER OF AMMO	65	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	能源	價格	78000
AMMO PRICE	－	特性	能源系武器，輕量、威力高

型號	KARASAWA－MK2	AMMO HEAT	42
WEIGHT	1120	RANGE	500
ENEGRY DRAIN	442	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	SP	USED DRAIN	3280
ATTACK POWER	1580	RELOAD TIME	53
NUMBER OF AMMO	50	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	能源	價格	99000
AMMO PRICE	－	特性	能源系武器，名槍的後繼型

型號	ZWG－MG／ENE	AMMO HEAT	26
WEIGHT	950	RANGE	395
ENEGRY DRAIN	160	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	SP	USED DRAIN	1150
ATTACK POWER	122	RELOAD TIME	22
NUMBER OF AMMO	300	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	能源	價格	45000
AMMO PRICE	－	特性	能源系武器，可以高速連射

型號	ZWG－HC－IR／K99	AMMO HEAT	50
WEIGHT	777	RANGE	620
ENEGRY DRAIN	604	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	SP	USED DRAIN	9900
ATTACK POWER	2515	RELOAD TIME	92
NUMBER OF AMMO	12	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	能源	價格	120000
AMMO PRICE	－	特性	能源系武器，威力與消耗率都高

型號	EWG－HC－GN210	AMMO HEAT	950
WEIGHT	1062	RANGE	825
ENEGRY DRAIN	44	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	SP	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	3200	RELOAD TIME	120
NUMBER OF AMMO	10	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	85500
AMMO PRICE	820	特性	攜帶式榴彈砲，擁有壓倒性的破壞力

型號	EWG－HC－RAW	AMMO HEAT	288
WEIGHT	990	RANGE	900
ENEGRY DRAIN	27	MAXIMUM LOCK	0
WEPON SIGHT	ND	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	1445	RELOAD TIME	32
NUMBER OF AMMO	36	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	45000
AMMO PRICE	140	特性	攜帶式火箭砲，無法鎖定

型號	EWG－HM－04	AMMO HEAT	100
WEIGHT	880	RANGE	450
ENEGRY DRAIN	33	MAXIMUM LOCK	4
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	780	RELOAD TIME	56
NUMBER OF AMMO	60	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	70000
AMMO PRICE	100	特性	攜帶型高速飛彈莢艙

型號	EWG-FTG500	AMMO HEAT	167
WEIGHT	1250	RANGE	96
ENEGRY DRAIN	9	MAXIMUM LOCK	0
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	–
ATTACK POWER	235	RELOAD TIME	3
NUMBER OF AMMO	800	DISCHARGE REACTION	–
AMMO TYPE	實彈	價格	68500
AMMO PRICE	10	特性	火炎放射器，熱量急速增加

●武器腕部（ARMS）：

◇ 中英文對照：

WEIGHT	重量
ENERGY DRAIN	裝備時消耗的能源值
ARMOR POINT	裝甲值
WEPON SIGHT	鎖定框的種類
ATTACK POWER	攻擊力
WORK EFFICIENCY	動作效率評價值（能源劍手腕限定）
NUMBER OF AMMO	彈數
AMMO TYPE	子彈種類
AMMO PRICE	單價
AMMO HEAT	命中時的發熱量
ATTACK HEAT	命中時的發熱量（能源劍手腕限定）
RANGE	射程距離
MAXIMUM LOCK	最大鎖定數量
RELOAD TIME	彈藥裝填時間
DISCHARGE HEAT	發射時的發熱量（能源劍手腕限定）
USED DRAIN	攻擊時消費的能源值
EXTEMTION TP	無附加武器連接點
ENERGY SUPPLY	能源劍能力補正值（能源劍手腕限定）
REACTION CONTROL	後座力控制能力（能源劍手腕限定）
COOLING	散熱能力

◇ 種類：

型號	ZAW－2／SAMURAI	DISCHARGE HEAT	44
WEIGHT	1418	USED DRAIN	2420
ENERGY DRAIN	86	EXTEMTION TP	○
ARMOR POINT	1399	ENERGY SUPPLY	100
ATTACK POWER	1480	REACTION CONTROL	276
WORK EFFICIENCY	158	COOLING	44
ATTACK HEAT	40	價格	128000
RANGE	7	特性	為接近戰而強化的雙手劍
RELOAD TIME	64		

型號	EAW－MG－03	AMMO HEAT	56
WEIGHT	1530	RANGE	440
ENERGY DRAIN	85	MAXIMUM LOCK	1
ARMOR POINT	1182	RELOAD TIME	10
WEPON SIGHT	SP	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	270	EXTEMTION TP	○
NUMBER OF AMMO	300	COOLING	244
AMMO TYPE	實彈	價格	58500
AMMO PRICE	47	特性	兩挺關槍，左右皆能高速連射

型號	EAW-BZD	AMMO HEAT	560
WEIGHT	1325	RANGE	465
ENERGY DRAIN	109	MAXIMUM LOCK	
ARMOR POINT	1550	RELOAD TIME	55
WEPON SIGHT	ND	USED DRAIN	—
ATTACK POWER	1660	EXTEMTION TP	○
NUMBER OF AMMO	40	COOLING	117
AMMO TYPE	實彈	價格	67700
AMMO PRICE	230	特性	連裝型火箭砲，彈藥較少

型號	EAW-DC10	AMMO HEAT	776
WEIGHT	1733	RANGE	699
ENERGY DRAIN	240	MAXIMUM LOCK	1
ARMOR POINT	1114	RELOAD TIME	90
WEPON SIGHT	ND	USED DRAIN	—
ATTACK POWER	2777	EXTEMTION TP	○
NUMBER OF AMMO	20	COOLING	42
AMMO TYPE	實彈	價格	127800
AMMO PRICE	1210	特性	擁有壓倒性破壞力的平行加農砲

型號	EAW-XP／T9	AMMO HEAT	32
WEIGHT	1694	RANGE	680
ENERGY DRAIN	491	MAXIMUM LOCK	1
ARMOR POINT	975	RELOAD TIME	24
WEPON SIGHT	WS	USED DRAIN	3817
ATTACK POWER	820	EXTEMTION TP	○
NUMBER OF AMMO	48	COOLING	298
AMMO TYPE	能源	價格	82100
AMMO PRICE	—	特性	發射高密度爆裂彈

型號	EAW-SPLASH	AMMO HEAT	10
WEIGHT	1960	RANGE	350
ENERGY DRAIN	675	MAXIMUM LOCK	1
ARMOR POINT	1310	RELOAD TIME	28
WEPON SIGHT	ND	USED DRAIN	2400
ATTACK POWER	150	EXTEMTION TP	○
NUMBER OF AMMO	96	COOLING	401
AMMO TYPE	能源	價格	76400
AMMO PRICE	—	特性	擴散型雷射，射程較短

型號	EAW-LC／NPM	AMMO HEAT	24
WEIGHT	1830	RANGE	415
ENERGY DRAIN	820	MAXIMUM LOCK	1
ARMOR POINT	1200	RELOAD TIME	74
WEPON SIGHT	ND	USED DRAIN	9240
ATTACK POWER	1611	EXTEMTION TP	○
NUMBER OF AMMO	36	COOLING	154
AMMO TYPE	能源	價格	94000
AMMO PRICE	—	特性	兩挺光束加農砲，彈速快

型號	EAW-H801	AMMO HEAT	500
WEIGHT	1920	RANGE	450
ENERGY DRAIN	420	MAXIMUM LOCK	1
ARMOR POINT	1176	RELOAD TIME	46
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	–
ATTACK POWER	1350	EXTEMTION TP	○
NUMBER OF AMMO	48	COOLING	106
AMMO TYPE	實彈	價格	116000
AMMO PRICE	830	特性	搭載發熱量高的特殊飛彈

型號	EAW-S604	AMMO HEAT	145
WEIGHT	1275	RANGE	450
ENERGY DRAIN	377	MAXIMUM LOCK	4
ARMOR POINT	1310	RELOAD TIME	41
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	–
ATTACK POWER	780	EXTEMTION TP	○
NUMBER OF AMMO	80	COOLING	187
AMMO TYPE	實彈	價格	99000
AMMO PRICE	140	特性	能夠快速鎖定的速射型飛彈

● 背負式武器 (BACK UNIT)、雷達 (RADOR)

◇ 中英文對照：

背負式武器：

WEIGHT	重量
ENEGRY DRAIN	裝備時消費的能源值
WEPON SIGHT	鎖定框種類
ATTACK POWER	攻擊力
NUMBER OF AMMO	彈數
AMMO TYPE	子彈種類
AMMO PRICE	單價
AMMO HEAT	命中時的發熱量
RANGE	射程距離
MAXIMUM LOCK	最大鎖定數
USED DRAIN	發射時消耗的能源值
RELOAD TIME	彈藥裝填時間
DISCHARGE REACTION	發射時的後座力

雷達：

WEIGHT	重量
ENEGRY DRAIN	裝備時消耗的能源值
NOISE COUNTER	有無防止妨害電波機能
BIOSENSOR	有無生物探索機能
RADAR RANGE	雷達的有效距離
RADAR TYPE	雷達的表示方式
STEALTH SENSOR	有無隱形機能
SENSOR ABILITY	感應器機能總和評價值
RADAR ABILITY	雷達總和評價值

◇ 種類：

型號	EWM－S602	AMMO HEAT	145
WEIGHT	245	RANGE	450
ENEGRY DRAIN	245	MAXIMUM LOCK	2
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	780	RELOAD TIME	56
NUMBER OF AMMO	24	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	18500
AMMO PRICE	140	特性	小型飛彈，可以連續發射兩發

型號	EWM－S608	AMMO HEAT	145
WEIGHT	337	RANGE	450
ENEGRY DRAIN	320	MAXIMUM LOCK	8
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	780	RELOAD TIME	62
NUMBER OF AMMO	48	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	34000
AMMO PRICE	140	特性	小型飛彈，可以連續發射8發

型號	EWM－S612	AMMO HEAT	145
WEIGHT	543	RANGE	450
ENEGRY DRAIN	549	MAXIMUM LOCK	12
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	780	RELOAD TIME	48
NUMBER OF AMMO	780	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	58800
AMMO PRICE	140	特性	小型飛彈，可以連續發射12發

型號	EWM－NAP－02	AMMO HEAT	672
WEIGHT	420	RANGE	450
ENEGRY DRAIN	285	MAXIMUM LOCK	2
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	150	RELOAD TIME	64
NUMBER OF AMMO	20	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	64000
AMMO PRICE	540	特性	中彈時會著火的特殊飛彈

型號	ZWM－M24／IMU	AMMO HEAT	310
WEIGHT	710	RANGE	600
ENEGRY DRAIN	353	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	980	RELOAD TIME	56
NUMBER OF AMMO	14	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	69000
AMMO PRICE	1125	特性	搭載發射後會分裂的多彈頭飛彈

型號	EWM－M444	AMMO HEAT	250
WEIGHT	655	RANGE	450
ENEGRY DRAIN	290	MAXIMUM LOCK	4
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	1060	RELOAD TIME	57
NUMBER OF AMMO	24	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	76000
AMMO PRICE	415	特性	垂直發射的特殊飛彈

型號	EWM－M03	AMMO HEAT	186
WEIGHT	494	RANGE	500
ENEGRY DRAIN	324	MAXIMUM LOCK	3
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	1350	RELOAD TIME	60
NUMBER OF AMMO	24	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	44000
AMMO PRICE	690	特性	中型飛彈，可以連續發射3發

型號	ZWM－M55／6	AMMO HEAT	186
WEIGHT	741	RANGE	500
ENEGRY DRAIN	203	MAXIMUM LOCK	6
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	1350	RELOAD TIME	64
NUMBER OF AMMO	36	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	53000
AMMO PRICE	705	特性	中型飛彈，可以連續發射6發

型號	ZWM－M24／IM1	AMMO HEAT	268
WEIGHT	620	RANGE	400
ENEGRY DRAIN	285	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	1110	RELOAD TIME	62
NUMBER OF AMMO	24	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	87300
AMMO PRICE	364	特性	一次鎖定同時發射4發飛彈

型號	ZWM－LD2／IDA	AMMO HEAT	180
WEIGHT	715	RANGE	450
ENEGRY DRAIN	313	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	830	RELOAD TIME	44
NUMBER OF AMMO	36	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	43500
AMMO PRICE	130	特性	一次鎖定同時發射2發飛彈

型號	ZWM－GT／00	AMMO HEAT	145
WEIGHT	600	RANGE	450
ENEGRY DRAIN	422	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	780	RELOAD TIME	60
NUMBER OF AMMO	14	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	64000
AMMO PRICE	450	特性	地上魚雷，貼地滑行的特殊誘導彈

型號	EWM－FIN－B00	AMMO HEAT	1730
WEIGHT	1700	RANGE	290
ENEGRY DRAIN	634	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	6800	RELOAD TIME	255
NUMBER OF AMMO	4	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	196500
AMMO PRICE	9500	特性	超大型飛彈，高威力不過彈藥量少

型號	ZWR－S／60	AMMO HEAT	230
WEIGHT	305	RANGE	770
ENEGRY DRAIN	8	MAXIMUM LOCK	0
WEPON SIGHT	ND	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	1050	RELOAD TIME	36
NUMBER OF AMMO	40	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	22200
AMMO PRICE	98	特性	搭載40發小型火箭

型號	EWR－M60	AMMO HEAT	132
WEIGHT	625	RANGE	900
ENEGRY DRAIN	15	MAXIMUM LOCK	0
WEPON SIGHT	ND	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	840	RELOAD TIME	48
NUMBER OF AMMO	60	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	46000
AMMO PRICE	100	特性	同時發射3發小型火箭

型號	ZWR－M／30	AMMO HEAT	350
WEIGHT	390	RANGE	800
ENEGRY DRAIN	12	MAXIMUM LOCK	0
WEPON SIGHT	ND	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	1500	RELOAD TIME	42
NUMBER OF AMMO	30	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	39000
AMMO PRICE	370	特性	搭載30發中型火箭

型號	EWR－M40	AMMO HEAT	350
WEIGHT	568	RANGE	800
ENEGRY DRAIN	18	MAXIMUM LOCK	0
WEPON SIGHT	ND	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	1500	RELOAD TIME	46
NUMBER OF AMMO	40	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	48000
AMMO PRICE	500	特性	搭載40發中型火箭

型號	EWR－L24	AMMO HEAT	635
WEIGHT	830	RANGE	885
ENEGRY DRAIN	12	MAXIMUM LOCK	0
WEPON SIGHT	ND	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	3100	RELOAD TIME	48
NUMBER OF AMMO	24	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	27800
AMMO PRICE	342	特性	攻擊力高的大型火箭

型號	ZWR－R／OCTOPUS	AMMO HEAT	8
WEIGHT	790	RANGE	775
ENEGRY DRAIN	41	MAXIMUM LOCK	0
WEPON SIGHT	ND	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	210	RELOAD TIME	60
NUMBER OF AMMO	30	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	54000
AMMO PRICE	720	特性	能妨礙機能的特殊火箭

型號	EWC－CNG4000	AMMO HEAT	50
WEIGHT	980	RANGE	500
ENEGRY DRAIN	11	MAXIMUM LOCK	0
WEPON SIGHT	SP	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	210	RELOAD TIME	6
NUMBER OF AMMO	300	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	38500
AMMO PRICE	55	特性	高速連射砲彈的旋轉式機槍

型號	ZWC－CN／500	AMMO HEAT	78
WEIGHT	540	RANGE	470
ENEGRY DRAIN	20	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	SP	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	165	RELOAD TIME	3
NUMBER OF AMMO	220	DISCHARGE REACTION	－
AMMO TYPE	實彈	價格	46000
AMMO PRICE	60	特性	輕量型旋轉式機槍，彈藥量較少

型號	ZWC－LQ／2552	AMMO HEAT	260
WEIGHT	885	RANGE	750
ENEGRY DRAIN	405	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	ND	USED DRAIN	8300
ATTACK POWER	1770	RELOAD TIME	60
NUMBER OF AMMO	35	DISCHARGE REACTION	20
AMMO TYPE	能源	價格	78500
AMMO PRICE	0	特性	能源系兵器，高出力雷射砲

型號	EWC－GN44－AC	AMMO HEAT	1220
WEIGHT	1033	RANGE	880
ENEGRY DRAIN	8	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	ND	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	3550	RELOAD TIME	95
NUMBER OF AMMO	15	DISCHARGE REACTION	42
AMMO TYPE	實彈	價格	86200
AMMO PRICE	950	特性	中彈時產生大爆炸，將敵人震倒

型號	EWC－GN－81	AMMO HEAT	950
WEIGHT	864	RANGE	780
ENEGRY DRAIN	6	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	ND	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	3200	RELOAD TIME	80
NUMBER OF AMMO	10	DISCHARGE REACTION	40
AMMO TYPE	實彈	價格	97000
AMMO PRICE	600	特性	輕量型榴彈砲，彈藥量較少

型號	ZWC－IR／FLUX	AMMO HEAT	143
WEIGHT	988	RANGE	478
ENEGRY DRAIN	804	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	ND	USED DRAIN	4900
ATTACK POWER	2805	RELOAD TIME	120
NUMBER OF AMMO	20	DISCHARGE REACTION	33
AMMO TYPE	能源	價格	114200
AMMO PRICE	－	特性	能源系兵器，發射爆裂彈

型號	ZWC－LNT／250	AMMO HEAT	60
WEIGHT	1310	RANGE	750
ENEGRY DRAIN	6	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	SP	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	201	RELOAD TIME	143
NUMBER OF AMMO	32	DISCHARGE REACTION	24
AMMO TYPE	實彈	價格	58000
AMMO PRICE	160	特性	發射高速散彈的電磁砲

型號	EWC－XP0808	AMMO HEAT	12
WEIGHT	812	RANGE	600
ENEGRY DRAIN	618	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	ND	USED DRAIN	5100
ATTACK POWER	1050	RELOAD TIME	26
NUMBER OF AMMO	55	DISCHARGE REACTION	14
AMMO TYPE	能源	價格	82200
AMMO PRICE	－	特性	能源系武器，高速離子砲

型號	ZWC－XP02／QL	AMMO HEAT	8
WEIGHT	574	RANGE	600
ENEGRY DRAIN	495	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	ND	USED DRAIN	3500
ATTACK POWER	780	RELOAD TIME	18
NUMBER OF AMMO	75	DISCHARGE REACTION	10
AMMO TYPE	能源	價格	105000
AMMO PRICE	－	特性	能源系兵器，重視連射性能

型號	EM－AAT110
WEIGHT	570
ENEGRY DRAIN	10
價格	84000
特性	追加彈藥莢艙，全部武器增加10%彈藥量

型號	EM－SD120
WEIGHT	544
ENEGRY DRAIN	0
價格	67000
特性	追加彈藥莢艙，實彈武器增加20%彈藥量

型號	ZRS－554／BW	RADAR TYPE	CIRCLE
WEIGHT	188	STEALTH SENSOR	NONE
ENEGRY DRAIN	199	SENSOR ABILITY	120
NOISE COUNTER	NONE	RADAR ABILITY	399
BIOSENSOR	PROVIDE	價格	12100
RADAR RANGE	470	特性	最便宜的肩部用雷達

型號	ERM－TE3000	RADAR TYPE	ST
WEIGHT	175	STEALTH SENSOR	NONE
ENEGRY DRAIN	247	SENSOR ABILITY	120
NOISE COUNTER	NONE	RADAR ABILITY	535
BIOSENSOR	NONE	價格	16900
RADAR RANGE	630	特性	搭載飛彈表示機能

型號	ZRL－774／WH	RADAR TYPE	OCTAGON
WEIGHT	223	STEALTH SENSOR	NONE
ENEGRY DRAIN	393	SENSOR ABILITY	120
NOISE COUNTER	NONE	RADAR ABILITY	663
BIOSENSOR	PROVIDE	價格	21000
RADAR RANGE	780	特性	提昇搜索能力，搭載生物感應系統

型號	BRLT－B10000	RADAR TYPE	OCTAGON
WEIGHT	254	STEALTH SENSOR	PROVIDE
ENEGRY DRAIN	456	SENSOR ABILITY	210
NOISE COUNTER	NONE	RADAR ABILITY	756
BIOSENSOR	PROVIDE	價格	28000
RADAR RANGE	890	特性	多種感應系統相當充實，多功能型

型號	BRS-B-OSPREY	RADAR TYPE	CIRCLE
WEIGHT	300	STEALTH SENSOR	PROVIDE
ENEGRY DRAIN	542	SENSOR ABILITY	300
NOISE COUNTER	PROVIDE	RADAR ABILITY	986
BIOSENSOR	PROVIDE	價格	34000
RADAR RANGE	1160	特性	採用廣區域雷達的高級機種

型號	EWX-BAL4	AMMO HEAT	380
WEIGHT	1430	RANGE	550
ENEGRY DRAIN	320	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	–
ATTACK POWER	880	RELOAD TIME	47
NUMBER OF AMMO	24	DISCHARGE REACTION	–
AMMO TYPE	實彈	價格	122000
AMMO PRICE	825	特性	雙肩武器，發射2發多彈頭飛彈

型號	EWX-VLS241	AMMO HEAT	280
WEIGHT	1180	RANGE	450
ENEGRY DRAIN	606	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	–
ATTACK POWER	880	RELOAD TIME	66
NUMBER OF AMMO	16	DISCHARGE REACTION	–
AMMO TYPE	實彈	價格	94500
AMMO PRICE	920	特性	雙肩武器，發射2發垂直飛彈

型號	ZWX-Ⅳ/PURSUIT	AMMO HEAT	40
WEIGHT	1550	RANGE	600
ENEGRY DRAIN	345	MAXIMUM LOCK	0
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	–
ATTACK POWER	680	RELOAD TIME	200
NUMBER OF AMMO	4	DISCHARGE REACTION	–
AMMO TYPE	實彈	價格	155000
AMMO PRICE	1620	特性	雙肩武器，發射特殊彈倉型飛彈

型號	ZWX-F04/ORBIT	AMMO HEAT	12
WEIGHT	1317	RANGE	500
ENEGRY DRAIN	1020	MAXIMUM LOCK	3
WEPON SIGHT	SP	USED DRAIN	1300
ATTACK POWER	145	RELOAD TIME	240
NUMBER OF AMMO	18	DISCHARGE REACTION	–
AMMO TYPE	能源	價格	138000
AMMO PRICE	–	特性	雙肩武器，發射超小型自律兵器

型號	EWX－GCN77－4	AMMO HEAT	53
WEIGHT	1556	RANGE	450
ENEGRY DRAIN	65	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	SP	USED DRAIN	－
ATTACK POWER	240	RELOAD TIME	8
NUMBER OF AMMO	140	DISCHARGE REACTION	16
AMMO TYPE	實彈	價格	77700
AMMO PRICE	70	特性	雙肩武器，連裝型格林機關砲

型號	ZWX－E90／MAC	AMMO HEAT	58
WEIGHT	1630	RANGE	800
ENEGRY DRAIN	965	MAXIMUM LOCK	1
WEPON SIGHT	ND	USED DRAIN	6900
ATTACK POWER	4450	RELOAD TIME	124
NUMBER OF AMMO	20	DISCHARGE REACTION	36
AMMO TYPE	能源	價格	90000
AMMO PRICE	－	特性	雙肩武器，大口徑能源加農砲

型號	ZXR－S／STEALTH
WEIGHT	1413
ENEGRY DRAIN	999
FUNC ELECTRONIC	999
價格	71000
特性	雙肩武器，妨礙敵人雷達

型號	EXM－DD02
WEIGHT	1408
ENEGRY DRAIN	17
價格	100000
特性	雙肩武器，全部武器增加60%彈藥量

●附加武器（EXTENSION）

◇ 中英文對照：

飛彈系：

WEIGHT	重量
ENEGRY DRAIN	裝備時消耗的能源值
ATTACK POWER	攻擊力（飛彈彈數追加系限定）
NUMBER OF AMMO	彈數
AMMO TYPE	子彈種類
AMMO PRICE	單價
AMMO HEAT	命中時的發熱量
RANGE	射程距離
VS MG ABILITY	反制飛彈反應值（飛彈反制系限定）
USED DRAIN	發射時消耗的能源值
MAXIMUM LAUNCH	最大發射數（飛彈彈數追加系限定）
RELOAD TIME	彈藥裝填時間
DISCHARGE REACTION	發射時的後座力

推進器系：

WEIGHT	重量
ENEGRY DRAIN	裝備時消耗的能源值
BOOST POWER	出力
CHARGE DRAI	消耗能源值
REALOAD TIME	下次使用時間間隔

盾牌系：

WEIGHT	重量
ENEGRY DRAIN	裝備時消耗的能源值
DEF SHELL	對實彈防禦力
DEF ENERGY	對能源防禦力
ADD DEFENCE POINT	追加防禦力值

◇ 種類：

型號	BEX-BB210
WEIGHT	140
ENEGRY DRAIN	243
BOOST POWER	18000
CHARGE DRAIN	6200
REALOAD TIME	108
價格	17900
特性	輔助推進器，可以進行急速後退

型號	BEX-BD150
WEIGHT	165
ENEGRY DRAIN	267
BOOST POWER	16000
CHARGE DRAIN	4920
REALOAD TIME	52
價格	14500
特性	輔助推進器，可以進行急速下降

型號	BEX-BT180
WEIGHT	154
ENEGRY DRAIN	258
BOOST POWER	15000
CHARGE DRAIN	5400
REALOAD TIME	87
價格	24000
特性	輔助推進器，可以進行急速迴轉

型號	BEX-BRM-04	RANGE	330
WEIGHT	390	USED DRAIN	–
ENEGRY DRAIN	252	MAXIMUM LAUNCH	4
ATTACK POWER	780	RELOAD TIME	60
NUMBER OF AMMO	20	DISCHARGE REACTION	–
AMMO TYPE	實彈	價格	130000
AMMO PRICE	628	特性	強化型連動飛彈，發射數量增加
AMMO HEAT	50		

型號	BEX-BRM-02	RANGE	500
WEIGHT	289	USED DRAIN	–
ENEGRY DRAIN	128	MAXIMUM LAUNCH	2
ATTACK POWER	462	RELOAD TIME	60
NUMBER OF AMMO	20	DISCHARGE REACTION	–
AMMO TYPE	實彈	價格	65000
AMMO PRICE	448	特性	飛彈發射時產生連動，飛彈追加發射
AMMO HEAT	24		

型號	EEX-AM45	RANGE	200
WEIGHT	174	USED DRAIN	48
ENEGRY DRAIN	130	MAXIMUM LAUNCH	–
NUMBER OF AMMO	40	RELOAD TIME	5
AMMO TYPE	實彈	DISCHARGE REACTION	–
AMMO PRICE	102	價格	27700
AMMO HEAT	60	特性	對敵方飛彈產生反應並自動迎擊

型號	ZEX-RS/HOUND	RANGE	230
WEIGHT	231	USED DRAIN	62
ENEGRY DRAIN	181	MAXIMUM LAUNCH	–
NUMBER OF AMMO	40	RELOAD TIME	5
AMMO TYPE	實彈	DISCHARGE REACTION	–
AMMO PRICE	136	價格	40900
AMMO HEAT	60	特性	基本性能較高的飛彈反制裝置

型號	BEX-BAMS-287	RANGE	250
WEIGHT	285	USED DRAIN	70
ENEGRY DRAIN	117	MAXIMUM LAUNCH	–
NUMBER OF AMMO	50	RELOAD TIME	5
AMMO TYPE	實彈	DISCHARGE REACTION	–
AMMO PRICE	160	價格	57000
AMMO HEAT	60	特性	重視同時發射數量的飛彈反制裝置

型號	ZEX-AL/REX	RANGE	100
WEIGHT	270	USED DRAIN	38
ENEGRY DRAIN	148	MAXIMUM LAUNCH	2200
NUMBER OF AMMO	40	RELOAD TIME	5
AMMO TYPE	能源	DISCHARGE REACTION	–
AMMO PRICE	–	價格	34000
AMMO HEAT	0	特性	雷射型式的飛彈反制裝置

型號	BEX-AA00
WEIGHT	132
ENEGRY DRAIN	4
DEF SHELL	102
DEF ENERGY	30
ADD DEFENCE POINT	132
價格	49000
特性	追加裝甲，防禦力上升

●左腕武器 (ARM UNIT L)

◇ 中英文對照：

能源劍：

WEIGHT	重量
ENEGRY DRAIN	裝備時消耗的能源值
USED DRAIN	使用時消耗的能源值
ATTACK POWER	攻擊力
ATTACK HEAT	命中時的發熱量
DISCHARGE HEAT	使用時產生的熱量
BLADE RANGE	射程距離
WORK EFFICIENCY	動作效率

盾牌：

WEIGHT	重量
ENEGRY DRAIN	裝備時消耗的能源值
USED DRAIN	使用時消耗的能源值
DISCHARGE HEAT	使用時產生的熱量
SHIELD DEF SHELL	對實彈防禦力
SHIELD DEF ENERGY	對能源防禦力
SHIELD COVER	防禦範圍
WORK EFFICIENCY	動作效率
SHILD DEFENSE	防禦力
USED DRAIN	使用時消費的能源值
RANGE	射程距離

◇ 種類：

型號	ELS-2772	DISCHARGE HEAT	8
WEIGHT	122	BLADE RANGE	9
ENEGRY DRAIN	26	WORK EFFICIENCY	187
USED DRAIN	2050	價格	11000
ATTACK POWER	748	特性	最便宜的能源劍
ATTACK HEAT	5		

型號	ELS-3443	DISCHARGE HEAT	3
WEIGHT	180	BLADE RANGE	7
ENEGRY DRAIN	42	WORK EFFICIENCY	256
USED DRAIN	1500	價格	30000
ATTACK POWER	950	特性	抑制能源消耗後強化威力
ATTACK HEAT	36		

型號	ZLS-400/SL	DISCHARGE HEAT	8
WEIGHT	233	BLADE RANGE	0
ENEGRY DRAIN	66	WORK EFFICIENCY	90
USED DRAIN	4230	價格	68000
ATTACK POWER	1420	特性	射出光波的特殊型式
ATTACK HEAT	240		

型號	ZLS-T/100	DISCHARGE HEAT	6
WEIGHT	204	BLADE RANGE	6
ENEGRY DRAIN	41	WORK EFFICIENCY	150
USED DRAIN	2560	價格	38200
ATTACK POWER	1220	特性	收束率高，實現高攻擊力
ATTACK HEAT	16		

型號	ELS-7880	DISCHARGE HEAT	10
WEIGHT	386	BLADE RANGE	3
ENEGRY DRAIN	79	WORK EFFICIENCY	105
USED DRAIN	3640	價格	46000
ATTACK POWER	2250	特性	以威力為第一優先的短距離型
ATTACK HEAT	122		

型號	LS-MOONLIGHT	DISCHARGE HEAT	6
WEIGHT	612	BLADE RANGE	7
ENEGRY DRAIN	95	WORK EFFICIENCY	182
USED DRAIN	2100	價格	57700
ATTACK POWER	2070	特性	濃縮高量能源，擁有驚異的破壞力
ATTACK HEAT	25		

型號	EES-2555	SHIELD COVER	72
WEIGHT	123	WORK EFFICIENCY	223
ENEGRY DRAIN	18	SHILD DEFENSE	418
USED DRAIN	1720	RANGE	73
DISCHARGE HEAT	8	價格	13800
SHIELD DEF SHELL	206	特性	以能源障壁減輕損傷
SHIELD DEF ENERGY	212		

型號	EES-777LAR	SHIELD COVER	72
WEIGHT	172	WORK EFFICIENCY	182
ENEGRY DRAIN	45	SHILD DEFENSE	606
USED DRAIN	2100	RANGE	73
DISCHARGE HEAT	6	價格	34800
SHIELD DEF SHELL	322	特性	強化型盾牌，耐熱性良好
SHIELD DEF ENERGY	284		

型號	ZES－500／SU	SHIELD COVER	90
WEIGHT	224	WORK EFFICIENCY	156
ENEGRY DRAIN	126	SHILD DEFENSE	696
USED DRAIN	2450	RANGE	89
DISCHARGE HEAT	8	價格	45360
SHIELD DEF SHELL	333	特性	擁有高防禦力，消耗能源卻相當多
SHIELD DEF ENERGY	362		

型號	ZES－99／MIRROR	SHIELD COVER	64
WEIGHT	330	WORK EFFICIENCY	168
ENEGRY DRAIN	78	SHILD DEFENSE	905
USED DRAIN	2280	RANGE	78
DISCHARGE HEAT	10	價格	54000
SHIELD DEF SHELL	428	特性	效果範圍狹窄的重點防禦型
SHIELD DEF ENERGY	477		

●腳部 (LEGS)

◇ 中英文對照：

WEIGHT	重量
ENEGRY DRAIN	裝備時消耗的能源值
ARMOR POINT`	裝甲值
DEF SHELL	對實彈防禦力
DEF ENERGY	對能源防禦力
MAXIMUM WEIGHT	最大負載重量
MOVING SPEED	移動速度
REACTION RESTRAINT	著陸時機體的安定性
STABILITY	中彈時機體的安定性
TURNING SPEED	迴轉速度
WAIT ENERGY	靜止時消費的能源值
JUMP FUNCTION	有無跳躍機能
BRAKE	煞車能力值
COOLING	散熱能力
DEFENSIVE POINT	總合防禦力評價值
MOVING ABILITY	移動性能評價

◇ 種類：

型號	ZLN-XXO/TP	STABILITY	1077
WEIGHT	1888	TURNING SPEED	440
ENEGRY DRAIN	1844	WAIT ENERGY	563
ARMOR POINT	3050	JUMP FUNCTION	○
DEF SHELL	504	COOLING	454
DEF ENERGY	462	DEFENSIVE POINT	966
MAXIMUM WEIGHT	4954	MOVING ABILITY	384
MOVING SPEED	274	價格	25000
REACTION RESTRAINT	1007	特性	性能最標準的兩腳型零件

型號	ZLN-XAI/FA	STABILITY	1425
WEIGHT	2655	TURNING SPEED	452
ENEGRY DRAIN	2350	WAIT ENERGY	1328
ARMOR POINT	3743	JUMP FUNCTION	○
DEF SHELL	475	COOLING	411
DEF ENERGY	666	DEFENSIVE POINT	1141
MAXIMUM WEIGHT	5442	MOVING ABILITY	379
MOVING SPEED	266	價格	53700
REACTION RESTRAINT	1200	特性	重視對能源系防禦的改良型零件

型號	ELN-2002AT	STABILITY	1106
WEIGHT	2113	TURNING SPEED	424
ENEGRY DRAIN	1313	WAIT ENERGY	448
ARMOR POINT	3628	JUMP FUNCTION	○
DEF SHELL	711	COOLING	177
DEF ENERGY	335	DEFENSIVE POINT	1046
MAXIMUM WEIGHT	4970	MOVING ABILITY	378
MOVING SPEED	272	價格	35000
REACTION RESTRAINT	1000	特性	實現了重量型與實彈防禦

型號	ELN-02A	STABILITY	11213
WEIGHT	1975	TURNING SPEED	448
ENEGRY DRAIN	1728	WAIT ENERGY	650
ARMOR POINT	3215	JUMP FUNCTION	○
DEF SHELL	551	COOLING	488
DEF ENERGY	525	DEFENSIVE POINT	1076
MAXIMUM WEIGHT	5205	MOVING ABILITY	387
MOVING SPEED	275	價格	39000
REACTION RESTRAINT	1100	特性	高機能且安定

型號	ELN-XA2/FF	STABILITY	1570
WEIGHT	2310	TURNING SPEED	460
ENEGRY DRAIN	1899	WAIT ENERGY	687
ARMOR POINT	3380	JUMP FUNCTION	○
DEF SHELL	572	COOLING	525
DEF ENERGY	543	DEFENSIVE POINT	1115
MAXIMUM WEIGHT	5312	MOVING ABILITY	388
MOVING SPEED	273	價格	45600
REACTION RESTRAINT	1218	特性	XA1再調整過，重視全體平衡

型號	ELN-02SLD	STABILITY	1387
WEIGHT	2500	TURNING SPEED	440
ENEGRY DRAIN	2470	WAIT ENERGY	640
ARMOR POINT	3121	JUMP FUNCTION	○
DEF SHELL	555	COOLING	112
DEF ENERGY	574	DEFENSIVE POINT	1129
MAXIMUM WEIGHT	5180	MOVING ABILITY	380
MOVING SPEED	270	價格	51200
REACTION RESTRAINT	1111	特性	強化裝甲的中量二腳型零件

型號	ELN-EKI/SRRT	STABILITY	570
WEIGHT	1429	TURNING SPEED	500
ENEGRY DRAIN	2398	WAIT ENERGY	553
ARMOR POINT	2646	JUMP FUNCTION	○
DEF SHELL	478	COOLING	744
DEF ENERGY	504	DEFENSIVE POINT	982
MAXIMUM WEIGHT	4010	MOVING ABILITY	577
MOVING SPEED	452	價格	46700
REACTION RESTRAINT	677	特性	普遍型的輕量二腳零件，性能較不安定

型號	ELN-701	STABILITY	665
WEIGHT	1990	TURNING SPEED	472
ENEGRY DRAIN	3824	WAIT ENERGY	612
ARMOR POINT	2464	JUMP FUNCTION	○
DEF SHELL	442	COOLING	694
DEF ENERGY	437	DEFENSIVE POINT	879
MAXIMUM WEIGHT	4770	MOVING ABILITY	554
MOVING SPEED	436	價格	68000
REACTION RESTRAINT	1057	特性	雖然是輕量型不過負載重量較多

型號	ZLN-WA02/SS	STABILITY	932
WEIGHT	1675	TURNING SPEED	492
ENEGRY DRAIN	2840	WAIT ENERGY	853
ARMOR POINT	2939	JUMP FUNCTION	○
DEF SHELL	515	COOLING	883
DEF ENERGY	523	DEFENSIVE POINT	1038
MAXIMUM WEIGHT	4400	MOVING ABILITY	568
MOVING SPEED	445	價格	72000
REACTION RESTRAINT	847	特性	ジオ社製輕量二腳零件，防禦力高

型號	ELN-070	STABILITY	765
WEIGHT	1880	TURNING SPEED	432
ENEGRY DRAIN	3444	WAIT ENERGY	922
ARMOR POINT	2620	JUMP FUNCTION	○
DEF SHELL	314	COOLING	799
DEF ENERGY	366	DEFENSIVE POINT	680
MAXIMUM WEIGHT	5118	MOVING ABILITY	532
MOVING SPEED	424	價格	67000
REACTION RESTRAINT	954	特性	負載重量增加的輕量二腳零件

型號	ZLN-2A/GR	STABILITY	2520
WEIGHT	3070	TURNING SPEED	428
ENEGRY DRAIN	2313	WAIT ENERGY	1117
ARMOR POINT	3763	JUMP FUNCTION	○
DEF SHELL	607	COOLING	384
DEF ENERGY	711	DEFENSIVE POINT	1318
MAXIMUM WEIGHT	6518	MOVING ABILITY	258
MOVING SPEED	151	價格	45600
REACTION RESTRAINT	2946	特性	對能源系防禦力高

型號	ELN-STVM	STABILITY	2998
WEIGHT	3428	TURNING SPEED	436
ENEGRY DRAIN	2414	WAIT ENERGY	906
ARMOR POINT	3828	JUMP FUNCTION	○
DEF SHELL	754	COOLING	445
DEF ENERGY	656	DEFENSIVE POINT	1410
MAXIMUM WEIGHT	7630	MOVING ABILITY	255
MOVING SPEED	146	價格	65000
REACTION RESTRAINT	3533	特性	擁有最高水準的AP和負載重量

型號	ZLN-9001/A	STABILITY	3799
WEIGHT	2850	TURNING SPEED	424
ENEGRY DRAIN	2220	WAIT ENERGY	680
ARMOR POINT	3682	JUMP FUNCTION	○
DEF SHELL	685	COOLING	566
DEF ENERGY	589	DEFENSIVE POINT	1274
MAXIMUM WEIGHT	7020	MOVING ABILITY	259
MOVING SPEED	153	價格	54200
REACTION RESTRAINT	3245	特性	ジオ社初製重量型，安定性良好

型號	ZLN-01/BARREL	STABILITY	2870
WEIGHT	2688	TURNING SPEED	440
ENEGRY DRAIN	2551	WAIT ENERGY	1324
ARMOR POINT	3285	JUMP FUNCTION	○
DEF SHELL	633	COOLING	366
DEF ENERGY	645	DEFENSIVE POINT	1278
MAXIMUM WEIGHT	6273	MOVING ABILITY	270
MOVING SPEED	160	價格	78800
REACTION RESTRAINT	3117	特性	重量減輕以加強移動性能的重量級新零件

型號	ELB-A1001	STABILITY	12078
WEIGHT	2490	TURNING SPEED	500
ENEGRY DRAIN	1412	WAIT ENERGY	287
ARMOR POINT	2895	JUMP FUNCTION	○
DEF SHELL	513	COOLING	504
DEF ENERGY	441	DEFENSIVE POINT	954
MAXIMUM WEIGHT	4756	MOVING ABILITY	445
MOVING SPEED	320	價格	18000
REACTION RESTRAINT	2078	特性	價格最合理的試作型

型號	ZLB-3322/OP	STABILITY	2360
WEIGHT	2649	TURNING SPEED	520
ENEGRY DRAIN	1489	WAIT ENERGY	349
ARMOR POINT	3123	JUMP FUNCTION	○
DEF SHELL	545	COOLING	450
DEF ENERGY	458	DEFENSIVE POINT	1003
MAXIMUM WEIGHT	5240	MOVING ABILITY	452
MOVING SPEED	322	價格	32200
REACTION RESTRAINT	2156	特性	逆關節試作型，性能平均

型號	ELB-5005B	STABILITY	1940
WEIGHT	2074	TURNING SPEED	568
ENEGRY DRAIN	1285	WAIT ENERGY	198
ARMOR POINT	2740	JUMP FUNCTION	○
DEF SHELL	377	COOLING	777
DEF ENERGY	420	DEFENSIVE POINT	737
MAXIMUM WEIGHT	4965	MOVING ABILITY	470
MOVING SPEED	328	價格	30200
REACTION RESTRAINT	2450	特性	特色為輕量化，適合空中戰

型號	ZLV-7744/VAT	STABILITY	3015
WEIGHT	2877	TURNING SPEED	460
ENEGRY DRAIN	1715	WAIT ENERGY	437
ARMOR POINT	3602	JUMP FUNCTION	○
DEF SHELL	650	COOLING	622
DEF ENERGY	572	DEFENSIVE POINT	1222
MAXIMUM WEIGHT	6500	MOVING ABILITY	338
MOVING SPEED	223	價格	41000
REACTION RESTRAINT	3000	特性	採用新機軸的重裝甲逆關節腳

型號	ELB-XXE-LAPIN	STABILITY	3378
WEIGHT	3920	TURNING SPEED	468
ENEGRY DRAIN	1568	WAIT ENERGY	375
ARMOR POINT	3478	JUMP FUNCTION	○
DEF SHELL	684	COOLING	811
DEF ENERGY	489	DEFENSIVE POINT	1173
MAXIMUM WEIGHT	6310	MOVING ABILITY	331
MOVING SPEED	214	價格	46000
REACTION RESTRAINT	3390	特性	散熱性能和安定性皆良好的重量型

型號	ZLF-TROS/INTS	STABILITY	1572
WEIGHT	2493	TURNING SPEED	532
ENEGRY DRAIN	3310	WAIT ENERGY	1640
ARMOR POINT	2629	JUMP FUNCTION	○
DEF SHELL	446	COOLING	1212
DEF ENERGY	528	DEFENSIVE POINT	974
MAXIMUM WEIGHT	4140	MOVING ABILITY	674
MOVING SPEED	541	價格	63000
REACTION RESTRAINT	2244	特性	實現了四足零件中最高水準的機動力

型號	ZLF-A3/CARM	STABILITY	1733
WEIGHT	2450	TURNING SPEED	516
ENEGRY DRAIN	2996	WAIT ENERGY	1985
ARMOR POINT	3050	JUMP FUNCTION	○
DEF SHELL	472	COOLING	1640
DEF ENERGY	610	DEFENSIVE POINT	1082
MAXIMUM WEIGHT	5120	MOVING ABILITY	627
MOVING SPEED	498	價格	37000
REACTION RESTRAINT	2612	特性	EN消費較少，散熱效率不錯

型號	ELF-DEX-2F	STABILITY	1840
WEIGHT	2573	TURNING SPEED	496
ENEGRY DRAIN	3225	WAIT ENERGY	1665
ARMOR POINT	2733	JUMP FUNCTION	○
DEF SHELL	544	COOLING	1424
DEF ENERGY	600	DEFENSIVE POINT	1144
MAXIMUM WEIGHT	4592	MOVING ABILITY	591
MOVING SPEED	467	價格	42000
REACTION RESTRAINT	2645	特性	試作四足型

型號	ELF-SOC61
WEIGHT	2890
ENEGRY DRAIN	4005
ARMOR POINT	3220
DEF SHELL	486
DEF ENERGY	694
MAXIMUM WEIGHT	5358
MOVING SPEED	489
REACTION RESTRAINT	3080

STABILITY	2950
TURNING SPEED	472
WAIT ENERGY	3584
JUMP FUNCTION	○
COOLING	1242
DEFENSIVE POINT	1180
MOVING ABILITY	607
價格	84200
特性	擁有最高等級的ＥＮ防禦力

型號	ELF-XX33
WEIGHT	2650
ENEGRY DRAIN	3570
ARMOR POINT	3722
DEF SHELL	552
DEF ENERGY	556
MAXIMUM WEIGHT	5820
MOVING SPEED	396
REACTION RESTRAINT	2402

STABILITY	1960
TURNING SPEED	484
WAIT ENERGY	2990
JUMP FUNCTION	○
COOLING	1076
DEFENSIVE POINT	1108
MOVING ABILITY	517
價格	78700
特性	強化負載重量的重裝型四足零件

型號	ZLC-M2／PIKE
WEIGHT	3027
ENEGRY DRAIN	3116
ARMOR POINT	2938
DEF SHELL	545
DEF ENERGY	503
MAXIMUM WEIGHT	5480
MOVING SPEED	300
REACTION RESTRAINT	2825

STABILITY	1630
TURNING SPEED	560
WAIT ENERGY	2415
JUMP FUNCTION	–
COOLING	412
DEFENSIVE POINT	1048
MOVING ABILITY	440
價格	36000
特性	高速型，防禦力、ＡＰ較低

型號	ELC-MLK0303
WEIGHT	4178
ENEGRY DRAIN	978
ARMOR POINT	3640
DEF SHELL	746
DEF ENERGY	577
MAXIMUM WEIGHT	6950
MOVING SPEED	255
REACTION RESTRAINT	4115

STABILITY	3810
TURNING SPEED	436
WAIT ENERGY	294
JUMP FUNCTION	–
COOLING	1277
DEFENSIVE POINT	1323
MOVING ABILITY	364
價格	15000
特性	以價格低為魅力，實彈防禦力較高

型號	ELC-D151
WEIGHT	3636
ENEGRY DRAIN	2625
ARMOR POINT	3833
DEF SHELL	805
DEF ENERGY	678
MAXIMUM WEIGHT	8600
MOVING SPEED	269
REACTION RESTRAINT	5000

STABILITY	5040
TURNING SPEED	508
WAIT ENERGY	1320
JUMP FUNCTION	–
COOLING	576
DEFENSIVE POINT	1483
MOVING ABILITY	396
價格	59000
特性	擁有令人驚訝的負載重量，移動要塞

型號	ELC-HTT0808	STABILITY	1741
WEIGHT	2972	TURNING SPEED	444
ENEGRY DRAIN	2922	WAIT ENERGY	2365
ARMOR POINT	3688	JUMP FUNCTION	–
DEF SHELL	646	COOLING	625
DEF ENERGY	635	DEFENSIVE POINT	1281
MAXIMUM WEIGHT	7842	MOVING ABILITY	396
MOVING SPEED	285	價格	25700
REACTION RESTRAINT	4530	特性	氣墊式推進，性能與四足型相近

型號	ELC-C04T/CYOR	STABILITY	4455
WEIGHT	3120	TURNING SPEED	484
ENEGRY DRAIN	3085	WAIT ENERGY	925
ARMOR POINT	3624	JUMP FUNCTION	–
DEF SHELL	603	COOLING	1044
DEF ENERGY	743	DEFENSIVE POINT	1346
MAXIMUM WEIGHT	7200	MOVING ABILITY	395
MOVING SPEED	274	價格	74000
REACTION RESTRAINT	4522	特性	重視對能源系防禦的高級機種

型號	ZLR-K196/RJ	STABILITY	997
WEIGHT	2188	TURNING SPEED	416
ENEGRY DRAIN	2425	WAIT ENERGY	1577
ARMOR POINT	2660	JUMP FUNCTION	–
DEF SHELL	448	COOLING	1114
DEF ENERGY	399	DEFENSIVE POINT	847
MAXIMUM WEIGHT	4530	MOVING ABILITY	623
MOVING SPEED	519	價格	31000
REACTION RESTRAINT	847	特性	紀念性質的浮游型一號機

型號	ZLR-EE/STOL	STABILITY	1106
WEIGHT	2584	TURNING SPEED	440
ENEGRY DRAIN	2664	WAIT ENERGY	1970
ARMOR POINT	2940	JUMP FUNCTION	–
DEF SHELL	489	COOLING	892
DEF ENERGY	450	DEFENSIVE POINT	933
MAXIMUM WEIGHT	4940	MOVING ABILITY	642
MOVING SPEED	532	價格	49000
REACTION RESTRAINT	1022	特性	擁有安定性能的標準型

型號	ZLR-MOC200/FG	STABILITY	1007
WEIGHT	1900	TURNING SPEED	376
ENEGRY DRAIN	3572	WAIT ENERGY	2010
ARMOR POINT	2720	JUMP FUNCTION	–
DEF SHELL	356	COOLING	1524
DEF ENERGY	393	DEFENSIVE POINT	749
MAXIMUM WEIGHT	5440	MOVING ABILITY	599
MOVING SPEED	505	價格	67000
REACTION RESTRAINT	925	特性	負載重量多，使用容易

型號	ZLR－TII／BUD	STABILITY	980
WEIGHT	2650	TURNING SPEED	480
ENEGRY DRAIN	2871	WAIT ENERGY	3467
ARMOR POINT	2580	JUMP FUNCTION	－
DEF SHELL	336	COOLING	644
DEF ENERGY	429	DEFENSIVE POINT	765
MAXIMUM WEIGHT	4020	MOVING ABILITY	732
MOVING SPEED	612	價格	84000
REACTION RESTRAINT	1061	特性	機動力優先的高速型

型號	ZLR－ZIO／MATRIX	STABILITY	1424
WEIGHT	2675	TURNING SPEED	472
ENEGRY DRAIN	3122	WAIT ENERGY	3014
ARMOR POINT	3122	JUMP FUNCTION	－
DEF SHELL	514	COOLING	793
DEF ENERGY	504	DEFENSIVE POINT	1018
MAXIMUM WEIGHT	5370	MOVING ABILITY	689
MOVING SPEED	571	價格	125000
REACTION RESTRAINT	1368	特性	冠上ジオ社社名的最新銳型

型號	ZLR－ARROW	STABILITY	1220
WEIGHT	2477	TURNING SPEED	488
ENEGRY DRAIN	2954	WAIT ENERGY	3265
ARMOR POINT	2880	JUMP FUNCTION	－
DEF SHELL	412	COOLING	965
DEF ENERGY	478	DEFENSIVE POINT	890
MAXIMUM WEIGHT	3930	MOVING ABILITY	770
MOVING SPEED	648	價格	97000
REACTION RESTRAINT	1135	特性	只追求速度的超高機動型

●推進器（BOOSTER）

◇ 中英文對照：

WEIGHT	重量
ENEGRY	裝備時消耗的能源值
BOOST POWER	出力
CHARGE DRAIN	消耗能源
BOOST EFFICIENCY	推進器效率

◇ 種類：

型號	EBT-GE
WEIGHT	204
ENEGRY	27
BOOST POWER	9800
CHARGE DRAIN	4350
BOOST EFFICIENCY	883
價格	11000
特性	最便宜的推進器，出力、能源消耗都相當低

型號	EBT-GE2100
WEIGHT	164
ENEGRY	33
BOOST POWER	13050
CHARGE DRAIN	4400
BOOST EFFICIENCY	873
價格	13500
特性	輕量化，提昇出力的改良型

型號	ZBT-H4／T
WEIGHT	235
ENEGRY	38
BOOST POWER	17200
CHARGE DRAIN	4600
BOOST EFFICIENCY	835
價格	75000
特性	重視出力和能源消耗的平衡

型號	EBT－V55
WEIGHT	150
ENEGRY	30
BOOST POWER	14100
CHARGE DRAIN	3870
BOOST EFFICIENCY	992
價格	31700
特性	調整能源消耗的效率重視型

型號	ZBT－ZI／ARTERE
WEIGHT	312
ENEGRY	41
BOOST POWER	19300
CHARGE DRAIN	7000
BOOST EFFICIENCY	548
價格	44000
特性	以最大出力自誇的高出力型

型號	ZBT－GEX／3000
WEIGHT	255
ENEGRY	35
BOOST POWER	18100
CHARGE DRAIN	5040
BOOST EFFICIENCY	762
價格	62800
特性	調整出力的出力重視型

型號	EBT－GR4300
WEIGHT	186
ENEGRY	35
BOOST POWER	7100
CHARGE DRAIN	3200
BOOST EFFICIENCY	1200
價格	52700
特性	低出力、低消耗，適合長期戰鬥

●鎖定系統（FCS）

◇ 中英文對照：

WEIGHT	重量
ENEGRY DRAIN	裝備時消耗的能源值
MAXIMUM LOCK	最大鎖定數量
LOCK SPEED	鎖定速度
WEAPON SIGHT	鎖定範圍種類
LOCK TYPE	鎖定種類
SINGLE	為單體
MULTI	為複數
SIGHT RANGE	可以鎖定的距離
SIGHT ABILITY	鎖定性能評價值
PRECISION	鎖定的修正精確度

◇ 種類：

型號	DOX－105	LOCK TYPE	SINGLE
WEIGHT	16	SIGHT RANGE	380
ENEGRY DRAIN	24	SIGHT ABILITY	210
MAXIMUM LOCK	5	PRECISION	8
LOCK SPEED	40	價格	11000
WEAPON SIGHT	ST	特性	最大鎖定數５，標準的單體鎖定型

型號	DOX－125	LOCK TYPE	MULTI
WEIGHT	18	SIGHT RANGE	338
ENEGRY DRAIN	24	SIGHT ABILITY	224
MAXIMUM LOCK	2	PRECISION	8
LOCK SPEED	29	價格	22800
WEAPON SIGHT	ST	特性	最大鎖定數２，標準多功能型

型號	DOX－16600	LOCK TYPE	MULTI
WEIGHT	16	SIGHT RANGE	550
ENEGRY DRAIN	24	SIGHT ABILITY	196
MAXIMUM LOCK	12	PRECISION	6
LOCK SPEED	46	價格	16600
WEAPON SIGHT	ST	特性	最大鎖定數１２，鎖定距離較遠

型號	LODD－8	LOCK TYPE	SINGLE
WEIGHT	8	SIGHT RANGE	287
ENEGRY DRAIN	12	SIGHT ABILITY	266
MAXIMUM LOCK	2	PRECISION	6
LOCK SPEED	33	價格	20300
WEAPON SIGHT	WS	特性	最大鎖定數２，重視範圍的單體型

型號	DOX－ALM	LOCK TYPE	MULTI
WEIGHT	10	SIGHT RANGE	353
ENEGRY DRAIN	16	SIGHT ABILITY	280
MAXIMUM LOCK	4	PRECISION	4
LOCK SPEED	33	價格	36000
WEAPON SIGHT	WS	特性	最大鎖定數4，範圍重視的多功能型

型號	VERTEX－750／W	LOCK TYPE	SINGLE
WEIGHT	12	SIGHT RANGE	481
ENEGRY DRAIN	19	SIGHT ABILITY	238
MAXIMUM LOCK	6	PRECISION	6
LOCK SPEED	41	價格	47800
WEAPON SIGHT	LW	特性	最大鎖定數6，上下方加強的縱向加長型

型號	LODD－BLAZER	LOCK TYPE	MULTI
WEIGHT	18	SIGHT RANGE	481
ENEGRY DRAIN	38	SIGHT ABILITY	214
MAXIMUM LOCK	12	PRECISION	8
LOCK SPEED	40	價格	62000
WEAPON SIGHT	SW	特性	最大鎖定數12，左右方加強的橫向加長型

型號	VERTEX－124／EE	LOCK TYPE	SINGLE
WEIGHT	27	SIGHT RANGE	720
ENEGRY DRAIN	55	SIGHT ABILITY	182
MAXIMUM LOCK	8	PRECISION	4
LOCK SPEED	26	價格	97000
WEAPON SIGHT	ND	特性	最大鎖定數8，重視距離的單體型

型號	LODD－QHT	LOCK TYPE	MULTI
WEIGHT	37	SIGHT RANGE	351
ENEGRY DRAIN	65	SIGHT ABILITY	188
MAXIMUM LOCK	12	PRECISION	5
LOCK SPEED	29	價格	110000
WEAPON SIGHT	SW	特性	最大鎖定數12，範圍重視的單體型

型號	DOX－ELENA	LOCK TYPE	SINGLE
WEIGHT	18	SIGHT RANGE	1125
ENEGRY DRAIN	75	SIGHT ABILITY	126
MAXIMUM LOCK	2	PRECISION	8
LOCK SPEED	34	價格	92000
WEAPON SIGHT	ND	特性	最大鎖定數2，以鎖定距離為第一優先

●發動機 (GENERATOR)

◇ 中英文對照：

WEIGHT	重量
ENERGY OUTPUT	能源出力、消費能源的上限值
MAXIMUM CHARGE	電容器容量、能源計量表最大值
REDZONE	警告區域最大值
CALORIFIC VALUE	發熱量

◇ 種類：

型號	GPS－VA
WEIGHT	305
ENERGY OUTPUT	5782
MAXIMUM CHARGE	28000
REDZONE	5800
CALORIFIC VALUE	2420
價格	20500
特性	容量最小的廉價版

型號	GPS－VN2
WEIGHT	360
ENEGRY	5782
BOOST POWER	43000
CHARGE DRAIN	4000
BOOST EFFICIENCY	3884
價格	33400
特性	發熱量大幅上升的後繼機種

型號	GPS－VN2
WEIGHT	360
ENERGY OUTPUT	5782
MAXIMUM CHARGE	43000
REDZONE	4000
CALORIFIC VALUE	3884
價格	33400
特性	發熱量大幅上升的後繼機種

型號	GPS－VN2
WEIGHT	360
ENEGRY	5782
BOOST POWER	43000
CHARGE DRAIN	4000
BOOST EFFICIENCY	3884
價格	33400
特性	發熱量大幅上升的後繼機種

型號	HOY－8999
WEIGHT	48
ENERGY OUTPUT	9947
MAXIMUM CHARGE	34000
REDZONE	4500
CALORIFIC VALUE	3760
價格	48000
特性	將全部的性能平衡做了有效的提昇

型號	HOY－B1000
WEIGHT	398
ENERGY OUTPUT	11740
MAXIMUM CHARGE	42000
REDZONE	2200
CALORIFIC VALUE	3500
價格	45000
特性	出力經過特別強化，過熱警告區域較小

型號	GPS－BVX／10
WEIGHT	650
ENEGRY	8900
BOOST POWER	48000
CHARGE DRAIN	35000
BOOST EFFICIENCY	5210
價格	57000
特性	擁有高等級的安定性能

型號	HOY－BV2500
WEIGHT	980
ENERGY OUTPUT	9210
MAXIMUM CHARGE	53000
REDZONE	3000
CALORIFIC VALUE	2990
價格	38000
特性	電容器的容量較大但相當重

●內藏武器（INSIDE）：

◇ 中英文對照：

WEIGHT	重量
ENEGRY DRAIN	裝備時消費的能源值
WEPON SIGHT	鎖定框種類
ATTACK POWER	攻擊力
NUMBER OF AMMO	彈數
AMMO TYPE	子彈種類
AMMO PRICE	單價
AMMO HEAT	命中時的發熱量
RANGE	射程距離
MAXIMUM LOCK	最大鎖定數
USED DRAIN	發射時消耗的能源值
RELOAD TIME	彈藥裝填時間
DISCHARGE REACTION	發射時的後座力

◇ 種類：

型號	INW-DEC-00A	AMMO HEAT	0
WEIGHT	101	RANGE	20
ENEGRY DRAIN	110	MAXIMUM LOCK	0
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	–
ATTACK POWER	–	RELOAD TIME	30
NUMBER OF AMMO	12	DISCHARGE REACTION	–
AMMO TYPE	實彈	價格	12700
AMMO PRICE	140	特性	射出誘導敵方飛彈的假目標

型號	INW-DEC-MQ2	AMMO HEAT	0
WEIGHT	162	RANGE	20
ENEGRY DRAIN	180	MAXIMUM LOCK	0
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	–
ATTACK POWER	–	RELOAD TIME	30
NUMBER OF AMMO	20	DISCHARGE REACTION	–
AMMO TYPE	SOLID	價格	25900
AMMO PRICE	140	特性	假目標彈數增加的改良型

型號	INW-EM-RRD	AMMO HEAT	0
WEIGHT	295	RANGE	20
ENEGRY DRAIN	240	MAXIMUM LOCK	0
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	–
ATTACK POWER	–	RELOAD TIME	45
NUMBER OF AMMO	15	DISCHARGE REACTION	–
AMMO TYPE	實彈	價格	44000
AMMO PRICE	435	特性	雜音機械，妨礙鎖定機能

型號	INW-DM-PUPPET	AMMO HEAT	0
WEIGHT	143	RANGE	20
ENEGRY DRAIN	210	MAXIMUM LOCK	0
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	–
ATTACK POWER	–	RELOAD TIME	45
NUMBER OF AMMO	32	DISCHARGE REACTION	–
AMMO TYPE	實彈	價格	38000
AMMO PRICE	210	特性	射出影響敵方雷達的假目標

型號	INW-DM-MV	AMMO HEAT	0
WEIGHT	223	RANGE	0
ENEGRY DRAIN	180	MAXIMUM LOCK	0
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	–
ATTACK POWER	–	RELOAD TIME	45
NUMBER OF AMMO	16	DISCHARGE REACTION	–
AMMO TYPE	實彈	價格	45000
AMMO PRICE	360	特性	假目標擁有移動能力的改良型

型號	IINW-BD-X22	AMMO HEAT	163
WEIGHT	133	RANGE	0
ENEGRY DRAIN	85	MAXIMUM LOCK	0
WEPON SIGHT	WS	USED DRAIN	–
ATTACK POWER	680	RELOAD TIME	150
NUMBER OF AMMO	20	DISCHARGE REACTION	–
AMMO TYPE	實彈	價格	15400
AMMO PRICE	240	特性	高威力的爆雷，觸及便爆炸

型號	INW-BD-XVX	AMMO HEAT	84
WEIGHT	158	RANGE	0
ENEGRY DRAIN	105	MAXIMUM LOCK	0
WEPON SIGHT	ND	USED DRAIN	1200
ATTACK POWER	740	RELOAD TIME	150
NUMBER OF AMMO	60	DISCHARGE REACTION	–
AMMO TYPE	能源	價格	19800
AMMO PRICE	–	特性	高威力的能源爆雷，觸及便爆炸

型號	INW-DM/R11	AMMO HEAT	263
WEIGHT	298	RANGE	25
ENEGRY DRAIN	190	MAXIMUM LOCK	0
WEPON SIGHT	ND	USED DRAIN	–
ATTACK POWER	1475	RELOAD TIME	45
NUMBER OF AMMO	80	DISCHARGE REACTION	–
AMMO TYPE	實彈	價格	52800
AMMO PRICE	400	特性	浮游型機雷，接觸或經過一段時間便會爆炸

型號	INW-RV-08	AMMO HEAT	64
WEIGHT	149	RANGE	750
ENEGRY DRAIN	78	MAXIMUM LOCK	0
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	–
ATTACK POWER	150	RELOAD TIME	10
NUMBER OF AMMO	80	DISCHARGE REACTION	–
AMMO TYPE	實彈	價格	37000
AMMO PRICE	5	特性	後方攻擊用的小型機槍

型號	INW-OM-PRT	AMMO HEAT	22
WEIGHT	415	RANGE	2
ENEGRY DRAIN	280	MAXIMUM LOCK	0
WEPON SIGHT	ST	USED DRAIN	–
ATTACK POWER	145	RELOAD TIME	160
NUMBER OF AMMO	15	DISCHARGE REACTION	–
AMMO TYPE	實彈	價格	62000
AMMO PRICE	900	特性	射出支援用小型兵器

●冷卻裝置（RADIATOR）

◇ 中英文對照：

WEIGHT	重量
ENEGRY DRAIN	裝備時消耗的能源值
COOLING	平常時冷卻量
FORCED COOLING	緊急時冷卻量

◇ 種類：

型號	RPS－MER／SA
WEIGHT	125
ENEGRY DRAIN	124
COOLING	4988
FORCED COOLING	4988
價格	18700
特性	最便宜的冷卻裝置

型號	RRX－COT－1000
WEIGHT	267
ENEGRY DRAIN	135
COOLING	6700
FORCED COOLING	4988
價格	24000
特性	重視平常時冷卻的普遍型

型號	RBG－CM6
WEIGHT	153
ENEGRY DRAIN	201
COOLING	6672
FORCED COOLING	5976
價格	29800
特性	重視緊急冷卻的普遍型

型號	RPS－MB／MKD
WEIGHT	376
ENEGRY DRAIN	329
COOLING	6980
FORCED COOLING	9260
價格	37500
特性	改良ＳＡ，緊急時能發揮相當高的性能

型號	RPS－MER／A3
WEIGHT	325
ENEGRY DRAIN	354
COOLING	8218
FORCED COOLING	8700
價格	65000
特性	平常和緊急時都能發揮高性能但價格就有點・・・

型號	RRX－COT－1550
WEIGHT	288
ENEGRY DRAIN	760
COOLING	7640
FORCED COOLING	10200
價格	56000
特性	輕量、高性能不過能源消耗相當高

型號	RRX－COT－GK10
WEIGHT	482
ENEGRY DRAIN	442
COOLING	9877
FORCED COOLING	9848
價格	74900
特性	以高水準的安定性能自誇

型號	RBG－CLX5000
WEIGHT	775
ENEGRY DRAIN	525
COOLING	11866
FORCED COOLING	11214
價格	49000
特性	性能高卻是最重的

●附加組件 (OPTIONALPARTS)

◇ 中英文對照：

USED SLOT	使用接孔數目

◇ 種類：

型號	SP－S／SCR
USED SLOT	2
價格	24200
特性	減輕實彈系武器損傷

型號	SP－ENE－SCR
USED SLOT	1
價格	26000
特性	減輕能源系武器損傷

型號	SP－BCNDR
USED SLOT	4
價格	32900
特性	增加發動機內藏電容器

型號	SP－BSI－LE
USED SLOT	2
價格	19600
特性	減輕中彈時的反動力

型號	SP－SAB／J
USED SLOT	1
價格	18800
特性	減輕發射加農砲時的後座力

型號	SP－CIR－K
USED SLOT	5
價格	41000
特性	迴轉速度上升

型號	SP－BE＋＋
USED SLOT	6
價格	58000
特性	提昇能源系武器威力

型號	SP－BMALAD
USED SLOT	1
價格	9800
特性	雷達增加飛彈表示機能

型號	SP－BF5／LOSP
USED SLOT	2
價格	38500
特性	縮短鎖定時間

型號	SP－ENE－ACC
USED SLOT	1
價格	45000
特性	提昇能源系武器連射速度

型號	SP－E／SAVER
USED SLOT	5
價格	45000
特性	降低武器發射時消耗的能源

型號	SP－ECM－JAM
USED SLOT	5
價格	84000
特性	以一定週期發出鎖定解除的脈衝信號

型號	SP－M／AUTO
USED SLOT	1
價格	18000
特性	達到最大鎖定數目時飛彈自動發射

型號	SP－BLS
USED SLOT	6
價格	74000
特性	強化左腕武器的攻擊力、防禦力

型號	SP－CBRK
USED SLOT	2
價格	37000
特性	強化煞車性能

型號	SP－VIECH
USED SLOT	6
價格	89000
特性	加大鎖定範圍

敵方ＡＣ資料

●AC的特徵和零件

機體名稱：アームドゴリラ
駕駛員名字：Ｔ・マニア
等級：★★☆☆☆
出現關卡：３２
備考：無
特性：在中距離與之戰鬥就能減少損傷，一被鎖定就會用オーバードブースト加速逃離。

零件一覽：

頭部	EHD－ONE－NT
身體	ECL－ONE
腕部	ZAW－SPLASH
腳部	ELC－D1S1
推進器	－
FCS	DOX－ALM
發動機	HOY－B1000
冷卻系統	RBG－CLX5000
內藏武器	－
附加武器	BEX－BRM－02
右方背負式武器	EWM－S612
左方背負式武器	EM－AAT110
右腕武器	－
左腕武器	－
附加組件	SP－BCNDR SP－BFS／LOSP

機體名稱：アストライア
駕駛員名字：バストロール
等級：★★★★☆
出現關卡：１５
備考：違規出擊、強化人類
特性：能自在的飛在空中用機關槍或４連飛彈到處射擊，注意強力的榴彈砲，被打中相當痛。

零件一覽：

頭部	ZHD－MO／EGRET
身體	ZCX－F／ROCK
腕部	ZAN－616／AUR
腳部	ZLN－WA02／SS
推進器	ZBT－GEX／3000
FCS	LODD－BLAZER
發動機	HOY－B999
冷卻系統	RBG－CLX5000
內藏武器	－
附加武器	ZEX－AL／REX
右方背負式武器	ZWM－M24／1MI
左方背負式武器	EWC－GN44－AC
右腕武器	EWG－MGSAW
左腕武器	SP－S／SCR
附加組件	SP－ENE－SCR SP－BCNDR SP－BSI－LE SP－SAB／J SP－CIR－K SP－BE＋＋ SP－BMALAD SP－BFS／LOSP SP－ENE－ACC SP－E／SAVER SP－ECM－JAM SP－BLS SP－CBRK SP－VIECH

機體名稱：アングリーオーガ
駕駛員名字：ゲイル・ザ・バーサーカー
等級：★★★☆☆
出現關卡：７４
備考：違規出擊
特性：遠距離交戰會處於不利狀態，在近～中距離用槍戰決一勝負吧！飛彈攻擊無效

零件一覽：

頭部	EHD－SCOPEEYE
身體	ZCL－XA／2

腕部	ZAN－606／AUR
腳部	ZLN－02SLD
推進器	ZBT－Z1／ARTERE
FCS	DOX－PG2
發動機	HOY－B1000
冷卻系統	BG－CM6
內藏武器	INW－OM－PRT
附加武器	ZEX－RS／HOUND
右方背負式武器	ZWM－M24／1MU
左方背負式武器	－
右腕武器	ZWG－SRF／8
左腕武器	ZLS－400／SL
附加組件	SP－ENE－SCR SP－BCNDR SP－BSI－LE SP－CIR－K SP－BMALAD SP－BFS／LOSP SP－BLS

機體名稱：インディゴ・ガゼル
駕駛員名字：ブリュメール
等級：★★★☆☆
出現關卡：４１
備考：無
特性：經常用オーバードブースト快速移動邊用光束來福槍攻擊，趁停下來時加以攻擊吧！

零件一覽：

頭部	ZHD－2000／SV
身體	ECL－ONE
腕部	EAN－CEX
腳部	ZLR－ZIO／MATRIX
推進器	－
FCS	VERTEX－124／EE
發動機	HOY－B1000
冷卻系統	RRX－COT－GK10
內藏武器	－
附加武器	ZEX－RS／HOUND
右方背負式武器	ZRS－554／BW
左方背負式武器	ZWC－XP02／QL

右腕武器	ZWG－XC／01
左腕武器	ELS－3443
附加組件	SP－S／SCR SP－ENE－SCR SP－BCNDR SP－BFS／LOSP SP－BLS

機體名稱：ヴェノム
駕駛員名字：スカルブロック
等級：★★★★☆
出現關卡：47
備考：強化人類
特性：以多頭飛彈攻擊為主力，不迴避飛彈攻擊的話會非常吃虧，要趁其著陸硬直時加以攻擊

零件一覽：

頭部	ZHD－2000／SV
身體	ECH－D4
腕部	EAN－1111
腳部	ZLN－2A／GR
推進器	ZBT－H4／T
FCS	VERTE－124／EEX
發動機	GR－XR／15000
冷卻系統	RBG－CM6
內藏武器	－
附加武器	BEX－BRM－04
右方背負式武器	EWX－BAL4
左方背負式武器	EWX－BAL4
右腕武器	ZEG－BZ／S55
左腕武器	ZLS－400／SL
附加組件	SP－BCNDR

機體名稱：X－025－2J
駕駛員名字：ゲシュペンスト
等級：★★★★☆

出現關卡：ＶＳ４
備考：違規出擊、強化人類
特性：重裝甲、重火力的ＡＣ，近距離戰會被電磁槍打的不成人形，要用中～遠距離戰決勝負

零件一覽：

頭部	ＺＨＤ－８００８／Ｓ
身體	ＥＣＨ－Ｄ４
腕部	ＺＡＮ－００４／Ｂ
腳部	ＺＬＮ－９００１／Ａ
推進器	ＺＢＴ－ＧＥＸ／３０００
ＦＣＳ	ＤＯＸ－ＡＬＭ
發動機	ＨＯＹ－Ｂ１０００
冷卻系統	ＲＢＧ－ＣＭ６
內藏武器	－
附加武器	ＢＥＸ－ＢＡＭＳ－２８７
右方背負式武器	ＺＷＣ－ＸＰ０８０８
左方背負式武器	ＺＷＣ－ＬＮＴ／２５０
右腕武器	ＺＷＧ－ＸＰ／４００
左腕武器	ＬＳ－ＭＯＯＮＬＩＧＨＴ
附加組件	ＳＰ－Ｓ／ＳＣＲ ＳＰ－ＥＮＥ－ＳＣＲ ＳＰ－ＢＣＮＤＲ ＳＰ－ＢＳＩ－ＬＥ ＳＰ－ＳＡＢ／Ｊ ＳＰ－ＣＩＲ－Ｋ ＳＰ－ＢＭＡＬＡＤ ＳＰ－ＢＦＳ／ＬＯＳＰ ＳＰ－Ｅ／ＳＡＶＥＲ ＳＰ－ＣＢＲＫ ＳＰ－ＶＩＥＣＨ

機體名稱：オービュラ
駕駛員名字：ザルトホック
等級：★★★☆☆
出現關卡：４５
備考：無
特性：擅長中～近距離槍戰，一旦距離被拉遠其攻擊就顯得相當無力

零件一覽：

頭部	ＥＨＤ－ＮＩＧＨＴＥＹＥ
身體	ＺＣＸ－Ｆ／ＲＯＣＫ

腕部	EAN－02－BG
腳部	ZLN－XA1／FA
推進器	ZBT－GEX／3000
FCS	DOX－ALM
發動機	HOY－B999
冷卻系統	RBG－CM6
內藏武器	INW－DM－MV
附加武器	－
右方背負式武器	－
左方背負式武器	EWR－M60
右腕武器	ZWG－MG／ENE
左腕武器	ELS－3443
附加組件	SP－S／SCR SP－ENE－SCR SP－BCNDR SP－BE++ SP－ENE－ACC SP－E／SAVER

機體名稱：オービュラ（改良型）
駕駛員名字：ザルトホック
等級：★★★★☆
出現關卡：４６
備考：強化人類
特性：為了報仇而組裝的改良型，攻防性能相當良好，必須用等級更高的機體應戰

零件一覽：

頭部	EHD－NIGHTEYE
身體	ZCX－F／ROCK
腕部	EAN－02－BG
腳部	ZLN－XA1／FA
推進器	ZBT－GEX／3000
FCS	DOX－ALM
發動機	HOY－B1000
冷卻系統	RBG－CM6
內藏武器	－
附加武器	BES－BAMS－287
右方背負式武器	ZWM－GT／00
左方背負式武器	－
右腕武器	EWG－XC213

左腕武器	ＥＬＳ－３４４３
附加組件	ＳＰ－ＢＣＮＤＲ ＳＰ－ＥＮＥ－ＡＣＣ

機體名稱：オルターイゴー
駕駛員名字：タイニー・エル
等級：★★★☆☆
出現關卡：７０
備考：無
特性：近距離用手槍，遠距離則會用飛彈攻擊。飛彈就用假目標誘導誤擊，建議使用對實彈系防禦力強的機體

零件一覽：

頭部	ＥＨＤ－ＤＯＭＥ
身體	ＥＣＬ－ＯＮＥ
腕部	ＺＡＮ－３０３／Ｓ
腳部	ＥＬＢ－Ａ１００１
推進器	ＺＢＴ－Ｚ１／ＡＲＴＥＲＥ
ＦＣＳ	ＶＥＲＴＥＸ－１２４／ＥＥ
發動機	ＨＯＹ－Ｂ１０００
冷卻系統	ＲＢＧ－ＣＭ６
內藏武器	－
附加武器	－
右方背負式武器	ＺＷＭ－ＬＤ２／１ＤＡ
左方背負式武器	ＥＷＲ－Ｍ６０
右腕武器	ＺＷＧ－ＨＧ／１１１
左腕武器	ＺＬＳ－Ｔ／１００
附加組件	ＳＰ－Ｓ／ＳＣＲ ＳＰ－ＥＮＥ－ＳＣＲ ＳＰ－ＢＣＮＤＲ ＳＰ－ＢＦＳ／ＬＯＳＰ ＳＰ－ＢＬＳ

機體名稱：カース
駕駛員名字：シュペルノーヴァ
等級：★★★★☆
出現關卡：６４
備考：違規出擊、強化人類
特性：裝備大量能源系武器，對能源系防禦力也相當高，移動力強的重裝四足型ＡＣ

零件一覽：

頭部	ZHD－06／RW
身體	ECL－ONE
腕部	ZAN－202／TEM
腳部	ELF－XX33
推進器	EBT－GR4300
FCS	DOX－PG2
發動機	HOY－B1000
冷卻系統	RBG－CM6
內藏武器	－
附加武器	BEX－BAMS－287
右方背負式武器	ZWC－LQ／2552
左方背負式武器	EWC－XP0808
右腕武器	ZWG－HC－IR／K99
左腕武器	LS－MOONLIGHT
附加組件	SP－BCNDR SP－E／SAVER

機體名稱：戒世
駕駛員名字：ハングマン
等級：★★★★☆
出現關卡：15
備考：違規出擊、強化人類
特性：會使用盾牌擋住攻擊並用彈倉型飛彈攻擊，要注意右腕的擴散型火箭砲，想將其打倒需要相當強力的武器

零件一覽：

頭部	ZHD－102／ROCK
身體	ZCH－GR／1
腕部	ZAN－707／E
腳部	ZLN－01／BARREL
推進器	ZBT－GEX／3000
FCS	VERTEX－124／EE
發動機	HOY－B1000
冷卻系統	RBG－CM6
內藏武器	－
附加武器	BEX－BRM－04
右方背負式武器	ZWX－Ⅳ／PURSUIT
左方背負式武器	ZWX－Ⅳ／PURSUIT
右腕武器	ZWG－BZ／HYDRA
左腕武器	ZES－500／SU

附加組件	SP－S／SCR SP－ENE－SCR SP－BSI－LE SP－BE++ SP－BMALAD SP－ECM－JAM SP－BLS SP－VIECH

機體名稱：ガイリース
駕駛員名字：ペンデュラム
等級：★★★☆☆
出現關卡：３０
備考：無
特性：擁有好戰性格，會以オーバードブースト衝到對手面前用能源劍揮砍，再加上攜帶式榴彈砲和火箭的精確射擊會成為相當多玩家的惡夢

零件一覽：

頭頭部	EHD－DOME
身體	ZCX－F／ROOK
腕部	ZAN－616／AUR
腳部	ZLN－XA1／FA
推進器	ZBT－H4／T
FCS	DOX－ALM
發動機	HOY－B1000
冷卻系統	RBG－CM6
內藏武器	－
附加武器	－
右方背負式武器	ZWR－S／60
左方背負式武器	－
右腕武器	EWG－HC－GN210
左腕武器	LS－MOONLIGHT
附加組件	SP－BCNDR SP－CIR－K

機體名稱：ガルガンチュア
駕駛員名字：ベイザー
等級：★★★★☆

出現關卡：６８
備考：無
特性：會用機關槍邊掃射邊接近，接近後便用能源劍突刺，要有效迴避攻擊

零件一覽：

頭部	EHD－WACS
身體	ECL－ONE
腕部	ZAN－707／E
腳部	ELF－XX33
推進器	ZBT－Z1／ARTERE
FCS	DOX－ALM
發動機	HOY－B999
冷卻系統	RBG－CM6
內藏武器	INW－DM－MV
附加武器	BEX－AA00
右方背負式武器	ZWR－M／20
左方背負式武器	ZWR－M／20
右腕武器	EWG－MGA2
左腕武器	ELS－3443
附加組件	SP－S／SCR SP－ENE－SCR SP－BCNDR SP－BSI－LE SP－BFS／LOSP

機體名稱：クリムゾンレイジ
駕駛員名字：クリムゾンソウル
等級：★★☆☆☆
出現關卡：１４
備考：無
特性：使用火炎放射器邊跳邊放火並纏著玩家不放，距離一拉遠便用飛彈攻擊，要從火炎放射器射程外攻擊才行

零件一覽：

頭部	EHD－ONE－NT
身體	ECL－ONE
腕部	ZAN－202／TEM
腳部	ZLB－3322／OP
推進器	EBT－V55
FCS	LODD－QHT

發動機	PS－BVX／10
冷卻系統	RPS－MER／A3
內藏武器	－
附加武器	－
右方背負式武器	EWM－S602
左方背負式武器	EM－SD120
右腕武器	EWG－FTG500
左腕武器	ELS－3443
附加組件	SP－BCNDR SP－BFS／LOSP

機體名稱：K
駕駛員名字：ノーブル・ウォーブル
等級：★★☆☆☆
出現關卡：ＶＳ３
備考：無
特性：能快速做移動迴旋的動作，被火箭擊中時鎖定裝置會暫時失去功能，要盡量避免正面衝突

零件一覽：

頭部	EHD－GE／OHR
身體	ECL－ONE
腕部	ZAN－303／S
腳部	ZLN－XXO／TP
推進器	EBT－V55
FCS	VERTEX－124／EE
發動機	GR－XR／SEED
冷卻系統	RPS－MER／SA
內藏武器	－
附加武器	－
右方背負式武器	ZWR－R／OCTOPUS
左方背負式武器	ZWR－R／OCTOPUS
右腕武器	EWG－HC－RAW
左腕武器	ZWS－500／SU
附加組件	SP－S／SCR SP－ENE－SCR SP－BCNDR SP－BSI－LE SP－BFS／LOSP

機體名稱：コーラルライン
駕駛員名字：フロッグマン
等級：★★★★★
出現關卡：５４
備考：違規出擊、強化人類
特性：用了最快速的浮游機體使其不管在速度或迴轉能力都有相當高的水準，遠距離會用垂直飛彈，近距離則是用手槍攻擊，要善加利用其空隙以強力武器分出高低

零件一覽：

頭部	EHD－ONE－NT
身體	ECL－ONE
腕部	ZAN－202／TEM
腳部	ZLR－ARROW
推進器	－
FCS	DOX－ALM
發動機	HOY－B999
冷卻系統	RBG－CM6
內藏武器	－
附加武器	BEX－BB210
右方背負式武器	EWM－M444
左方背負式武器	EWM－M444
右腕武器	ZWG－HG／111
左腕武器	ELS－3443
附加組件	SP－S／SCR SP－BCNDR SP－CIR－K SP－BFS／LOSP SP－BLS

機體名稱：サーシャ
駕駛員名字：ヘブンズブレイズ
等級：★★☆☆☆
出現關卡：３０
備考：無
特性：會在遠距離用狙擊來福槍或垂直飛彈攻擊，耐久力不高，集中攻擊便能打倒

零件一覽：

頭部	EHD－NIGHTEYE

身體	ZCX－F／ROOK
腕部	EAN－1111
腳部	ZLB－3322／OP
推進器	ZBT－H4／T
FCS	LODD－QHT
發動機	GPS－VN2
冷卻系統	RPS－MER／A3
內藏武器	－
附加武器	－
右方背負式武器	EWM－M444
左方背負式武器	EWM－M444
右腕武器	EWG－SRF－9
左腕武器	－
附加組件	－

機體名稱：ツァーデン
駕駛員名字：ディアハンタ
等級：★★★★☆
出現關卡：37
備考：違規出擊
特性：高威力的攜帶式榴彈砲與追加彈藥夾艙再加上準確的射擊帶給人相當大的壓力，要避免近距離攻擊和與之面對面的槍戰

零件一覽：

頭部	EHD－MO／EGRET
身體	ZCL－XA／2
腕部	ZAN－202／TEM
腳部	ELN－070
推進器	ZBT－Z1／ARTERE
FCS	LODD－BLAZER
發動機	HOY－B999
冷卻系統	RBG－CM6
內藏武器	－
附加武器	ZEX－RS／HOUND
右方背負式武器	EXM－DD02
左方背負式武器	EXM－DD02
右腕武器	EWG－HC－GN210
左腕武器	ZLS－T／100
附加組件	SP－S／SCR SP－ENE－SCR SP－BNCDR

機體名稱：ディス・イレー
駕駛員名字：アンタレス
等級：★★★★☆
出現關卡：６８
備考：違規出擊、強化人類
特性：不論遠近距離皆能發揮火力的優良機體，要針對弱點用實彈系武器攻擊，遠距離的飛彈攻擊相當有效，另外也可以運用槍枝進行牽制

零件一覽：

頭部	EHD－AG／TURRET
身體	ECM－XR００
腕部	ZAN－４１４／SLA
腳部	ZAN－XA１／FA
推進器	ZBT－GEX／３０００
FCS	VERTEX－１２４／EE
發動機	HOY－B９９９
冷卻系統	RBG－CM６
內藏武器	－
附加武器	BEX－BB２１０
右方背負式武器	ZWM－GT／００
左方背負式武器	ZWM－M５５／６
右腕武器	WG－XC／０１
左腕武器	ELS－３４４３
附加組件	SP－BCNDR SP－BFS／LOSP

機體名稱：ドゥームセイア
駕駛員名字：スニアラー・ビル
等級：★★★☆☆
出現關卡：２０
備考：無
特性：大部分都會徒步進行攻擊，槍支為手槍而能源劍的威力也很低，不過背負式武器卻是大型飛彈，被擊中會受到相當大的損害

零件一覽：

頭部	EHD－GARD

身體	ECL－ONE
腕部	EAN－1111
腳部	ELN－701
推進器	EBT－GE2100
FCS	DOX－105
發動機	HOY－B999
冷卻系統	RPS－MER／SA
內藏武器	－
附加武器	－
右方背負式武器	EWM－FIN－800
左方背負式武器	－
右腕武器	EWG－HG－S1
左腕武器	ELS－3443
附加組件	－

機體名稱：トーレス
駕駛員名字：ピットバイパー
等級：★★☆☆☆
出現關卡：30
備考：違規出擊
特性：因為發動機出力不足的關係無法使用太多武器，近距離會用雙手機砲不停射擊，距離一拉遠就會狂射飛彈襲擊而來

零件一覽：

頭部	EHD－8008／S
身體	ZCL－XA／2
腕部	EAW－MG－03
腳部	ELF－SOC61
推進器	ZBT－H4／T
FCS	DOX－ALM
發動機	GR－XR／15000
冷卻系統	RPS－MER／A3
內藏武器	－
附加武器	BEX－BB210
右方背負式武器	EWC－CNG4000
左方背負式武器	EWC－XP0808
右腕武器	－
左腕武器	－
附加組件	－

機體名稱：二天
駕駛員名字：魂塊
等級：★★★☆☆
出現關卡：４７
備考：違規出擊
特性：背負式武器的自律兵器彈數相當少，只要一射光就沒戲唱了，接近戰能力相當強，相反的不適合進行槍戰

零件一覽：

頭部	EHD－GARD
身體	ECL－ONE
腕部	ZAW－2／SAMURAI
腳部	ELN－701
推進器	EBT－GR4300
FCS	VERTEX－124／EE
發動機	HOY－B1000
冷卻系統	RBG－CM6
內藏武器	NW－OM－PRT
附加武器	－
右方背負式武器	ZWX－F04／ORBIT
左方背負式武器	ZWX－F04／ORBIT
右腕武器	－
左腕武器	－
附加組件	SP－BNCDR SP－CIR－K

機體名稱：ネーベルヤック
駕駛員名字：ドン・シゲール
等級：★★☆☆☆
出現關卡：１８
備考：違規出擊
特性：會不停的用雙手機關槍一直掃射，移動軌跡相當容易看穿，一旦子彈用完就會開始用電磁槍攻擊，看到其停下來時就要迴避

零件一覽：

頭部	ZHD－GE／OHR
身體	ECL－ONE
腕部	EAW－MG－03
腳部	ELB－A1001

推進器	EBT－GE2100
FCS	DOX－105
發動機	GR－XR／15000
冷卻系統	RBG－CM6
內藏武器	－
附加武器	BEX－BD150
右方背負式武器	ZWC－LNT／250
左方背負式武器	EM－SD120
右腕武器	－
左腕武器	－
附加組件	－

機體名稱：ビルニーズ
駕駛員名字：ランバージャック
等級：★★★★☆
出現關卡：37
備考：無
特性：只用會飛彈攻擊，一接近就會用彈倉飛彈不停攻擊，要保持在中距離和其對抗

零件一覽：

頭部	EHD－WACS
身體	ZCX－F／ROOK
腕部	EAW－S604
腳部	ZLB－3322／OP
推進器	EBT－GR4300
FCS	VERTEX－124／EE
發動機	HOY－B1000
冷卻系統	RBG－CM6
內藏武器	INW－DEC－MQ2
附加武器	－
右方背負式武器	ZWX－Ⅳ／PURSUIT
左方背負式武器	ZWX－Ⅳ／PURSUIT
右腕武器	－
左腕武器	－
附加組件	SP－BCNDR

機體名稱：ファストハンド
駕駛員名字：ラインシューター
等級：★★☆☆☆
出現關卡：ＶＳ５
備考：違規出擊、強化人類
特性：高速量型機體，能輕快的移動再用機槍攻擊，背負式武器為改良型榴彈砲，發熱量相當高。中距離的戰鬥能在損傷較少的情況下獲勝

零件一覽：

頭部	ＺＨＤ－２００／ＳＶ
身體	ＥＣＬ－ＯＮＥ
腕部	ＥＡＮ－１１１１
腳部	ＥＬＢ－５００５８
推進器	不明
ＦＣＳ	不明
發動機	不明
冷卻系統	不明
內藏武器	－
附加武器	－
右方背負式武器	ＥＷＭ－Ｍ４４４
左方背負式武器	ＥＷＣ－ＧＮ－８１
右腕武器	ＥＷＧ－ＭＧＳＡＷ
左腕武器	ＬＳ－ＭＯＯＮＬＩＧＨＴ
附加組件	－

機體名稱：フランベルジュ
駕駛員名字：ブルーハンド
等級：★★☆☆☆
出現關卡：３９
備考：無
特性：左腕裝備了ＬＳ－ＭＯＯＮＬＩＧＨＴ強化了接近戰能力，只要一劍就能造成大傷害，右腕裝備的是散彈槍，要避免接近戰應該不是難事

零件一覽：

頭部	ＺＨＤ－１０２／ＲＯＣＫ
身體	ＥＣＬ－ＯＮＥ
腕部	ＺＡＮ－７０７／Ｅ
腳部	ＺＬＮ－ＸＡ２／ＦＦ
推進器	ＺＢＴ－ＧＥＸ／３０００

FCS	DOX－ALM
發動機	HOY－B1000
冷卻系統	RPS－MER／A3
內藏武器	－
附加武器	－
右方背負式武器	－
左方背負式武器	－
右腕武器	EWG－GSH8
左腕武器	LS－MOONLIGHT
附加組件	SP－BCNDR SP－CIR－K SP－VIECH

機體名稱：ヘイズ
駕駛員名字：ソウルアーミー
等級：★★★★☆
出現關卡：５７
備考：違規出擊、強化人類
特性：遠距離會用多彈頭飛彈，近距離則會跳到上方用擴散式火箭砲，因為飛彈攻擊無效的緣故，裝備一擊必殺的武器向其挑戰吧！

零件一覽：

頭部	ZHD－GARD
身體	ECL－ONE
腕部	ZAN－414／SLA
腳部	ELN－02SLD
推進器	ZBT－GEX／3000
FCS	DOX－ALM
發動機	HOY－B1000
冷卻系統	RPS－MER／A3
內藏武器	－
附加武器	BEX－BAMS－287
右方背負式武器	EWC－CNG4000
左方背負式武器	ZWM－M24／1MU
右腕武器	ZWG－BZ／HYDRA
左腕武器	LS－MOONLIGHT
附加組件	SP－S／SCR SP－ENE－SCR SP－BCNDR SP－SO－BSI－LE SP－SAB／J SP－CIR－K SP－BE＋＋ SP－BMALAD SP－BFS／LOSP SP－ENE－ACC

	SP－BLS SP－CBRK SP－VIECH

機體名稱：リブクーブス
駕駛員名字：グレイスレス
等級：★★★☆☆
出現關卡：ＶＳ５
備考：違規出擊、強化人類
特性：會一邊移動一邊使用榴彈砲射過來，距離遠一點的話使會用雷射來福槍掃射。而且耐久力很高容易形成長期戰。

零件一覽：

頭部	ZHD－102／ROCK
身體	ECM－XR00
腕部	ZAN－202／TEM
腳部	ELN－02SLD
推進器	不明
FCS	不明
發動機	不明
冷卻系統	不明
內藏武器	－
附加武器	－
右方背負式武器	EWM－M03
左方背負式武器	EWC－GH44－AC
右腕武器	EWG－XC213
左腕武器	ZLS－T／100
附加組件	－

機體名稱：リブクーブス
機體名稱：レッドコヨーテ
駕駛員名字：フェイヴレイヴ
等級：★★☆☆☆
出現關卡：１１
備考：無
特性：不是以右腕的來福槍而是以肩上的火箭為攻擊主力。雖然肩部有裝備多管飛彈但不常使用因此威脅並不大，接近時會積極地使用光束刀攻擊。

零件一覽：

頭部	EHD－DOME
身體	ZCL－XA／2
腕部	EAN－1111
腳部	ZLR－MOC200／FG
推進器	－
FCS	DOX－ALM
發動機	HOY－B1000
冷卻系統	RRX－COT－1550
內藏武器	－
附加武器	BEX－BB210
右方背負式武器	ZWR－S／60
左方背負式武器	ZWM－M24／1MU
右腕武器	EWG－RF－M15
左腕武器	ELS－3443
附加組件	SP－CIR－K
	SP－BLS

機體名稱：ワンダーレイド
駕駛員名字：カーライル
等級：★★★☆☆
出現關卡：６８
備考：無
特性：輕量二腳型ＡＣ。會一直以一邊小跳躍移動一邊用來福槍掃射的方式攻擊過來。動作雖然很快但是攻擊力並不高。

零件一覽：

頭部	EHD－SCOPEEYE
身體	ECL－ONE
腕部	EAN－1111
腳部	ELN－070
推進器	ZBT－GEX／3000
FCS	VERTEX－124／EE
發動機	HOY－B999
冷卻系統	RBG－CM6
內藏武器	－
附加武器	BEX－BT180
右方背負式武器	－
左方背負式武器	EWC－GN－81
右腕武器	EWG－RF－10LB
左腕武器	ELS－2772
附加組件	SP－BSI－LE
	SP－BLS

參考機體

●參考機體

這裡公佈的是「全日本『機戰傭兵２～另一個世代～』格鬥大會」前４名和特別獎的機體資料，常為組裝零件傷腦筋的玩家不妨參考看看日本高手組裝出來的機體和你自己使用的或是跟我們攻略中推薦的機體有什麼不一樣。說不定你能因此領悟，組出更具特色的機體哦！

◇ 第4名

頭部	ZHD－MO／EGRET
身體	ECH－D4
手臂	ZAN－707／E
腳部	ELN－STVM
推進器	ZBT－Z1／ARTERE
鎖定系統（FCS）	LODD－BLAZER
發動機	HOY－B1000
冷卻系統	RRX－COT－GK10
內藏武器	INW－DEC－00A
附加武器	BEX－BB210
右方背負式武器	ZWM－M24／1MU
左方背負式武器	ZWM－M24／1MU
右手武器	KARASAWA－MK2
左手武器	ZLS－T／100
附加組件	SP－S／SCR SP－ENE－SCR SP－CIR－K

◇ 第3名

頭部	EHD－GN－92
身體	ZCX－F／ROOK
手臂	ZAN－707／E
腳部	ZLC－C04T／CYOR
推進器	無
鎖定系統（FCS）	LODD－BLAZER
發動機	HOY－B1000
冷卻系統	RBG－CLX5000
內藏武器	INW－DEC－MQ2
附加武器	BEX－BB210
右方背負式武器	ZWC－LNT／250

左方背負式武器	BRLT－B10000
右手武器	ZWF－S／NIGHT
左手武器	ZES－99／MIRROR
附加組件	SP－S／SCR
	SP－ENE－SCR
	SP－BCNDR
	SP－BSI－LE
	SP－CIR－K
	SP－BMALAD
	ENE－ACC

◇ 第2名

頭部	ZHD－8008／S
身體	ZCL－XA／2
手臂	EAN－2112
腳部	ZLB－7744／VAT
推進器	ZBT－GEX／3000
鎖定系統（FCS）	LODD－BLAZER
發動機	HOY－B1000
冷卻系統	RPS－MER／A3
內藏武器	INW－DEC－MQ2
附加武器	BEX－BB210
右方背負式武器	EWM－M24／1MU
左方背負式武器	EWR－L24
右手武器	EWG－HC－GN210
左手武器	ZLS－400／SL
附加組件	SP－S／SCR
	SP－BCNDR
	SP－CIR－K
	SP－BFS／LOSP
	SP－CBRK
	SP－VIECH

◇ 第1名

頭部	EHD－GN－92
身體	ZCH－GR／1
手臂	ZAN－707／E
腳部	ELN－STVM
推進器	ZBT－Z1／ARTERE
鎖定系統（FCS）	LODD－BLAZER
發動機	HOY－B1000
冷卻系統	RPS－MER／A3
內藏武器	INW－DEC－MQ2
附加武器	BEX－BB210

右方背負式武器	ZWM－M24／1MU
左方背負式武器	ERM－TE3000
右手武器	KARASAWA－MK2
左手武器	LS－MOONLIGHT
附加組件：	SP－S／SCR SP－ENE－SCR SP－ENE－ACC SP－VIECH

◇ 特別獎

頭部	ZHD－MO／EGRET
身體	ZCX－F／ROOK
手臂	EAW－DC10
腳部	ZLB－7744／VAT
推進器	ZBT－Z1／ARTERE
鎖定系統（FCS）	LODD－8
發動機	HOY－B1000
冷卻系統	RRX－COT－GK10
內藏武器	INW－DEC－MQ2
附加武器	BEX－BAMS－287
右方背負式武器	EM－SD120
左方背負式武器	EM－SD120
右手武器	無
左手武器	無
附加組件	SP－ENE－SCR SP－BCNDR SP－CIR－K SP－VIECH

●隱藏要素篇

◇隱藏裝備

隱藏裝備	功能	任務	入手方法說明
ZWR-M/30	中型火箭３０發，背後武器	ホーイックロックス 「山岳基地強襲」	任務開始後，向深處的山區移動、侵入基地內部，然後坐電梯到樓上再破壞周圍的貨櫃就能入手了。
EHD-SCOPEEYE	ＮＩＧＨＴＥＹＥ的雷達強化版，頭部	シザースフォレスト 「輸送車輛強奪」	任務開始後破壞原本應該守護的車輛即可入手。
EWM-NAP-02	燃燒彈，背後武器	コルナートベイシティ 「防衛戰力調查」	打爆５０台以上敵機才會入手。
INW-DM-MV	移動假標的，內部武裝	アレットシティ 「新型兵器試驗」	在３０秒內排除所有Ｄ－１（４台），戰鬥結束後如果顯示「素晴らしいデータが採れました」這行字就代表成功了。
BEX-BT180	急旋回推進器，額外裝備	オールド・ガル 「軍事物資倉庫佔據」	避免破壞軍事物資，將「特別減算」壓到１０００以下。
ZWN-GT/00	超低空滑行的特殊誘導彈，地上魚雷	ラプチャー 「起動エレベータ襲撃」	將所有敵人打得一隻不剩，過關後即可取得。
ZWG-XC/01	高威力・輕量型能源兵器	フォークシティ 「新型パーツ強奪」	「新型パーツ強奪」任務過關後會在商店中追加。
EWR-M40	４０發的中型火箭	ネオ・アイザック全任務	突破所有ネオ・アイザック的任務後會自動入手。
EWM-M03	可連續發射３發的中型飛彈	オールド・ザム全任務	突破所有オールド・ザム的任務後會自動入手。
ZWC-CN/500	彈數不多，輕量型旋轉式機槍	バロウズヒル全任務	突破所有バロウズヒル的任務後會自動入手。
ELN-02SLD	裝甲強化過的中量級兩腳	ソーンガーデン全任務	突破所有ソーンガーデン的任務後會自動入手。
ELN-070	增加積載量的輕量級兩腳	ホーイックロックス全任務	突破所有ホーイックロックス的任務後會自動入手。
WWG-RF-10LB	重視短時間損傷量的速射型來福槍	オールド・ガル全任務	突破所有オールド・ガル的任務後會自動入手。
ELS-7880	以威力為最優先的短距離能源劍	セントラルオブアース全任務	突破所有セントラルオブアース的任務後會自動入手。
EWG-XC213	以效率為優先的能源兵器	コルナートベイシティ全任務	突破所有コルナートベイシティ的任務後會自動入手。
ZWM-M55/6	最多可連續發射６發的中型飛彈	バルバスシティ全任務	突破所有バルバスシティ的任務後會自動入手。
ZLN-01/BARREL	以機動戰鬥為前提的新機軸重量兩腳	ホワイトランド全任務	突破所有ホワイトランド的任務後會自動入手。
INW-RV-08	後方攻擊用的內藏武器小型機銃	シザーズフォレスト全任務	突破所有シザーズフォレス的任務後會自動入手。
ZWC-XP02/QL	重視連射性的能源兵器	フォークシティ全任務	突破所有フォークシティ的任務後會自動入手。
EWG-GN-81	彈數有點少的輕量型榴彈砲	オルコット海全任務	突破所有オルコット海的任務後會自動入手。
EWG-HM-04	搭載高速飛彈，攜行式	アイトレットシティ全任務	突破所有アイトレットシティ的任務後會自動入手。
EXM-DD02	全武器彈數增加60%，兩肩武器	オールド・アヴァロン全任務	突破所有オールド・アヴァロン的任務後會自動入手。
ZHD-102/ROCK	高機能、高防禦力但重量極重的頭部零件	ザーム砂漠近郊全任務	突破所有ザーム砂漠近郊的任務後會自動入手。
BEX-AA00	追加裝甲，防禦力上昇	ラプチャー全任務	突破所有ラプチャー的任務後會自動入手。
ZLR-ARROW	只追求速度的超高機動浮游型腳零件	ロストフィールド全任務	突破所有ロストフィールド的任務後會自動入手。
INW-OM-PAT	可射出支援用小型兵器，內藏式	ロストフィールド （隱藏關）全任務	突破所有ロストフィールド（隱藏關）的任務後會自動入手。

◇限制解除

任務達成率到達１００％之後，一切限制（重量過多、腕部重量過多、出力不足等等）都被取消。只會留下「重量過多」的字樣，可以出擊。

◇強化人類等級與對應之特殊能力（「機戰傭兵２」）

只有在「機戰傭兵２」中才能成為強化人類，方式是　　讓擁有金錢低於－５００００元。每經過一次改造強化人類等級會上升一級。在「機戰傭兵２～另一個世代～」中可以藉由繼承「機戰傭兵２」的資料成為強化人類。

ＬＶ１（第一次手術）：雷達變為標準裝備
ＬＶ２（第二次手術）：可以用雷射刀放出光波（揮刀時按×鈕）
ＬＶ３（第三次手術）：熱度影響量降為１／２
ＬＶ４（第四次手術）：無論是何種腳部裝備，使用加農砲類武器都不必蹲下
ＬＶ５（第五次手術）：使用推進器時的能源消耗量為１／２

◇奪取徽章

在繪製徽章的時候，將游標移至「ＬＯＡＤ　ＳＡＭＰＬＥ」的選項。裡面不但有一些事先準備好的圖案。玩家在遊戲中打倒的ＡＣ身上的徽章也會出現在這裡喔！！遊戲中全部的ＡＣ一共有３０架，「ＶＳ　ＭＩＳＳＩＯＮ」也有ＡＣ出現。把所有的徽章全部收集起來吧！

◇ＬＩＭＩＴ解除

同時按下Ｌ１、Ｌ２、Ｒ１、Ｒ２、Ｒ３。雖然在限制解除之後能源有一定時間不會下降，不過時間結束之後必須強制充電。可以說是非到得已時不可輕易使用的技巧。

●金手指密碼

EC878278 1432F7DC	必須碼
1CA82028 17E9C70C	金錢超高
4CA7E86C 145653D0	ＡＰ不減
4CA7E870 145673A5	能源不減
3CA8202A 1456E7A4	強化人間化

戰術診斷測驗

適合你的戰術就是這個!!

還在迷惘著不知用什麼戰法的Ｒａｖｅｎ們！利用這個相性診斷來解決你的煩惱吧！

START

總覺得自己運氣還不錯

- 大概不錯吧・・・
- 壞透了！昨天才被狗狗撒了一身尿而已・・・

戰鬥非打勝仗不可，因為勝敗就是一切！

- 正是如此！
- 也有沒意義的勝仗存在。

輕鬆獲勝是再好不過的？

- 玩得過癮最重要！
- 經過一番苦鬥後所得的果實是最甜美的。

認為佔了很多運氣成份的勝利是沒意義的？

- 運氣也是實力的一部分、靠點運氣贏也是理所當然的。
- 沒意義！　去期待那種不確定要素早晚會出問題。

相信只要自己夠努力，總有一天幸運之神會降臨？

- 也只能這樣想了！
- 終究是不行的…因為老天早就註定好了！

雖心有不甘但同意「運氣是實力的一部分」之說法

- 嗯…說不定真的是・・・
- 絕對不認同！

除了運氣之外，對自己的實力還頗具信心？

- 不、還沒到那個程度・・・
- 那當然！我覺得我是不敗的！

■用強力的武器從正面壓迫敵人

認為勝利跟運氣脫不了關係、能愈輕鬆獲勝愈好的你，這邊推薦給你的是命中多少有點運氣的飛彈系武器。尤其是只要一經鎖定便可期待其效果的多向式飛彈、地上魚雷等型的飛彈。為避免飛彈不夠用，同時裝備上ＫＡＲＡＳＡＷＡ－ＭＫ２應該就很夠用了。

■用一擊必殺的光束刀解決對手

為了勝利可以不辭辛勞的你，推薦給你的是命中和損傷有點靠運氣但具有強大威力的光束刀。可是…要接近、又要砍得中敵人需要一定程度以上的技術，不過這樣累積訓練經驗是十分有價值的，就算在逆境也別氣餒，撐下去吧！

■以性能平均的武裝應戰

認為勝負含有運氣成份是沒辦法的事、也有無意義的勝利存在的你，就用性能平均的武裝來一決勝負吧！中～遠距離就交給裝備在肩部的飛彈系武器，而腕部就可以裝備有助於接近戰和近距離戰的武器。然後根據敵方的武裝來判斷最適當的戰鬥距離。

■靈活使用強力但有風險的攻擊手段

擁有不喜歡也不期待靠運氣之專業氣質的你，推薦給你的是重視攻擊力的武器。特別是「武器腕」通常擁有相當強力的破壞力，但耐久能力就很差了……。打得到就贏、打不到就輸，只有這兩條路。

■你能忍受自己身上中刀嗎？

認為只要努力總有一天會得到回報的你，就用光束刀殺出一條活路吧！如能使用這項沒有限制攻擊次數的武器，應該能佔到一些優勢才對。不過光束刀命中率低是無法避免的事，因此應該加裝一些近距離戰的射擊武器。

■裝備攻擊力與彈數平均型的武器

不認同也不想依賴運氣要素的你，總之建議你大量裝備攻擊力和彈數性能平均的武器。想以接近戰為主的話就裝火炎放射器或大型火箭或加農系旋轉機砲；近距離戰的話，就是雷射來福槍和火箭砲等最適合了。

■以與運氣較沒關係的接近戰用射擊武器為主力

不認同運氣要素但對自己的實力也沒啥信心的你，推薦給你的是不靠運氣也能強力狙擊、命中率高的射擊武器。一般的射擊武器的話用散彈槍系，若說有彈數限制的加農系的話，電磁砲是不錯的選擇。

■只使用狙擊型、命中率高的武器

對自己的實力非常有信心的你，絕對推薦使用狙擊、命中率高、彈速快的狙擊型來福槍。尤其能源系的彈速特快，可期待高狙擊命中率。但要注意它所能攜帶的彈數不多，有時會發生無法擊破對手的窘況，儘可能在雙肩追加彈倉吧。

機戰傭兵
「另一個世代」
破關完全攻略

發行人●廖國雄
發行所●佳聯出版有限公司
地址●台中市東區 一心街370號
印刷所●捷采印刷事業有限公司
版次●2001年
出版登記證●局版台省業字第437號
郵政劃撥帳號●22127355　佳聯出版有限公司
發行專線●04-22112396　FAX:04-22115396
E-MAIL-jarlian@ms31.hinet.net
http://gamewolf.com.tw
http://gamecode.com.tw

本書所登載之圖片、商標、其著作權屬各所屬公司所有

建議受價230元

本書特色：

- 全１００項任務圖解、精彩說明攻略重點
- 全２２８種ＡＣ零件各項數據資料完全搜羅
- 附金錢超高.ＡＰ不減.能源不減.強化人間等超強金手指

ISBN 957-0386-00-2
9 799570 386003
NT$ 230

疾風之狼的攻略・玩家的貼身良伴

PS2-03 機戰傭兵2～另一個世代～ 破關完全攻略 疾風の狼

註冊商標・侵權必究

疾風の狼

PS2-03

機戰傭兵

「另一個世代」

破關完全攻略

建議售價 230 元

本書所登載圖片、商標，其著作權歸各所屬公司所有